UNI – FaCyTProgramación 1 – Lic. en Informática Empresarial

Estudiante:	
Guía: Ing. Carolina Argüello	

Problemas sobre vectores

- 1) Cargar un vector de 6 elementos, permitir visualizar el vector de manera inversa a la que fue cargada.
- 2) Cargar un vector de 4 elementos, informar la suma de sus elementos.
- 3) Cargar un vector de 8 elementos. Los elementos pertenecen a las notas obtenidas por un alumno. Informar promedio, cantidad de materias aprobadas y aplazadas.
- 4) Escribir un programa que permita cargar un vector de 7 elementos. Hallar e informar el mayor elemento con su posición correspondiente.
- 5) Escribir un programa que permita cargar un vector con 20 números y muestre todos los números menores o/e iguales a 25.

```
Desde i=0 hasta 19 paso 1
Leer a[i]
Fin-desde
Desde i=0 hasta 19 paso 1
Si (a[i] <= 25) entonces
Imprimir a[i]
Fin si
Fin-desde
```

- 6) Escribir un programa que permita cargar en un vector 10 edades hallar e informar la menor edad ingresada.
- 7) Leer un vector P de 5 elementos, hacer un programa que permita desplazar cada elemento a la posición siguiente del vector C.
- 8) Dado un vector N de 8 elementos. Escribir un programa que permita hallar el elemento menor de todo aquel elemento que ocupa una posición impar, imprimir el elemento y la posición