

Manual Técnico

Nicolás Vargas Quiroga

Santiago Mendoza

Angélica Garzón

Freddy stick Páez

MANUAL TECNICO

Objetivos generales.....	1
Objetivos específicos.....	1.1
Contenido técnico.....	2
Diagrama de flujos.....	2.1
Diagrama de casos de uso.....	2.2
Diagrama de clases.....	2.3
Diagrama de distribución.....	2.4
Plataforma de usuario.....	4
Interfaz gráfica.....	5

OBJETIVO GENERAL

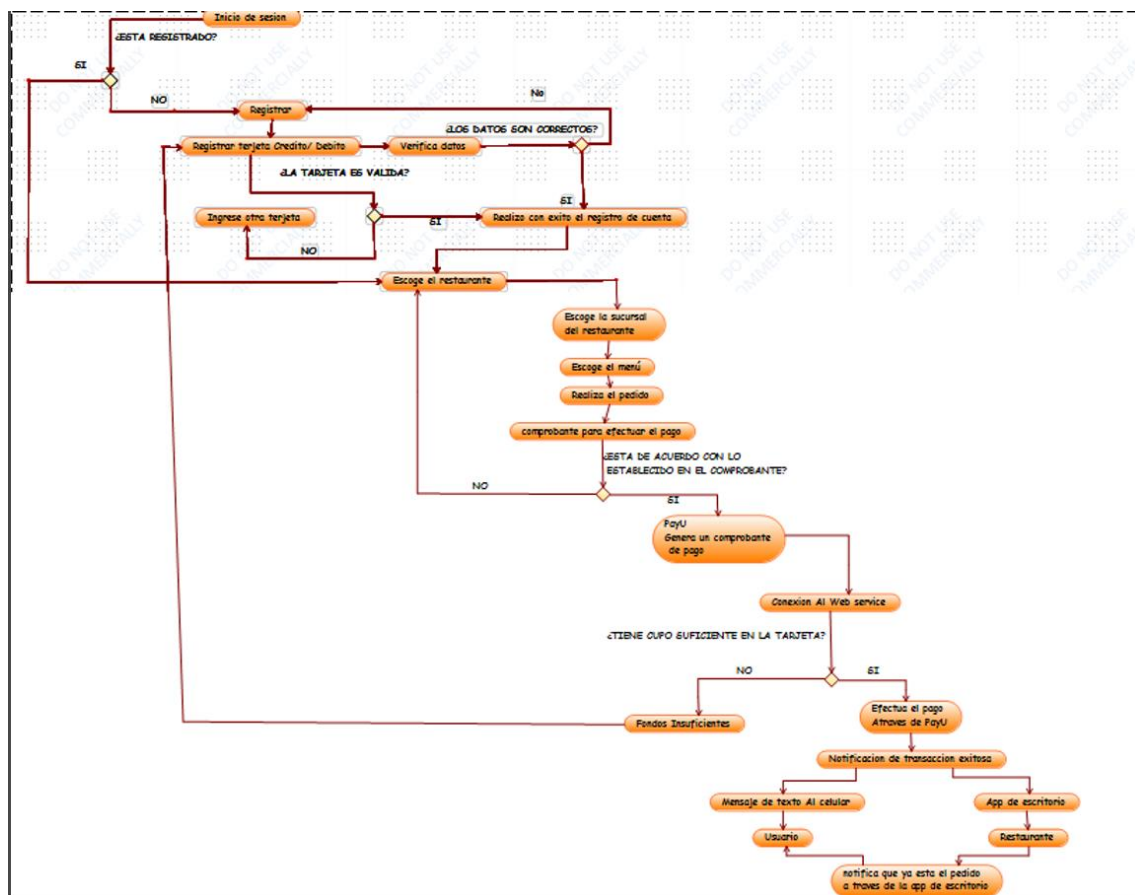
Implementar un sistema de información que permita reducir los tiempos de espera para el usuario al momento de cancelar su consumo en los diferentes establecimientos del sector gastronómico.

OBJETIVOS ESPECIFICOS

- Reducir la fila de usuarios que desean cancelar sus consumos en el establecimiento.
- Cancelar la cuenta desde un dispositivo móvil a través de pagos en línea (PayU).
- Verificar el costo de las transacciones a través de mensajes de texto al teléfono móvil del usuario (PayU).

2. CONTENIDO TECNICO

2.1 Diagrama de flujo



DIAGRAMAS UML

2.2 DIAGRAMA DE CASOS DE USO.

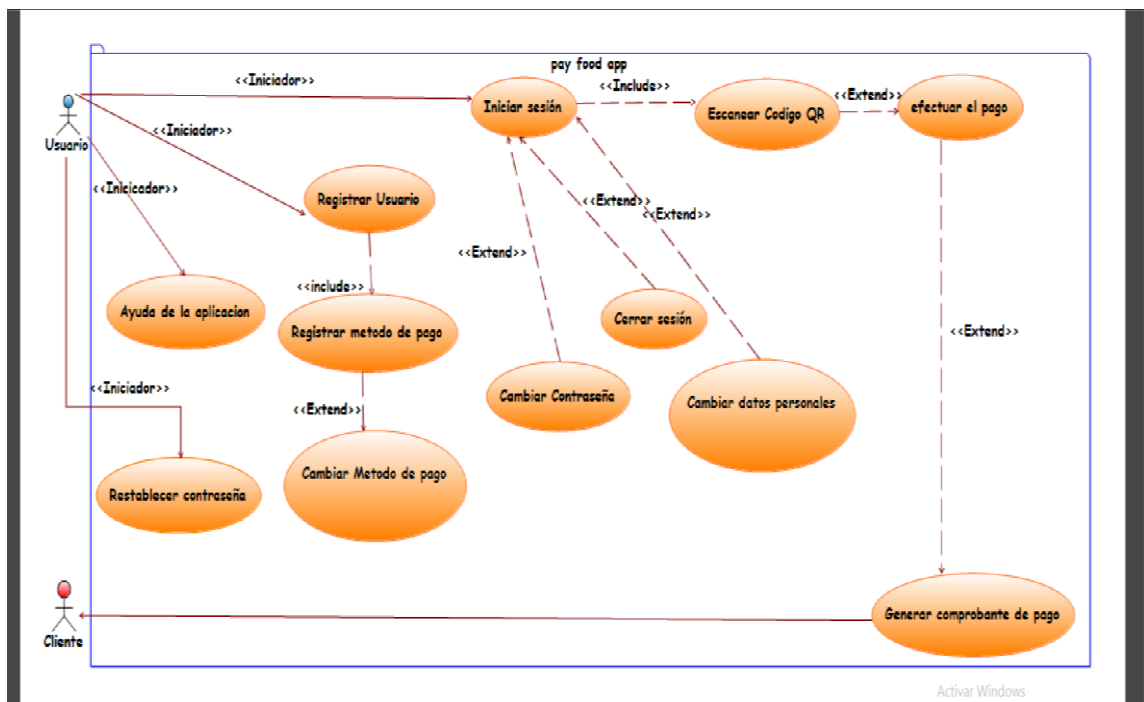


Imagen 1.2

2.3 DIAGRAMA DE CLASES.

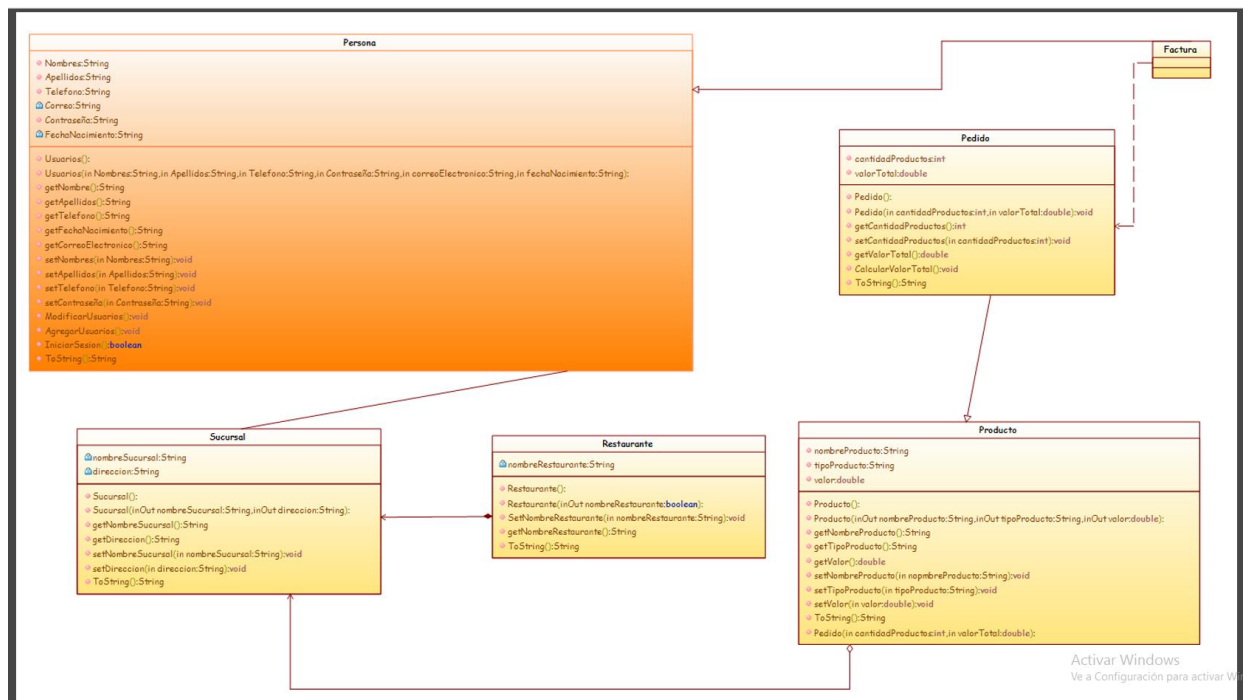
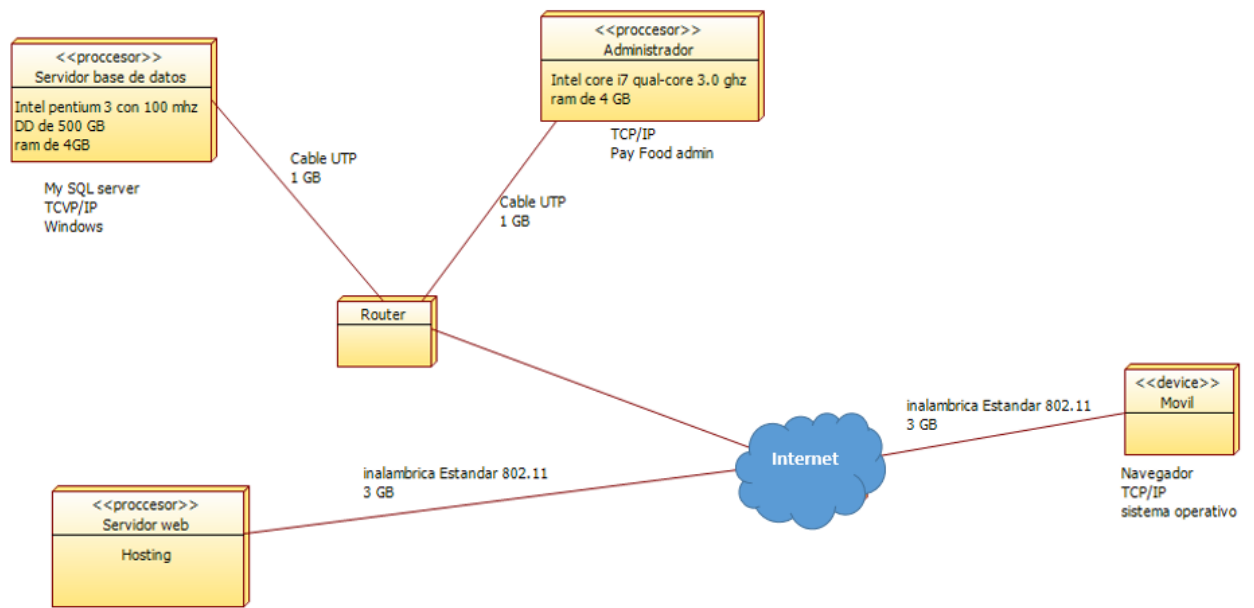


Imagen 1.3

2.4 DIAGRAMA DE DISTRIBUCION.

|



4. Plataforma de usuario.

El proyecto fue desarrollado en el lenguaje de programación asp.net, usando la herramienta visual studio enterprise 2015 interactuando con el gestor de datos SQL server 2014 management studio, los cuales trabajan sobre el sistema operativo de Microsoft.