Documentación Proyecto Animio

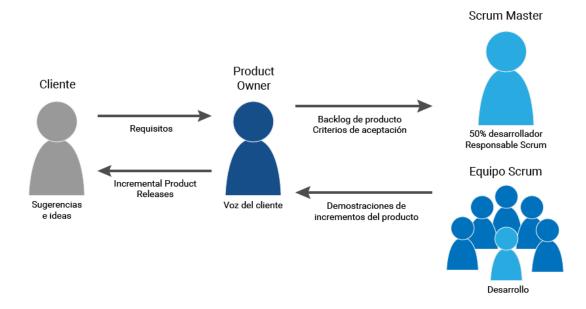
NRC: 1265

Equipo No. 08

Integrantes:

- Fabio Enrique Mejia Lara
- Jose Daniel Mestre Saucedo
- Fredy Alejandro Gutierrez Velasquez
- German Osorio Borda
- Maria Camila Prieto Carreño

Definición de roles



Product Owner

Integrado por: Paola Patricia Ariza Colpas

El Product Owner es el encargado de optimizar y maximizar el valor del producto, siendo la persona encargada de gestionar el flujo de valor del producto a través del Product Backlog.

Scrum Master

Integrado por: María Camila Prieto Carreño

El Scrum Master tiene dos funciones principales dentro del marco de trabajo: gestionar el proceso Scrum y ayudar a eliminar impedimentos que puedan afectar a la entrega del producto.

Equipo Scrum

Integrado por: Jose Daniel Mestre Saucedo, Fredy Alejandro Gutierrez Velasquez, Fabio Enrique Mejia Lara, *German Osorio Borda*

El equipo de desarrollo se encarga de desarrollar el producto, auto-organizándose y auto-gestionándose para conseguir entregar un incremento de software al final del ciclo de desarrollo. El equipo de desarrollo se encargará de crear un incremento terminado a partir de los elementos del Product Backlog seleccionados (Sprint Backlog) durante el Sprint Planning.

Presupuesto

PRESUPUESTO							
CANTIDAD	DESCRIPCIÓN	VALOR					
1	PRODUCT OWNER	\$	5.000.000				
1	SCRUM MASTER	\$	4.000.000				
4	PROGRAMADOR	\$	16.000.000				
1	DOCUMENTADOR Y PRUEBAS	\$	1.200.000				
	ARRIENDO	\$	1.000.000				
	MAQUINAS Y ENSERES	\$	15.000.000				
	SERVICIOS	\$	600.000				
	IMPREVISTOS	\$	8.880.000				
	IVA	\$	7.311.200				
	TOTAL	\$	58.991.200				

Cronograma

ACTIVIDADES	NOVIEMBRE		DICIEMBRE			
ACTIVIDADES	SEMANA 2	SEMANA 3	SEMANA 4	SEMANA 1	SEMANA 2	SEMANA 3
Desarrollo diseños de baja y alta resolución de la aplicación						
Pruebas diseños						
Desarrollo de manejo de los estados de la aplicación						
Pruebas estados						
Desarrollo e implementación de almacenamiento y servicio web.						
Pruebas almacenamiento y servicio web						
Desarrollo relacionado con el uso de los sensores						
Pruebas Sensores						
Despliegue de la aplicación a productivo						
Pruebas Despliegue						

Diseños de baja resolución



Registro y Login



Feed de Contenidos





Video de la propuesta final de alta resolución

 Descripción: Un video en donde se muestre la propuesta de diseño, la navegación y la justificación de las decisiones que llevaron a la misma. La duración máxima del video es de dos minutos.

https://drive.google.com/file/d/1GYy6x3-S-EdIgOElzo8gef6Rdm4epAe1/view?usp=sharing

Video del código de la aplicación:

• **Descripción:** Un video en donde se muestre el código del proyecto en Visual Studio Code. La duración máxima del video es de un minuto.

https://drive.google.com/file/d/1AA4gFDPBIJOmoS32PuXkVtOG9qsmmrsV/view?usp=sharing

Video del demo de las pantallas de la aplicación:

• **Descripción:** Video en donde se muestran los diseños de las pantallas de la aplicación. Para grabar el video se puede capturar la pantalla del emulador o un celular.

https://drive.google.com/file/d/1Y4l3uZwhv5ndHufbqlQAWJhbTC6yUU0y/view?usp =sharing