# Proyecto evaluativo 1 (25%)

Ingeniería Web – Juan Pablo Arango

## **Objetivo:**

- 1. Interiorizar el proceso de desarrollo web frontend usando NextJS, React, Tailwind
- 2. Interiorizar el proceso de maquetado en React a partir de un diseño en Figma
- 3. Entender el flujo de trabajo con Git y el despliegue del proyecto en Vercel

### **Requisitos del Proyecto:**

- Visualizar el diseño de base en el siguiente link: <a href="https://www.figma.com/file/QD1mG2hsUPEmYClb97vli5/Untitled?type=design&node-id=0%3A1&mode=design&t=yhiDG5Q84Nf3CAuH-1">https://www.figma.com/file/QD1mG2hsUPEmYClb97vli5/Untitled?type=design&node-id=0%3A1&mode=design&t=yhiDG5Q84Nf3CAuH-1</a>
- Si el estudiante desea puede hacer una copia del proyecto en su Figma personal, pero esto no tiene nota adicional.
- Implementar su propia hoja de vida basada en el diseño de Figma, usando las siguientes tecnologías:
  - NextJS
  - TailwindCSS
  - TypeScript
  - Icons
- El proyecto debe contener las siguientes secciones:
  - Un menú a la izguierda, que se mantiene fijo y contiene:
    - Información personal: La foto del estudiante, su nombre y un título personal (ej: ingeniero de sistemas, estudiante, etc).
    - Datos de contacto: Datos personales que quiera compartir como su ciudad de residencia, teléfono, correo electrónico, etc.
    - Idiomas: Idiomas que habla, cada uno con un % de dominio del idioma.
    - Lenguajes de programación: Lenguajes de programación que conoce, cada uno con un % de dominio del lenguaje.
    - Habilidades extra: Habilidades extra, bien sean habilidades blandas o duras que el estudiante quiera compartir
  - Un contenido central, que tiene un scroll vertical, y contiene:
    - Perfil: Una sección con el nombre del estudiante, con su foto en fondo blanco y una descripción corta de su perfil profesional.
       Esta sección contiene un botón que al hacerle click muestra un

- diálogo. El contenido del diálogo es de libre diseño y se darán puntos adicionales para los diseños creativos.
- Conocimientos: Una sección con los conocimientos del estudiante. Cada conocimiento debe tener un título, una descripción y un ícono. Los íconos de esta sección se pueden obtener de <a href="https://www.flaticon.com/">https://www.iconfy.com</a> y pueden ser implementados en svg como se vio en clase. Sin embargo, el estudiante puede usar otras fuentes de íconos si lo desea. Esta sección debe respetar el diseño con los cards mostrados en Figma.
- Educación: Una sección con la historia educativa del estudiante. Se debe mostrar la institución, las fechas, el título obtenido o que se está cursando y una descripción breve de lo estudiado en dicha institución. Esta sección debe respetar el diseño con los cards mostrados en Figma.
- Portafolio: Una sección con el portafolio de proyectos del estudiante. Debe contener una descripción corta de sus proyectos. Para cada proyecto, se debe incluir una imagen, un título y una descripción. Esta sección debe tener un scroll horizontal. Adicionalmente, cada card debe tener un botón de "learn more" o "saber más". Cuando el usuario presiona este botón, debe salir un diálogo con información más detallada sobre dicho proyecto. Se recomienda incluir links a códigos de Github o plataformas que el estudiante haya desarrollado. En esta sección los cards deben respetar el diseño visto en Figma.
- Footer: Un footer de diseño libre del estudiante.
- Un menú a la derecha, que se mantiene fijo y contiene:
  - Un listado de íconos de redes sociales que redirigen al perfil del estudiante en dicha red social. Se debe incluir mínimamente Github y LinkedIn. Las otras redes sociales son opcionales.

### Aspectos por calificar:

#### Funcionalidad (40%):

- Funcionamiento correcto.
- El proyecto debe ser desplegado en Vercel.
- El sistema debe contener, al menos, 6 componentes que se evidencie que se están reutilizando, usando atomic desing en más de 2 partes del código.
- Se deben utilizar los estilos de Tailwind

#### Estructura del Código y Claridad (20%):

Organización y estructura del código React Next Js.

- Uso de comentarios para explicar secciones de código importantes.
- Nomenclatura coherente y descriptiva para identificadores (variables, funciones, clases).

#### Diseño e Interfaz de Usuario (20%):

- Aplicación de principios de diseño para una interfaz atractiva y funcional
- Responsividad del diseño: debe funcionar bien en diferentes tamaños de pantalla.
- El estudiante es libre de cambiar los colores. No necesariamente se debe trabajar con los colores del Figma.
- El estudiante puede decidir hacer su hoja de vida en inglés o en español.
- El estudiante es libre de cambiar la fuente.
- Se le rebajará al estudiante un 0.05 en la nota por cada error de ortografía.
  Máximo hasta 1 unidad.

#### Innovación y Creatividad (10%):

- Elementos únicos en el diseño o funcionalidad que su portafolio.
- Implementación de características adicionales (por ejemplo, animaciones, carruseles, Etc.).

#### Documentación (10%):

- Documentación del proyecto, <u>incluyendo</u> un README que explique el propósito del proyecto, cómo ejecutarlo y cualquier otra información relevante.
- Documentación interna del código a través de <u>comentarios</u> para explicar la lógica y las decisiones de diseño.

# Recomendaciones para los Participantes

- **Inicio:** Comiencen con la estructura básica en HTML, asegurándose de tener todos los componentes de entrada necesarios para el atomic desing.
- **Estilo:** Una vez establecida la estructura, utilicen Tailwind para dar estilo a los componentes.
- **Funcionalidad:** Implementen la lógica en React, comenzando con las funcionalidades más simples como botones simples y avanzando hacia características más complejas como scrolls y stickys.
- Pruebas: Testeen exhaustivamente para asegurarse de que todas las operaciones funcionen correctamente y de que la UI maneje adecuadamente los inputs del usuario.

• **Refactorización y Mejora:** Una vez que el portafolio funcione correctamente, consideren realizar mejoras, tales como animaciones o funcionalidades más complejas como modales o carruseles.

### **Entrega:**

- Deben crear un repositorio dentro de la organización de la clase de la siguiente manera: nombre-apellidos-portafolio
- Deben crear un enlace de vercel: nombre-apellidos.vercel.app
- Deben agregarme al repositorio en los equipos o como colaborador.
- Agregar el enlace de la página en el repositorio o enviarlo por correo
- Se calificará el ultimo commit que se realice en la rama main antes de la hora de finalización del tiempo estipulado para el proyecto

FECHA DE ENTREGA: Domingo 25 DE MAYO 11:59 PM (25/05/2024 – 23:59).

### **Gracias éxitos**