

JUnit

JUnit o entendemos como un marco de trabajo para realizar la ejecución de clases Java de manera controlada, sirve para probar el funcionamiento de cada uno de los métodos de la clase y si se comportan como esperamos.

JUnit es también un medio de controlar las pruebas de regresión, necesarias cuando una parte del código ha sido modificado y se desea ver que el nuevo código cumple con los requerimientos anteriores y que no se ha alterado su funcionalidad después de la nueva modificación.

El propio framework incluye formas de ver los resultados (runners) que pueden ser en modo texto, gráfico (AWT o Swing).

Dependiendo del valor de entrada se evalúa el valor de retorno esperado; si la clase cumple con la especificación, entonces JUnit devolverá que el método de la clase pasó exitosamente la prueba; en caso de que el valor esperado sea diferente al que regresó el método durante la ejecución, JUnit devolverá un fallo en el método correspondiente.

JUnit 5 es la nueva versión del framework para la automatización de pruebas en Java. ovedades que trae.

JUnit no es una única biblioteca, sino que es un conjunto de tres subproyectos: JUnit Platform, JUnit Jupiter y JUnit Vintage.

JUnit Platform es la base que nos permite el lanzamiento de los frameworks de prueba en la JVM y, entre otras cosas, también es el encargado de proporcionarnos la posibilidad de lanzar la plataforma desde línea de comandos y de los plugins para Gradle y Maven.

JUnit Jupiter es el que más utilizaremos a la hora de programar. Nos permite utilizar el nuevo modelo de programación para la escritura de los nuevos tests de JUnit 5.

JUnit Vintage es el encargado de los tests de JUnit 3 y 4, por si alguien los echa de menos.