

Imágenes en la Web

Programación en Internet Curso 2009-2010

Programación en Internet – Curso 2009-2010

Índice

- La etiqueta
- Formatos de imagen
- Mapa de imagen
- ¿De dónde saco imágenes?

La etiqueta

- Atributos obligatorios en XHTML 1.0:
 - src
 - alt
- Atributos opcionales:
 - width y height
 - longdesc
 - ismap y usemap
- Atributos obsoletos (desaconsejados, utilizar CSS en su lugar):
 - align, border, hspace, vspace

Programación en Internet – Curso 2009-2010

La etiqueta

- Desaconsejado, usar en su lugar CSS:
 - Imagen de fondo de una página:
 - <body background="">
 - Imagen de fondo de una tabla:
 - •

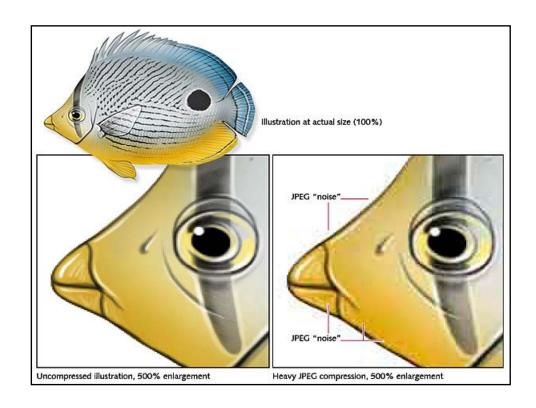
Formatos de imagen

- **GIF** (*Graphics Interchange Format*):
 - Tipo MIME: image/gif
 - Compresión sin pérdidas
 - Profundidad del color: paleta de colores (color indexado) de longitud variable (256 máximo)
 - Transparencia (1 color)
 - Entrelazado: sí
 - Animación: sí
 - Uso: imágenes sencillas y planas, con pocos colores (logotipos, mapas, diagramas, elementos decorativos)



Formatos de imagen

- JPG (Joint Photographic Experts Group):
 - Tipo MIME: image/jpeg
 - Compresión con pérdidas → Diferentes niveles de compresión
 - Profundidad del color: 8 bits (escala de grises), 12
 y 24 bits (color real)
 - Transparencia: no
 - Entrelazado: sí
 - Animación: no
 - Uso: imágenes complejas (reales) con muchos colores



Formatos de imagen

- PNG (Portable Network Graphics):
 - Tipo MIME: image/png
 - Compresión sin pérdidas
 - Profundidad del color: 1, 2, 4, 8 (color indexado);16, 24, 32, 48, 64 (color real)
 - Transparencia: 8 o 16 bits (canal alpha)
 - Entrelazado: sí
 - Animación: no (pero existe MNG)
 - Uso: los mismos que GIF y JPG

Programación en Internet - Curso 2009-2010

Mapa de imagen

- Imagen sensible: una imagen que contiene zonas activas que son enlaces
- Se puede programar en el cliente (usemap) o en el servidor (ismap)

Mapa de imagen

• Mapa de imagen en el cliente:

```
<img usemap="" />
<map name="">
```

Cada zona activa se define como:

Programación en Internet – Curso 2009-2010

Mapa de imagen

¿De dónde saco imágenes?

- Aunque estemos acostumbrados a ello...
- ...no podemos utilizar lo que encontremos por la Web libremente
- Es necesario averiguar qué nos deja hacer el autor con lo que hemos encontrado
- Mecanismo: la licencia de uso

Programación en Internet - Curso 2009-2010

¿De dónde saco imágenes?

- Algunas licencias famosas en el mundo del software:
 - BSD Licence
 - GNU General Public License (GPL)
 - GNU Lesser General Public License (LGPL)
 - GNU Free Documentation License (GFDL)

