

Individuella projektet 1

HTML5 & CSS3

För att förstå vad som kännetecknar HTML5 (som oktober 2014 blev en grundstandard för World Wide Web) behöver man känna till vad den tidigare versionen hanterade. HTML (**H**yper**T**ext **M**arkup **L**anguage) är ett så kallat märkspråk för hypertext. Den tidigare versionen hanterade främst text och bild, HTML5-funktionerna inkluderar nu tekniker för video, ljud, grafik och även webbapplikationer.

Med HTML5 tog man fram nya element som ska göra sidorna mer logiska. Tidigare där man fått använda id och class, finns nu istället bestämda element att nyttja för olika delar av dokumentet. För tex webbapplikationer finns nu elementet <canvas>. Genom att använda de elementet kan man spela upp ljud och video direkt i webbläsaren istället för de plug-in som krävdes med tidigare flash. Just <canvas> nyttjas inte i min IP1 då den saknar ljud/video, men de finns ett par stycken andra element att hitta som har tagits fram med HTML5.

<header> - sidhuvud i dokumentet.

<nav> - navigation/meny

<main> - huvudinnehållet i dokumentet

<footer> - sidfoten i dokumentet

Formulär har även förbättrats med HTML5. Det finns fler nya funktioner som t.ex. placeholder-attribut, obligatoriska fält (required) och validering. I IP1 har valideringen gjorts med javascript, vilka alla ovannämnda funktioner förr var tvunget att göras med.

Som utvecklare bör man alltid försöka följa standarder, genom det kan man vara mer säker på att koden kommer fungera i kommande webbläsare. HTML5 är som tidigare nämnt en grundstandard som används då det har stöd i de flesta verktyg, alla moderna webbläsare och är bakåtkompatibelt. För att kontrollera om en sida följer en standard kan man använda W3C:s valideringsverktyg, vilket jag har använt flitigt från start av uppgift IP1, både inom HTML5 och CSS3.

CSS3 är den senaste versionen i utvecklingen av CSS (**C**ascading **S**tyle **S**heets). Det är ett språk som används för att strukturera ett dokument. Här använder man sig av bland annat typsnitt, textstorlek, färg (både för bakgrund och text) och tekniker för att anpassa dokumentet efter användarens skärmstorlek. Genom att använda CSS3 har jag kunnat formge alla html-element med endast en CSS-fil, bland annat med animering, justering av text/färg, positionera DIV-boxar och responsiv design, det vill säga anpassa layouten och innehållet så det blir läsvänligt oavsett vilken enhet användaren använder.

Responsiv design

Varför responsiv design är så viktigt är för att inte gå miste om kunder eller kontakter. En sida som inte är läsvänlig på en enhet leder till att användaren lämnar sidan. I dagsläget då de flesta använder smartphones dagligen för tex mindre eller större köp innebär det uteblivna potentiella kunder. Ytterligare ett skäl till att alltid använda responsiv design är för att det visar att företaget är modernt och följer den tekniska utvecklingen. Personligen blir jag alltid något skeptisk till ett företag vars sida inte har en responsiv design då de inte prioriterar det första intryck deras besökare får. Det hela leder då till försämrade varumärkestyggghet.

Sökmotoroptimering/SEO

Något annat som skapar trovärdighet och är viktigt för varumärkesuppbyggnaden är SEO/Sökmotoroptimering. SEO är kort förklarat något som gör att din sida når ut till fler besökare. Som besökare sätter man större tilltro till de företag som hamnar högst upp i resultat på tex Google än de som hamnar längre ner. Annonsering är ett tillvägagångssätt som också ger fler besökare, men i jämförelse med SEO är den kortsiktigt och har bara effekt så länge annonsen ligger uppe. Det är dessutom mindre förtroendegivande med en betald annons än en högt rankad Googlesökning. För att hjälpa Google och användarna att förstå innehållet i IP1 har jag tex använt mig av unika titel, meta-taggar och heading-element.

Tillgänglighetsanpassning

Det finns ytterligare en sak som är viktigt att ha i åtanke när man skapar en webbplats och det är att tillgänglighetsanpassa den. På w3c's webbplats beskriver man tillgänglighet som nedan:

"Tillgänglighet betyder att människor med funktionshinder kan använda webben. Utförligare kan man säga att tillgänglighet innebär att människor med funktionshinder kan uppfatta, förstå, navigera, interagera med, och bidra med information till webben. Tillgänglighet gynnar även andra, till exempel äldre med svårigheter på grund av åldrande."

Att tillgänglighetsanpassa en webbplats är inte alltid ett krav (dock finns de lagar och förordningar som reglerar hur en del företag och framförallt myndigheter måste göra just det) men bör ändå göras då det gynnar alla i samhället. När de med funktionshinder får möjlighet att ta del av hela webben kan de också bidra till att den utvecklas. Webben används idag inom allt från utbildning, sjukvård, arbete och underhållning. Att göra den tillgänglig för alla gör att även de med funktionshinder kan få en mer aktiv roll i samhället, vilket borde ses som alla företags sociala ansvar för gynnsam samhällsutveckling.

Jag har tillgänglighetsanpassat min sida genom att använda semantisk markup, tillämpa responsiv design, samt inaktiverat animationer för dom som föredrar det.

Fredrika Sundell

Källförteckning:

- <https://www.happiness.se/artiklar/vad-ar-html5>
- <https://webbriktlinjer.se/riktlinjer/81-utveckla-webbplatsen-enligt-en-standard-snarare-an-for-en-webblasare/>
- https://sv.wikipedia.org/wiki/Cascading_Style_Sheets
- <https://webdesignskolan.se/css/css.php>
- <http://webbyra-wordpress.se/responsive-design/>
- <https://www.hemsida24.se/blogg/2015/08/26/vad-ar-seo-sokmotoroptimering-och-varfor-ar-det-viktigt/>
- <https://xn--skmotoroptimering-zzb.se/seo-kurs/kapitel-1-varfor-sokmotoroptimering/>
- <http://www.w3c.se/resources/office/translations/wai/intro/accessibility.html>
- <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS/@media/prefers-reduced-motion>