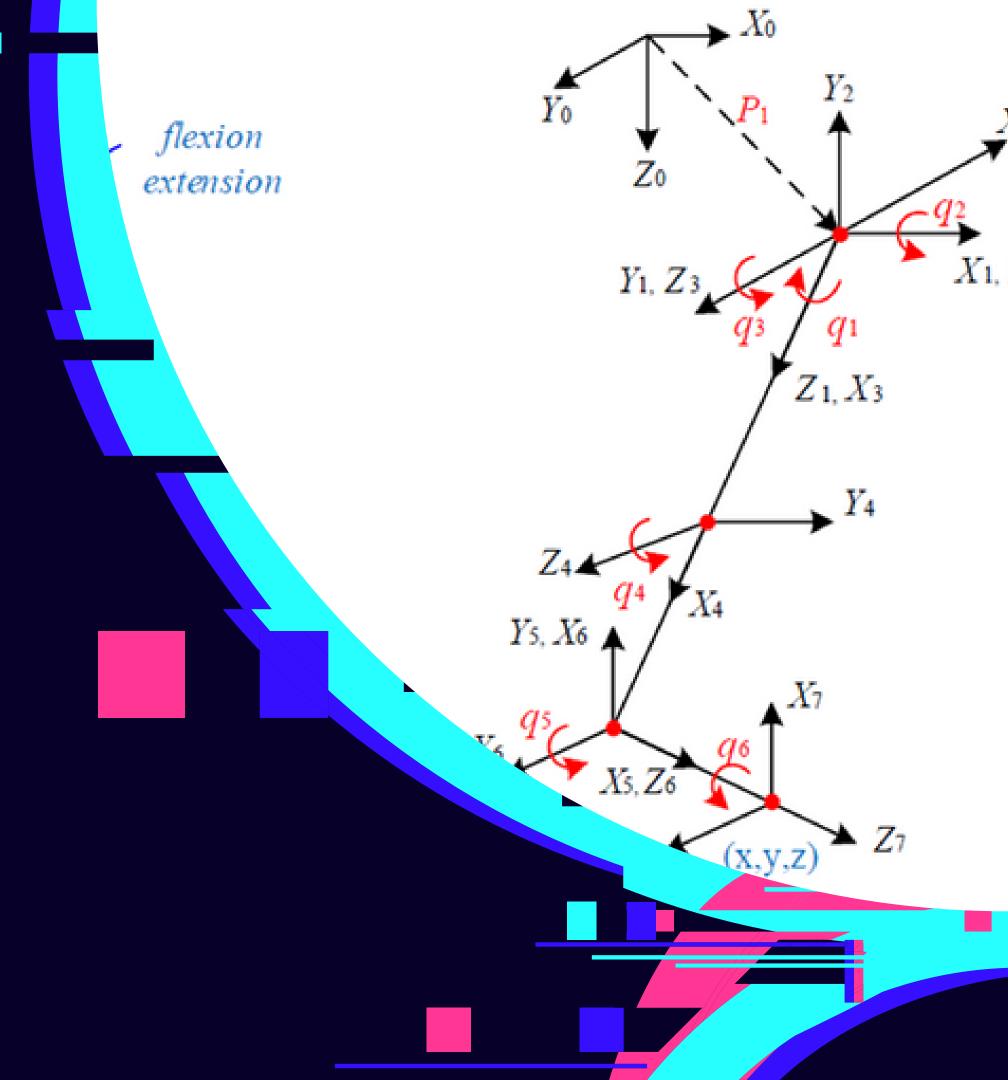
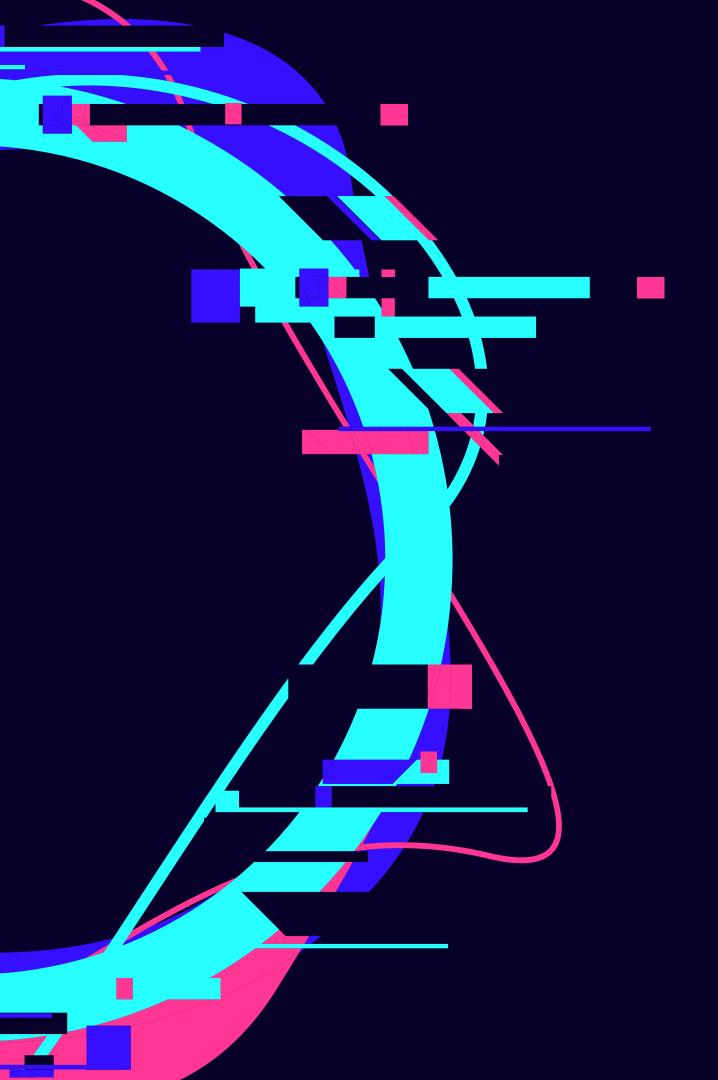
# CINEMÁTICA DIFERENCIAL DE PIERNAS





# Contenido

Procedimiento analítico

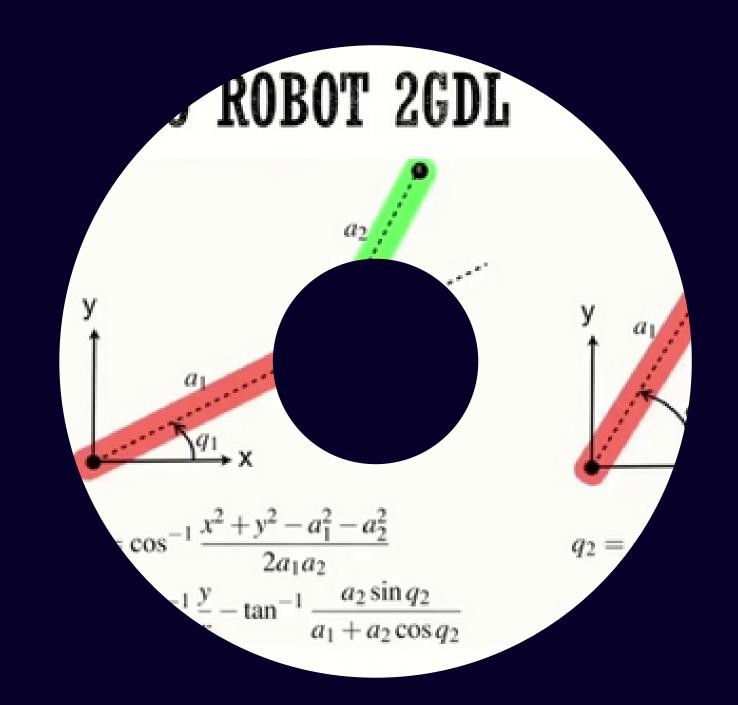
Velocidad Lineal

Velocidad angular



# ¿Qué es la cinemática?

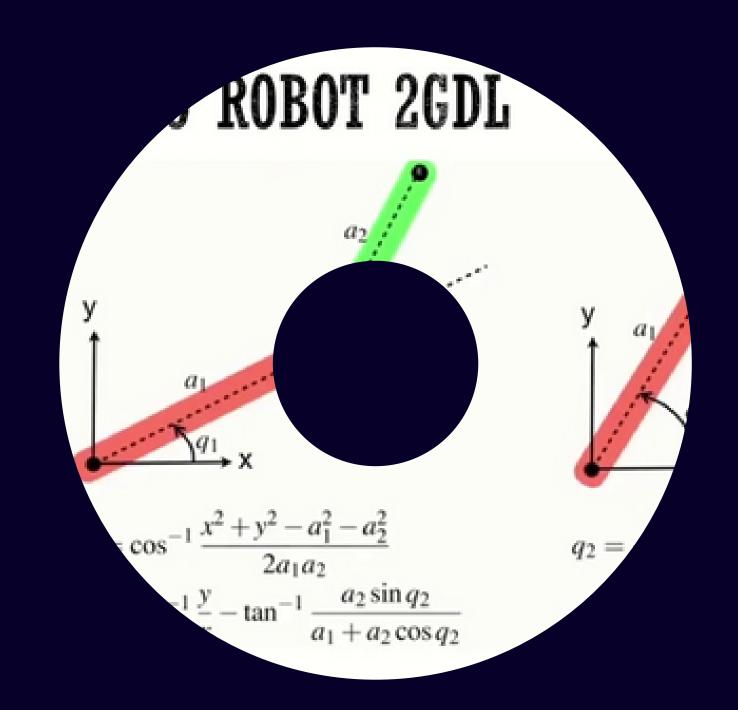
La cinemática es una rama de la robótica que se encarga del estudio del movimiento de los robots sin tener en cuenta las fuerzas o torques involucrados





# Cinemática diferencial

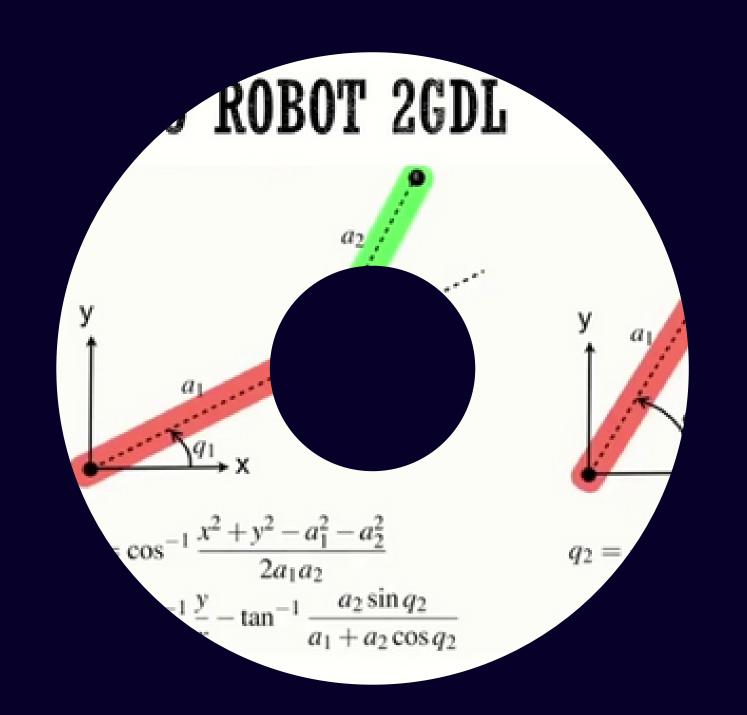
La cinemática es una rama de la robótica que se encarga del estudio del movimiento de los robots sin tener en cuenta las fuerzas o torques involucrados

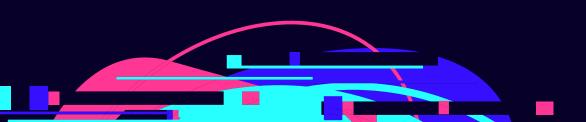


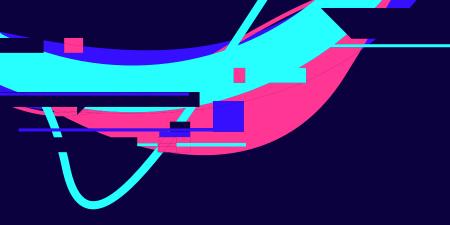


## Cinemática directa

La cinemática directa se refiere al cálculo de la posición y orientación final de un robot en función de las posiciones de sus articulaciones. En otras palabras, dado un conjunto de valores para las articulaciones del robot, la cinemática directa nos permite determinar la posición y orientación del extremo del robot (end-effector) en el espacio de trabajo.







### Procedimiento analítico

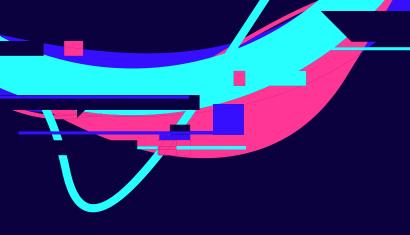
```
%Declaración de variables simbólicas
syms th1(t) th2(t) th3(t) th4(t) th5(t) th6(t) t a0 a1 a2 a3

n = 3; % Tamaño de la matriz identidad
matriz_identidad = sym(eye(n));

%Configuración del robot, 0 para junta rotacional, 1 para junta prismática
RP=[0 0 0 0 0 0];

%Creamos el vector de coordenadas articularesS
Q= [th1, th2, th3, th4, th5, th6];
```

```
%Trama 2
%Posición de la articulación 2 respecto a 1
P(:,:,1) = [a0;a0;a0];
%Matriz de rotación de la junta 2 respecto a 1....
R(:,:,1) = rotacion('x',-90+th2);
R(:,:,1) = R(:,:,1) * rotacion('y',90+th1);
%Trama 3
%Posición de la articulación 3 respecto a 2
P(:,:,2) = [0;0;0];
%Matriz de rotación de la junta 3 respecto a 2
R(:,:,2) = rotacion('y',-90+th1);
R(:,:,2) = R(:,:,2) * rotacion('z', -90+th3);
%Trama 4
%Posición de la articulación 4 respecto a 3
P(:,:,3) = [a1;0;0];
%Matriz de rotación de la junta 4 respecto a 3
R(:,:,3) = R(:,:,2);
```



#### Procedimiento analítico



```
%Trama 4
%Posición de la articulación 4 respecto a 3
P(:,:,3) = [a1;0;0];
%Matriz de rotación de la junta 4 respecto a 3
R(:,:,3) = R(:,:,2);
%Trama 5
%Posición de la articulación 5 respecto a 4
P(:,:,4) = [a2;0;0];
%Matriz de rotación de la junta 5 respecto a 4
R(:,:,4) = rotacion('z', 90+th5);
%Trama 6
%Posición de la articulación 6 respecto a 5
P(:,:,5) = [0;0;0];
%Matriz de rotación de la junta 6 respecto a 5
R(:,:,5)= rotacion('y', 90+th1);
R(:,:,5) = R(:,:,5) * rotacion('z', 90+th6);
```

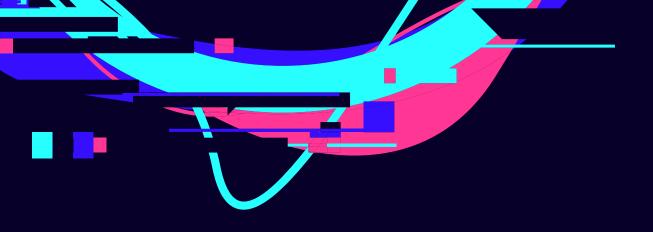
```
%Trama 7
%Posición de la articulación 7 respecto a 6
P(:,:,6)= [0;0;a3];
%Matriz de rotación de la junta 7 respecto a 6
R(:,:,6)= R(:,:,5);
```

# Velocidad lineal

# Velocidad Angular

# matrices homogéneas

```
where
#1 == sin(th2(t) - 90)
#2 == sin(th1(t) + 90)
#3 == cos(th2(t) - 90)
#4 == cos(th1(t) + 90)
```



# matrices homogéneas

```
where
#1 == sin(th3(t) - 90)
#2 == sin(th2(t) - 90)
#3 == cos(th3(t) - 90)
#4 == cos(th2(t) - 90)
#5 == sin(th1(t) - 90)
#6 == sin(th1(t) + 90)
#7 == cos(th1(t) - 90)
#8 == cos(th1(t) + 90)
#9 == cos(2 th1(t))
```

```
Matriz de Transformación global T2

/ #9 #3, -#9 #1, sin(2 thl(t)), a0 \
| #4 #1 + #7 #3 #6 #2 + #8 #3 #5 #2, #4 #3 - #7 #6 #2 #1 - #8 #5 #2 #1, -#9 #2, a0 |
| #2 #1 - #7 #4 #3 #6 - #8 #4 #3 #5, #3 #2 + #7 #4 #6 #1 + #8 #4 #5 #1, #9 #4, a0 |
| | | #2 #1 - #7 #4 #3 #6 - #8 #4 #3 #5, #3 #2 + #7 #4 #6 #1 + #8 #4 #5 #1, #9 #4, a0 |
| | 0, 0, 0, 1 /
```



# GRACIAS

