

Disciplina: Paradigmas de Linguagens de Programação

Professor: Dr. Ausberto S. Castro V.

**Data**: 11 de maio de 2023

# <u>Prática Scilab - Parte II</u>

Nome Completo: ...Frederico Rangel Sader

Data: 11/05/2023 09:54

## PROGRAMAÇÃO com SCILAB

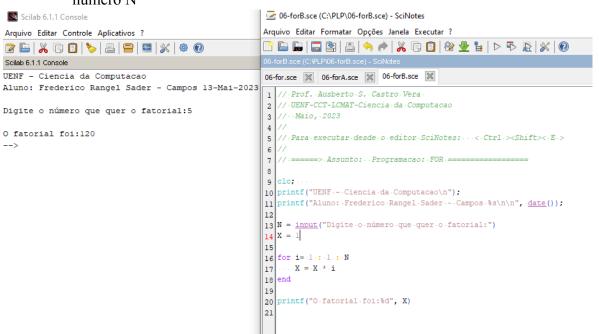
#### Arquivo 06-for.sce

```
UENF - Ciencia da Computação
Aluno: Frederico Rangel Sader - Campos 11-Mai-2023
                                                                    //·Prof.·Ausberto·S.·Castro·Vera·
                                                                     / · UENF-CCT-LCMAT-Ciencia · da · Computacao
N= 20
                                                                 5 //-Para-executar-desde-o-editor-SciNotes:---<-Ctrl-><Shift><-E->
N= 26
K=5 Y=20 Z=19 ==> Maximo=20 minimo=5
K=7 Y=40 Z=17 ==> Maximo=40 minimo=7
K=12 Y=90 Z=12 ==> Maximo=90 minimo=12
                                                                 7 // ---->- Assunto: - Programacao: -FOR ----
                                                                10 mprintf("UENF.--Ciencia.da.Computacao\n");
                                                                 printf(".Aluno: Frederico Rangel Sader -- Campos %s\n", date());
                                                                13 //-----incremento-sequencial-----
                                                                14 for N=2:6:29
                                                                     -printf("-N=-%d\n", -N);
                                                                               ----incremento-vetorial------
                                                                    for · · · v · · = · · [2 · · 4 · · 9]
                                                                      . . . x . = . 3 . + . v;
                                                                      · · · y ·= · 10 · * · v;
· · · z ·= · 21 · - · v;
                                                                      \cdot \cdot \text{vet} \cdot = \cdot [x \cdot y \cdot z];
                                                                       26
                                                                         -----incremento-decimal------
                                                                29 for · k ·= · 1:0.8:5
                                                                           . . . A (1, j) . = . k;
                                                                            A(2,j) = ··10*·k;
                                                                            - B(k,j) = -100* k; - - // indice somente parte inteira - - -
                                                                33
                                                                34
                                                                35 end;
                                                                36 A
37 B
                                                                 38 //-----incremento-Matricial-----
                                                                 40 for ·k ·= · [ ·1 ·2 ·3 ·4; ·10 ·20 ·30 ·40; ·100 ·200 ·300 ·400],
                                                                      Col - = k,
                                                                 42 end;
```

- 1. Quais são os valores de B em cada laço do FOR? **100, 180, 260, 340, 420, 500**
- 2. Escreva um programa que calcule a soma de N números inteiros consecutivos a partir do número X. Ambos, X e N, devem ser lidos do teclado.

```
06-forA.sce (C:\PLP\06-forA.sce) - SciNotes
UENF - Ciencia da Computação
                                                                                06-for.sce 🕱 06-forA.sce 🕱
Aluno: Frederico Rangel Sader - Campos 11-Mai-2023
                                                                                  // Prof. Ausberto S. Castro Vera
                                                                                  // · UENF-CCT-LCMAT-Ciencia · da · Computacao
Até qual elemento deseja contar?:20
                                                                                  //--Maio,-2023
Por onde deseja começar?:15
                                                                                  //-Para-executar-desde-o-editor-SciNotes:---<-Ctrl-><Shift><-E->
                                                                                5
                                                                                6
A soma do intervalo foi de: 105exec: Quantidade incorreta de argumen
                                                                                  //.====>.Assunto:..Programacao:.FOR.======
Até qual elemento deseja contar?:7
                                                                               g clc;
                                                                               10 printf("UENF -- - Ciencia - da - Computacao \n");
Por onde deseja começar?:3
                                                                               11 printf("Aluno: -Frederico -Rangel -Sader -- - Campos -%s\n\n", -date());
A soma do intervalo foi de: 25exec: Quantidade incorreta de argument
                                                                               13 N -= · input ("Até · qual · elemento · deseja · contar?:");
                                                                               14 X = input ("Por onde deseja começar?:");
\nAté qual elemento deseja contar?:
                                                                               15
                                                                               16 soma -= -0;
                                                                               18 for . I . = . X:1:N
                                                                                   - - - soma - = - soma - + - I;
                                                                               19
                                                                               20 end
                                                                               22 printf("A-soma-do-intervalo-foi-de:-%d",-soma)
```

3. Utilizando o comando FOR, escreva um programa para calcular o fatorial de um número N



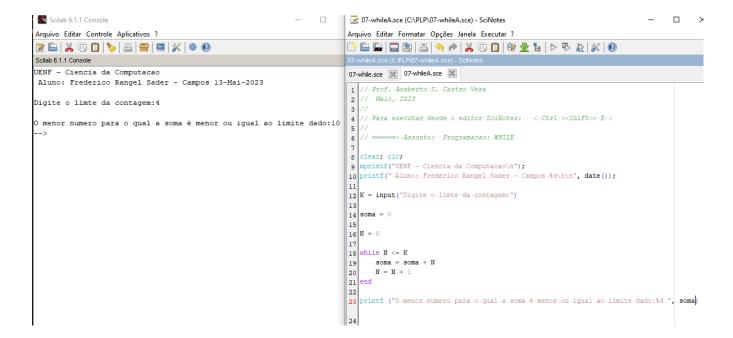
Arquivo 07-while.sce

```
Scilab 6.1.1 Console
                                                              07-while.sce (C:\PLP\07-while.sce) - SciNotes
Arquivo Editar Controle Aplicativos ?
                                                              Arquivo Editar Formatar Opções Janela Executar ?
😰 🖺 | 🔏 📵 📵 | 🍫 | 🚇 | 🖴 | 😻 | 💸 | 🏶 🔞
                                                              🕒 🖺 🖫 | 🔚 😩 | 🐣 | 🥎 🎤 | 🚜 🖫 📵 | 🏖 🖢 | 🕨 🖺 | 🔊 🎉 | 🚱
Scilab 6.1.1 Console
UENF - Ciencia da Computacao
                                                              07-while.sce 💥
Aluno: Frederico Rangel Sader - Campos 13-Mai-2023
                                                              1 // · Prof. · Ausberto · S. · Castro · Vera ·
                                                                 //--Maio,-2023
                                                              3 //
SOMA de varios numeros : 3
                                                                 //-Para-executar-desde-o-editor-SciNotes:---<-Ctrl-><Shift><-E->
                                                              4
                                                              5 //
                                                              6 // -====> - Assunto: - Programacao: - WHILE -
 SOMA de varios numeros : 8
                                                              8 clear; clc;
                                                                mprintf("UENF .- . Ciencia .da . Computacao \n");
SOMA de varios numeros : 13
                                                              10 printf(".Aluno: .Frederico.Rangel.Sader.-.Campos.%s\n\n", .date());
                                                              11
                                                                 mm=[];
                                                              13 m -= -100;
 SOMA de varios numeros : 18
                                                              14 while - - m - > - 0
                                                                 - -a - -= -m - *3;
                                                              15
                                                                 -mm - = [mm - m]
                                                              16
SOMA de varios numeros : 23
                                                              17
                                                                 - - m -= - m-28;
                                                              18 end
                                                              19
 SOMA de varios numeros : 28
                                                              21 k= 3;0
Digite um numero entre 1 e 50 (0 para terminar):
                                                              22
                                                              23 j=1;
                                                              24 while (k< 30)
                                                                  - A(j) -= k+0.3;
                                                              25
                                                              26
                                                                  - j=j+l;
                                                                  - k=k+5;
                                                              27
                                                              28 end;
                                                              29
                                                              30 A
                                                              31
                                                              32 printf("\n.SOMA.de.varios.numeros.:.%d\n\n",.A);
                                                              33 n=0;
                                                              34 x=1;
                                                              35 soma=0;
                                                              36 while (x \rightarrow 0)
                                                                 x=input("Digite oum numero entre 1 e 50 (0 para terminar): ");
                                                              37
                                                              38
                                                                  - soma=soma + x;
                                                                  n=n+1;
                                                              40 end;
                                                              41
                                                                 printf("\n.A.soma.dos.%d.valores.ingressados..=.%d\n",n-1,soma)
                                                              42
                                                              43
```

4. O que faz o primeiro while? o segundo while?

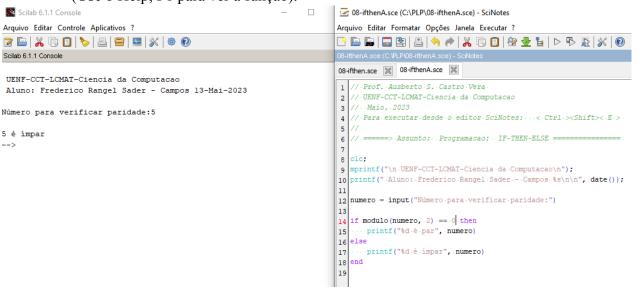
O primeiro while funciona enquanto m (100) for menor que 0. Atribui 'm\*3' à variável 'a', '[mn m]' ao vetor 'mn' e 'm-28' à variável 'm'. O segundo while funciona enquanto 'k' (3;0) for menor que 30. Atribui 'k+0,3' à variável 'A(j)', 'j+1' à 'j' e 'k+5' à 'k'.

- 5. O que faz o último while?
  - O último while funciona enquanto X for maior que 0, atribuindo a entrada do teclado à variável X, 'soma + X' à 'soma' e 'n+1' à 'n'.
- 6. Implementar a solução deste problema: Encontrar o menor numero inteiro positivo N para o qual a soma 1+2+3+ ...+N é menor ou igual ao limite K.



### Arquivo 08-ifthen.sce

7. Fazer um programa que implemente a leitura de um número pelo teclado e informe se o número digitado é par ou ímpar. Utilize a função modulo(n,m) (Use o Help, F1 para ver a função).



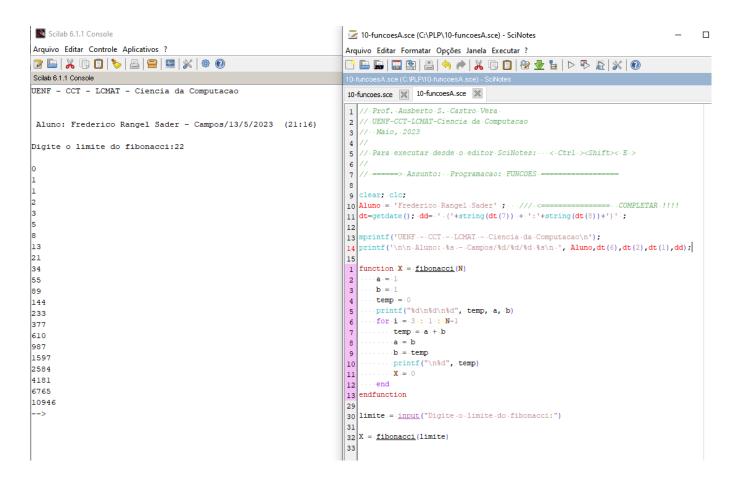
#### Arquivo 09-select.sce

8. Escreva um programa menu.sci que realize uma operação de soma, produto, divisão ou subtração de dois números, dependendo da opção digitada

```
Scilab 6.1.1 Console
                                                                                 09-selectA.sce (C:\PLP\09-selectA.sce) - SciNotes
Arquivo Editar Controle Aplicativos ?
                                                                                  Arquivo Editar Formatar Opções Janela Executar ?
Scilab 6.1.1 Console
                                                                                  09-selectA.sce 💥
UENF-CCT-LCMAT-Ciencia da Computação
                                                                                   1 // · Prof. · Ausberto · S. · Castro · Vera · ·
Digite o primeiro número:5
                                                                                     //·UENF-CCT-LCMAT-Ciencia da Computação
Digite o segundo número:6
                                                                                      //-Para-executar-desde-o-editor-SciNotes:---<-Ctrl-><Shift><-E->
Digite a operação (soma = 1;divisão = 2;subtração = 3;multiplicação = 4):1
                                                                                            ==> · Assunto: · · SELECT-CASE · ========
5 + 6 = 11
                                                                                     clear; clc;
                                                                                  13 x -= · input ("Digite · o · primeiro · número:")
                                                                                  14 y -= · input ("Digite - o · segundo · número:")
                                                                                  15
16 op = .input("Digite -a -operação - (soma -= -1; divisão -= -2; subtração -= -3; multiplicação -= -4):")
                                                                                              -mprintf("%d.+.%d.=.%d", x, y, x+y);
                                                                                         ...case 2 .. then
....mprintf("%d./.%d.=.%d",.x,.y,.x/y);
                                                                                  21
22
23
24
25
26
27
28
29
                                                                                             - mprintf("%d - - %d -= -%d", -x, -y, -x-y);
                                                                                          ... case 4 .. then
......mprintf("%d.*.%d.=.%d", .x, .y, .x*y);...
                                                                                              break
                                                                                   30
```

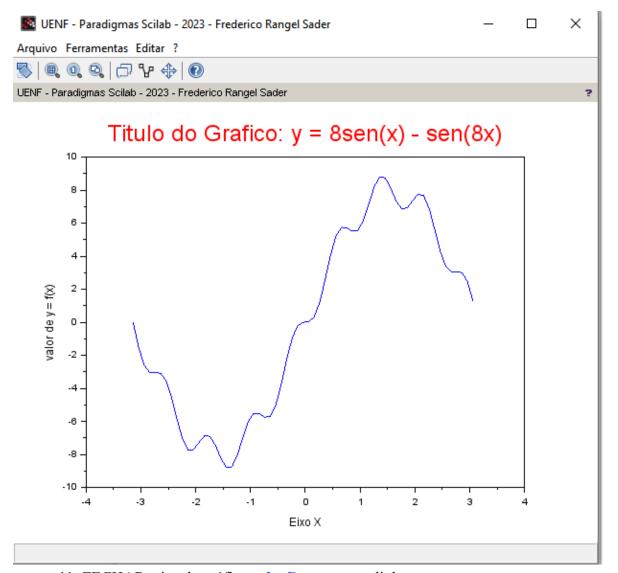
#### Arquivo 10-funcoes.sce

9. Escreva uma função que retorne a seqüência de Fibonacci para um número N qualquer. A seqüência de Fibonacci 0,1,1,2,3,5,8,13,21, ... começa com 0 e 1 e tem a propriedade de que cada número subsequente de Fibonacci é a soma dos dois números de Fibonacci anteriores.



## Arquivo 11-graficos.sce

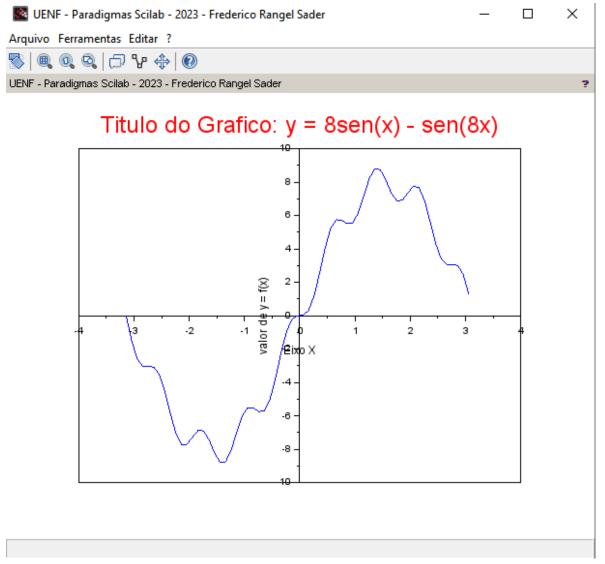
10. Executar o programa



## 11. FECHAR a janela gráfica e desComentar as linhas

//da.x\_location='middle';
//da.y\_location='middle';

e executar de novo o programa. Informar o que acontece após a mudança



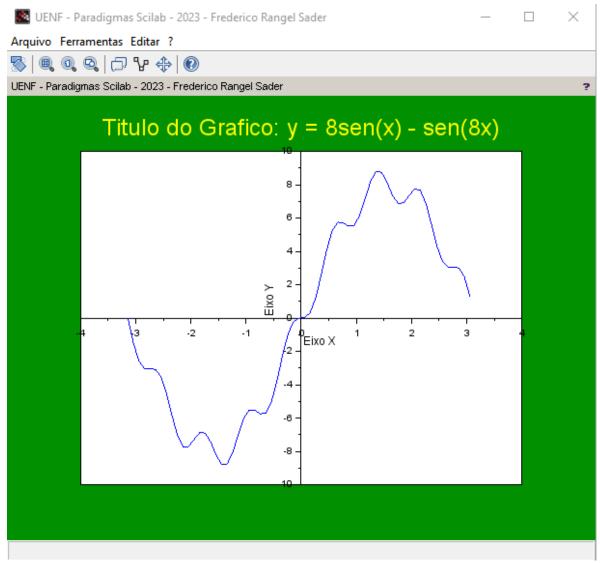
## Os eixos x e y saíram dos cantos para o meio da janela gráfica.

12. No menu Editar da janela gráfica:

Edit □ Figure Properties

Edit □ Current Axis Properties

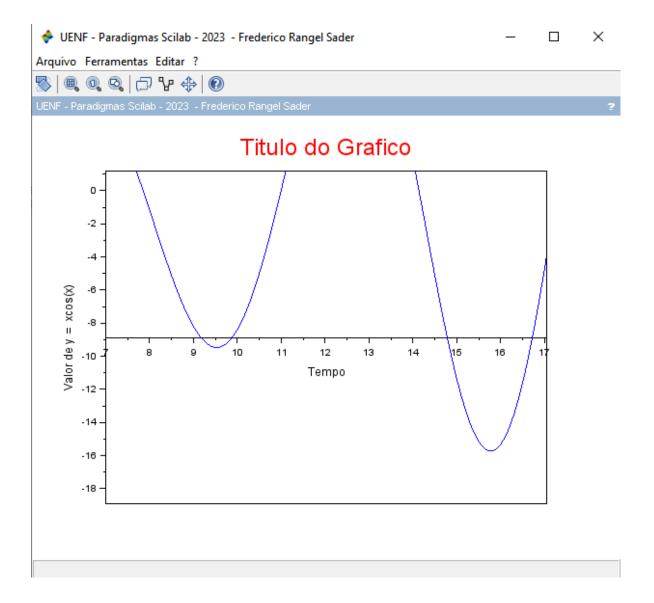
manipule alguns parâmetros e relate o que acontece com a janela gráfica



 $\acute{E}$  possível alterar diversas características da janela gráfica, desde o título até a cor das funções.

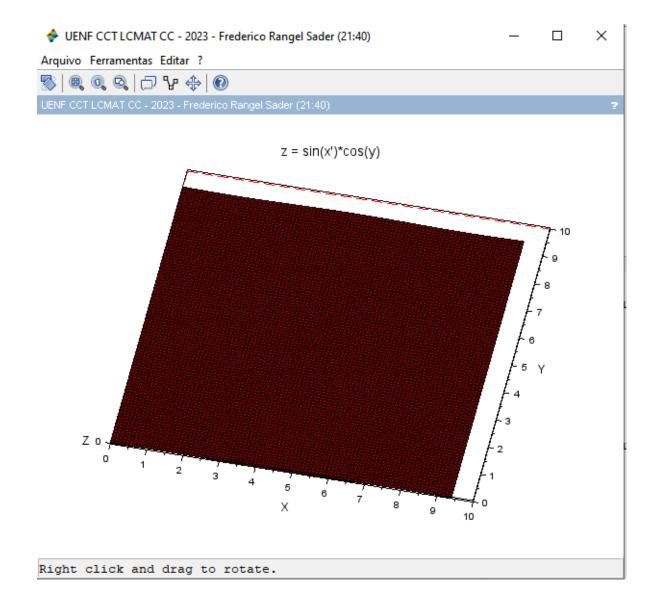
## Arquivo 12-graficos.sce

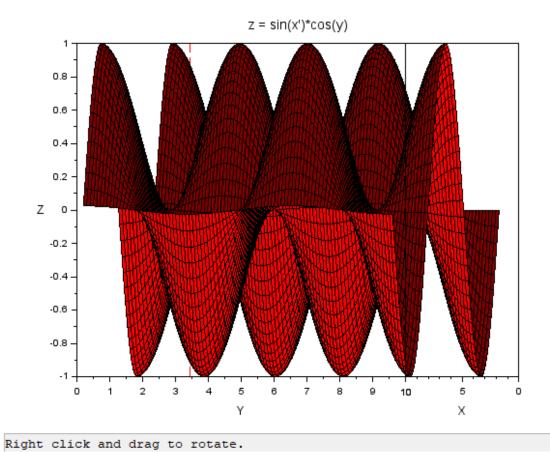
13. Utilize os ícones de zoom e selecione uma parte do gráfico



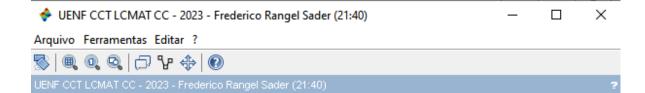
## Arquivo 13-graficos3D.sce

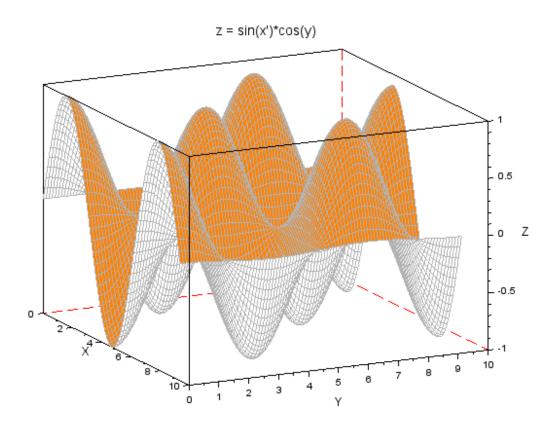
14. No primeiro ícone da janela gráfica (abaixo do menu principal) clicar e depois rotar como mouse a imagem: **Botão esquerdo**. Capture as telas de pelo menos duas posições diferentes





15. Menu: Edit -> Figure properties (Axes – Plot3D) - Altere alguns parâmetros da figura, por exemplo, a cor da superficie, etc.





Right click and drag to rotate.

## Arquivo 14-graficos.sce

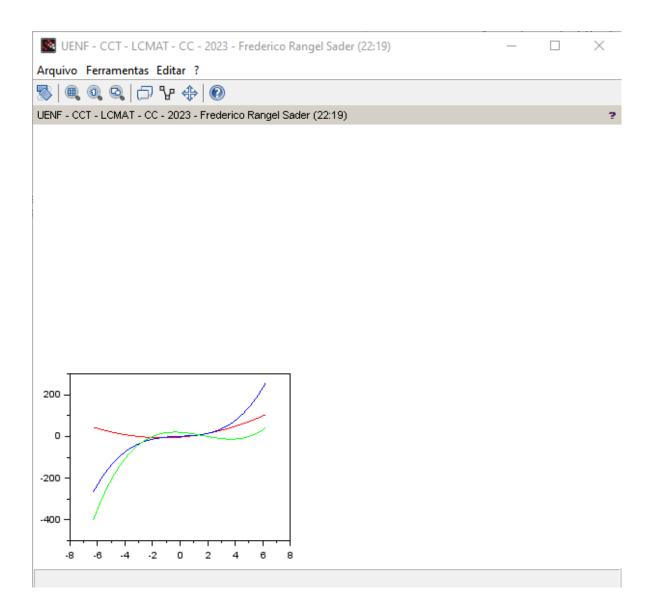
16. Qual é a organização dos gráficos?

A janela gráfica consiste em um gráfico da função seno(x), cosseno(x) e uma com a soma do seno e cosseno de x, além do nome do aluno.

17. Altere para outra forma de apresentar os mesmos gráficos (matriz de gráficos diferente)

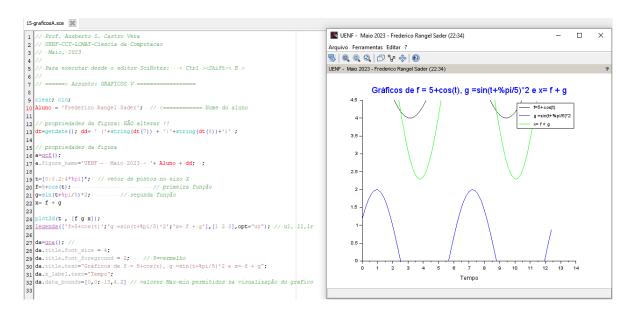
18. Faça programas Scilab para graficar pelo menos três funções matemáticas diferentes

19. Alterando a função plot, Mostre numa única janela os gráficos das funções  $y = 2x^2 + 5x - 3$ ,  $h = t^3 + 3t + 1$  e f(z) = (z-2)(z+2)(z-5)



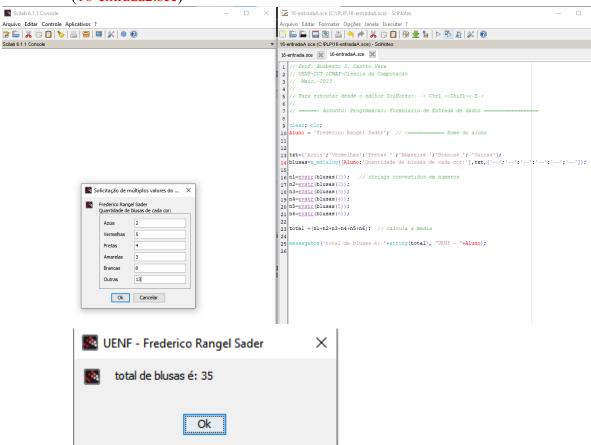
Arquivo 15-graficos.sce

20. Faça outro programa (15-funcoes.sce) similar a este



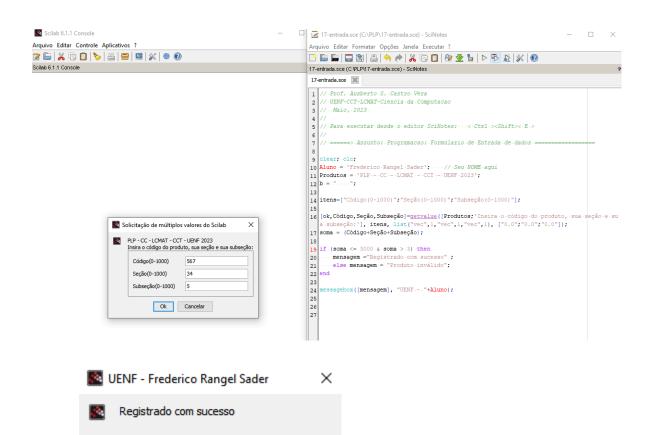
#### Arquivo 16-entrada.sce

21. Faça outra aplicação similar com formulário de entrada de dados (16-entrada2.sce)



#### Arquivo 17- entrada.sce

22. Elabore um cadastro de um produto (arquivo **17-cadastro.sce**) e informe no final se o cadastro foi terminado com sucesso.



Ok