

FORMATO DE SYLLABUS Código: AA-FR-003

Macroproceso: Direccionamiento Estratégico

Proceso: Autoevaluación y Acreditación

Versión: 01

Fecha de Aprobación: 27/07/2023



FACULTAD:		Tecnológica										
PROYECTO CUF	RRICULAR:		Tecnología en Electrónica Industrial			CÓDIGO PLAN DE ESTUDIOS:						
I. IDENTIFICACIÓN DEL ESPACIO ACADÉMICO												
NOMBRE DEL ESPACIO ACADÉMICO: Administración												
Código del espacio académico:			24832	Número de créditos académicos:			2					
Distribución horas de trabajo:			HTD	2	нтс	2	НТА	2				
Tipo de espacio académico:			Asignatura	Х	Cátedra							
NATURALEZA DEL ESPACIO ACADÉMICO:												
Obligatorio Básico		Obligatorio Complementario			Electivo Intrínseco	х	Electivo Extrínseco					
CARÁCTER DEL ESPACIO ACADÉMICO:												
Teórico	Х	Práctico		Teórico-Práctico		Otros:		Cuál:				
MODALIDAD DE OFERTA DEL ESPACIO ACADÉMICO:												
Presencial	Х	Presencial con incorporación de TIC		Virtual		Otros:		Cuál:				

II. SUGERENCIAS DE SABERES Y CONOCIMIENTOS PREVIOS

Se recomienda que los estudiantes cuenten con conocimientos básicos de lógica, pensamiento crítico y nociones elementales sobre organización del trabajo, análisis de problemas y trabajo en equipo. Es deseable que tengan interés en la gestión de proyectos, el emprendimiento y la innovación como herramientas para el desarrollo tecnológico.

III. JUSTIFICACIÓN DEL ESPACIO ACADÉMICO

En el contexto actual de cambio acelerado, digitalización y alta competitividad, los tecnólogos deben contar con habilidades de gestión, liderazgo y planeación estratégica. Esta asignatura introduce al estudiante en el mundo de la administración desde una perspectiva práctica, moderna y centrada en la toma de decisiones, el emprendimiento y la innovación. Aporta herramientas esenciales para liderar proyectos, optimizar procesos y entender el funcionamiento de organizaciones tanto tradicionales como emergentes, facilitando la creación de valor en contextos laborales reales.

IV. OBJETIVOS DEL ESPACIO ACADÉMICO (GENERAL Y ESPECÍFICOS)

Objetivo General

Desarrollar competencias en fundamentos y enfoques contemporáneos de la administración que permitan al estudiante comprender, analizar y aplicar principios de gestión en proyectos, organizaciones o emprendimientos tecnológicos.

Objetivos Específicos

- ·Comprender los principios básicos de la administración y su evolución histórica.
- •Analizar estructuras y procesos organizacionales desde un enfoque sistémico y estratégico.
- ·Identificar herramientas modernas para la gestión de recursos, talento humano y toma de decisiones.
- ·Aplicar conceptos de liderazgo, innovación y emprendimiento a escenarios reales.
- Diseñar propuestas de mejora administrativa en contextos productivos, sociales o de innovación tecnológica.

V. PROPÓSITOS DE FORMACIÓN Y DE APRENDIZAJE (PFA) DEL ESPACIO ACADÉMICO

Propósitos de Formación

- •Desarrollar habilidades de liderazgo, pensamiento estratégico y toma de decisiones orientadas a la mejora de procesos organizacionales.
- •Fomentar una mentalidad emprendedora, ética y colaborativa en la gestión de proyectos tecnológicos.
- Promover el uso de herramientas de planeación y administración en ambientes cambiantes y de alta incertidumbre.
- •Potenciar la capacidad del tecnólogo para participar en equipos multidisciplinarios y liderar iniciativas de impacto social e industrial.

Resultados de Aprendizaje Relacionados

- •Identifica los distintos roles dentro de un equipo de trabajo y desarrolla habilidades de liderazgo colaborativo, comunicación efectiva y toma de decisiones.
- •Aplica conocimientos básicos de administración para estructurar, planificar y gestionar proyectos de innovación tecnológica.
- •Reconoce los principios éticos que rigen la administración en entornos productivos, promoviendo comportamientos responsables, decisiones transparentes y compromiso con el bien común dentro del ejercicio profesional.
- Demuestra capacidad para adaptarse a entornos organizacionales cambiantes, identificar oportunidades de mejora e implementar soluciones innovadoras.

VI. CONTENIDOS TEMÁTICOS

1. Estructura general de una empresa (2 semanas) •Tipos de organización: micro, pequeña, mediana y gran empresa. ·Áreas funcionales: producción, finanzas, mercadeo, recursos humanos. ·Cultura organizacional, misión, visión y valores. ·Jerarquía, organigramas y funciones administrativas básicas. 2. Esquema de administración eficiente (2 semanas) Introducción a la administración y pensamiento administrativo. •Enfoques clásicos y contemporáneos: Taylor, Fayol, Drucker. Principios de administración eficiente y toma de decisiones. •Ciclo administrativo: planificación, organización, dirección y control. 3. Etapas del proceso innovador y emprendedor (3 semanas) •Identificación de oportunidades y necesidades del mercado. Desarrollo de ideas y validación inicial. •Modelado de soluciones con enfoque en tecnología. Iteración, prototipado y retroalimentación. 4. Factor de éxito y fracaso para llevar una idea al mercado (3 semanas) •Estudio de casos reales (éxitos y fracasos de empresas). ·Análisis del entorno: FODA, PESTEL y mercado objetivo. •Recursos críticos: humanos, financieros y tecnológicos. ·Ciclo de vida del producto y curva de adopción. 5. Estructura inicial para una empresa emprendedora (2 semanas) Definición de modelo de negocio: Lean Canvas, Business Model Canvas. •Requisitos legales y formas jurídicas de empresa en Colombia. Diseño organizacional mínimo viable. ·Responsabilidad tributaria y normatividad básica. 6. Planeación financiera de una empresa constituida (2 semanas) Presupuesto inicial y flujo de caja. •Punto de equilibrio y análisis de costos. •Fuentes de financiación: capital semilla, crédito, crowdfunding. •Indicadores financieros básicos (ROI, margen de utilidad, etc.). 7. Estratégicas de crecimiento (2 semanas) ·Escalabilidad del modelo de negocio. ·Estrategias de marketing y posicionamiento. ·Expansión por diversificación, franquicias o alianzas estratégicas. •Gestión del talento humano y cultura innovadora. VII. ESTRATEGIAS DE ENSEÑANZA QUE FAVORECEN EL APRENDIZAJE Se implementarán metodologías activas como aprendizaje basado en proyectos (ABP), análisis de casos, simulaciones y talleres colaborativos. Se promoverá la creación de propuestas aplicadas a realidades locales o a ideas de emprendimiento propias. El docente actuará como facilitador y mentor, fomentando el uso de herramientas tecnológicas para la planificación, gestión y evaluación de iniciativas organizacionales o de negocio. VIII. EVALUACIÓN

De acuerdo con el estatuto estudiantil vigente (Acuerdo No. 027 de 1993 expedido por el Consejo Superior Universitario y en su Artículo No. 42 y al Artículo No. 3, Literal d) el profesor al presentar el programa presenta una propuesta de evaluación como parte de su propuesta metodológica.

Para dar cumplimiento a lo dispuesto en el estatuto estudiantil, los porcentajes por corte se definen como se indica a continuación, con base en las fechas establecidos por el Consejo Académico en el respectivo calendario académico.

Primer corte (hasta la semana 8) □ 35%
Segundo corte (hasta la semana 16) □ 35%
Provecto final (hasta la semana 18) 30%

En todo caso, la evaluación será continua e integral, teniendo en cuenta los avances del estudiante en los siguientes aspectos: i) comprensión conceptual (pruebas escritas, talleres); ii) aplicación práctica (laboratorios, informes técnicos); iii) proyecto integrador final (análisis, diseño, montaje y presentación); y iv) participación y trabajo en equipo. Asimismo, se debe valorar el desarrollo de competencias comunicativas, resolución de problemas, uso de instrumentos, pensamiento lógico y creatividad. Las pruebas se concertarán con el grupo y se ajustarán a las fechas establecidas en el respectivo calendario académico.

IX. MEDIOS Y RECURSOS EDUCATIVOS

Para el adecuado desarrollo de este espacio académico, se requiere el uso de medios institucionales y recursos individuales que faciliten los procesos de enseñanza y aprendizaje, tanto en ambientes presenciales como virtuales. Las actividades teóricas se apoyarán en aulas de clase dotadas de medios audiovisuales (tablero, videobeam, sillas), plataformas colaborativas (Trello, Miro, Canva), simuladores empresariales y herramientas de modelado de negocio y plataformas virtuales institucionales como Microsoft Teams o Google Meet. Además, será fundamental el acceso a presentaciones digitales, textos base, hojas de datos, artículos técnicos y bibliotecas digitales.

Como recursos propios, el estudiante debe disponer de una calculadora científica, conexión estable a internet que la universidad proporciona, un sistema para la toma de apuntes (cuaderno, tablet o computador) y acceso a los materiales de clase. Será responsabilidad del estudiante descargar los insumos digitales y contar con los elementos necesarios que serán especificados previamente en cada práctica o proyecto.

Osterwalder, A., & Pigneur, Y. (2011). Generación de modelos de negocio. Deusto.									
•Robbins, S. & Coulter, M. (2020). Administración. Pearson.									
•Ries, E. (2012). El método Lean Startup. Deusto.									
*Covey, S. (2017). Los 7 hábitos de la gente altamente efectiva. Paidós.									
•MinTIC – Apps.co (2023). Guías para emprendedores digitales.									
•Harvard Business Review (2020–2024). Artículos y casos en línea.									
XII. SEGUIMIENTO Y ACTUALIZACIÓN DEL SYLLABUS									
Fecha revisión por Consejo Curricular:									
Fecha aprobación por Consejo Curricular:		Número de acta:							

Se podrá programar la visita a una empresa, centro de emprendimiento o feria de innovación tecnológica. También se contemplan entrevistas con líderes de startups,

ejercicios de pitch para ideas de negocio y participación en retos de innovación o hackatones.

•Chiavenato, I. (2011). Introducción a la Teoría General de la Administración. McGraw-Hill.