

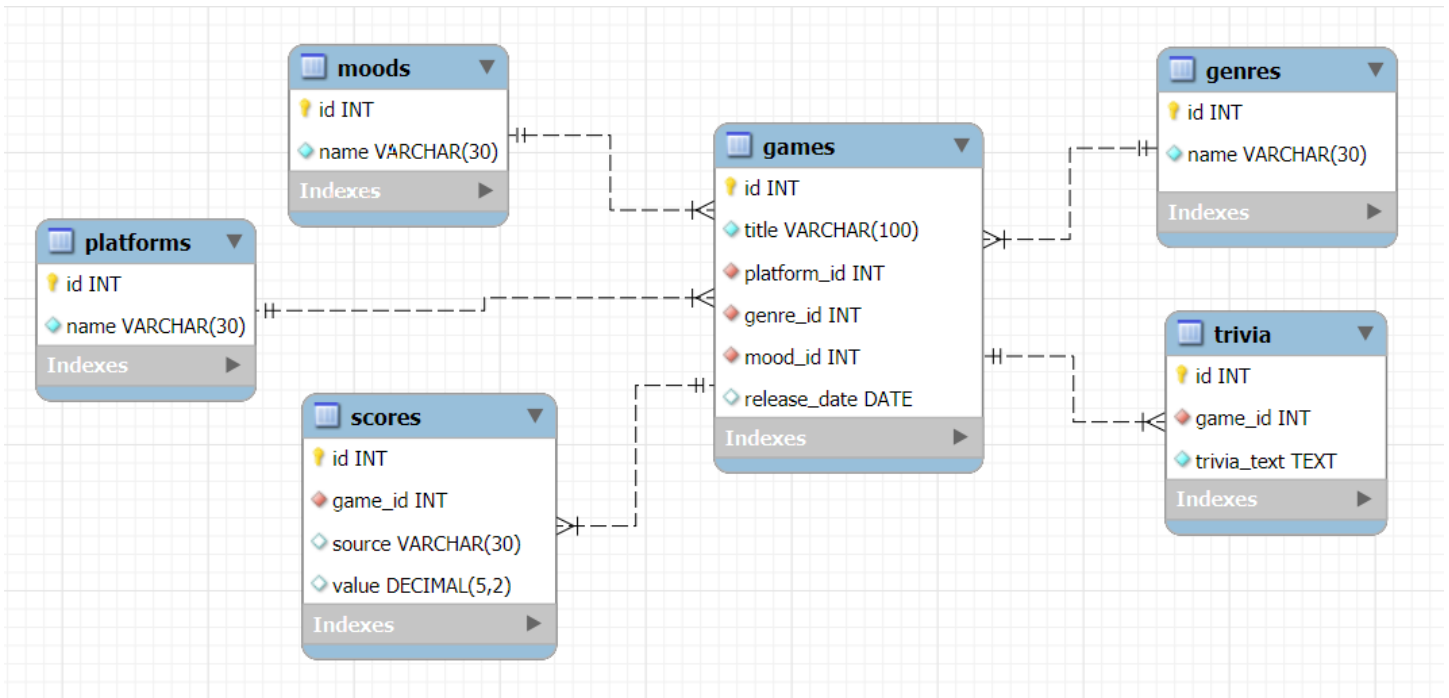
1. Descripción General

La base de datos de NPC-GPT Chat Bot almacena información sobre videojuegos, sus categorías y puntuaciones, así como datos curiosos relacionados. Está diseñada con un esquema relacional sencillo que garantiza integridad y extensibilidad.

2. Relaciones y Cardinalidades

- **Platforms (1) ↔ (N) Games**
- **Genres (1) ↔ (N) Games**
- **Moods (1) ↔ (N) Games**
- **Games (1) ↔ (N) Trivia**
- **Games (1) ↔ (N) Scores**

3. Diagrama Entidad-Relación (ER)



4. Descripción Detallada de Tablas

- **Platforms**: Esta tabla funciona como catálogo de dispositivos o consolas. Permite:
 - Mantener una lista única de plataformas (evitando datos duplicados).
 - Filtrar o agrupar juegos en la interfaz de usuario según la plataforma.

- Facilitar consultas como "mostrar todos los juegos disponibles para PlayStation".
- Ejemplo de uso: al registrar un nuevo juego, se selecciona su platform_id de esta tabla.
- **Genres:** Actúa como repertorio de géneros o categorías de juego. Su funcionalidad incluye:
 - Estandarizar nombres de géneros (RPG, Shooter, Puzzle, Adventure, etc.).
 - Habilitar filtros por género en búsquedas, recomendaciones o estadísticas.
 - Simplificar el análisis de popularidad por género (e.g., contar cuántos títulos RPG hay).
- **Moods:** Clasifica la experiencia o tono emocional de cada juego. Sirve para:
 - Asociar juegos a estados de ánimo (relajante, competitivo, narrativo).
 - Permitir recomendaciones basadas en el mood deseado por el usuario.
 - Generar listas temáticas (e.g., "juegos narrativos para una tarde tranquila").
- **Games:** Es la tabla principal que centraliza los datos de los videojuegos:
 - Almacena metadata esencial: title, release_date y referencias a plataformas, géneros y moods.
 - Sirve como punto de unión para relacionar trivias y puntuaciones.
 - Soporta operaciones CRUD (crear, leer, actualizar, eliminar) de registros de juego.
 - Permite búsquedas avanzadas (por título, fecha, plataforma, género, mood).
- **Trivia:** Enriquece la información de los juegos con hechos curiosos:
 - Cada registro añade contexto adicional al juego (anécdotas de desarrollo, récords, easter eggs).
 - Se utiliza en la sección de "Datos Curiosos" dentro de la ficha del juego.
 - Facilita la creación de quizzes o módulos trivia basados en juegos.
- **Scores:** Gestiona las valoraciones numéricas de diferentes fuentes (sitios, revistas, críticos):
 - Permite almacenar múltiples puntuaciones para un mismo juego.
 - Facilita el cálculo de puntuaciones promedio, ranking y comparativas.
 - Soporta la generación de estadísticas como "Top 10 juegos mejor valorados en IGN".

5. Código SQL de la base de datos

```
CREATE DATABASE IF NOT EXISTS videogames_db
  CHARACTER SET utf8mb4
  COLLATE utf8mb4_unicode_ci;
USE videogames_db;
```

```
-- 1. Plataformas
CREATE TABLE Platforms (
  id INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
  name VARCHAR(30) NOT NULL UNIQUE
);

-- 2. Géneros
CREATE TABLE Genres (
  id INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
  name VARCHAR(30) NOT NULL UNIQUE
);

-- 3. Moods (estados de ánimo)
CREATE TABLE Moods (
  id INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
  name VARCHAR(30) NOT NULL UNIQUE
);

-- 4. Juegos
CREATE TABLE Games (
  id INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
  title VARCHAR(100) NOT NULL,
  platform_id INT NOT NULL,
  genre_id INT NOT NULL,
  mood_id INT NOT NULL,
  release_date DATE,
  FOREIGN KEY (platform_id) REFERENCES Platforms(id),
  FOREIGN KEY (genre_id) REFERENCES Genres(id),
  FOREIGN KEY (mood_id) REFERENCES Moods(id),
  INDEX (title)
);

-- 5. Trivia (datos curiosos)
CREATE TABLE Trivia (
  id INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
  game_id INT NOT NULL,
  trivia_text TEXT NOT NULL,
  FOREIGN KEY (game_id) REFERENCES Games(id)
);

-- 6. Scores (para comparaciones)
CREATE TABLE Scores (
  id INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
  game_id INT NOT NULL,
  source VARCHAR(30),
  value DECIMAL(5,2),
  FOREIGN KEY (game_id) REFERENCES Games(id)
);
```