

# FORMATO DE SYLLABUS Código: AA-FR-003

Macroproceso: Direccionamiento Estratégico

Versión: 01

SIGUD

Proceso: Autoevaluación v Acreditación

Fecha de Aprobación: 27/07/2023

FACULTAD:		Tecnológica							
PROYECTO CURRICULAR:			Tecnología en Electrónica Industrial			CÓDIGO PLAN DE ESTUDIOS:			
			I. IDENTIF	ICACIÓN DEL ESPACIO A	CADÉMICO				
NOMBRE DEL E	SPACIO ACA	DÉMICO: MINERÍA DE DA	TOS						
Código del espacio académico:			1207	Número de créditos académicos:			2		
Distribución horas de trabajo:			HTD	2	нтс	2	НТА	2	
Tipo de espacio académico:			Asignatura	х	Cátedra				
			NATURA	ALEZA DEL ESPACIO ACA	DÉMICO:				
		atorio mentario		Electivo Intrínseco	х	Electivo Extrínseco			
			CARÁ	CTER DEL ESPACIO ACAD	ÉMICO:				
Teórico		Práctico		Teórico-Práctico	х	Otros:		Cuál:	
			MODALIDAD	DE OFERTA DEL ESPACIO	ACADÉMICO:				
Presencial	х	Presencial con incorporación de TIC		Virtual		Otros:		Cuál:	
			II. SUGERENCIA	S DE SABERES Y CONOCIN	/IENTOS PREVIOS				

Se sugiere que el estudiante tenga fundamentos en estadística, álgebra lineal, bases de datos, programación en Python o R, y conocimiento básico en redes de sensores o sistemas de adquisición de datos. Se valoran competencias previas en herramientas como Pandas, Scikit-learn, SQL y visualización de datos.

## III. JUSTIFICACIÓN DEL ESPACIO ACADÉMICO

En el ecosistema de la Industria 4.0, los datos generados por sensores, redes de telecomunicaciones, sistemas embebidos y plataformas de monitoreo requieren procesamiento, análisis y uso inteligente para la optimización de procesos. La minería de datos permite extraer patrones ocultos, tendencias, anomalías y conocimiento útil a partir de grandes volúmenes de datos industriales. Este curso prepara al estudiante para diseñar y aplicar técnicas de exploración y aprendizaje automático en sistemas de producción, redes inteligentes, servicios de mantenimiento predictivo, y automatización basada en datos.

## IV. OBJETIVOS DEL ESPACIO ACADÉMICO (GENERAL Y ESPECÍFICOS)

## Objetivo General:

Aplicar técnicas y herramientas de minería de datos para la exploración, procesamiento, modelado, evaluación y visualización de información proveniente de sistemas de telecomunicaciones, sensores e infraestructura industrial inteligente.

## Objetivos Específicos:

Comprender los fundamentos, tipos de problemas y metodologías de la minería de datos.

Preprocesar, transformar y limpiar datos provenientes de fuentes industriales y distribuidas.

Implementar modelos de clasificación, regresión, agrupamiento y asociación.

Evaluar el desempeño de los modelos y generar reportes con visualizaciones claras y útiles.

Aplicar algoritmos de minería de datos a problemas reales de telecomunicaciones e Industria 4.0.

## V. PROPÓSITOS DE FORMACIÓN Y DE APRENDIZAJE (PFA) DEL ESPACIO ACADÉMICO

### Propósitos de Formación:

Potenciar habilidades de análisis, modelamiento y pensamiento computacional aplicado a datos industriales.

Promover el aprendizaje automático como herramienta de soporte a la toma de decisiones inteligentes.

Formar ingenieros capaces de transformar datos crudos en conocimiento accionable.

Promover el uso ético y responsable de la información.

## Resultados de Aprendizaje:

Identifica tipos de problemas y técnicas de minería de datos adecuadas para cada caso.

 $\label{process} \mbox{{\bf Preprocesa}} \mbox{{\bf y}} \mbox{{\bf transforma}} \mbox{{\bf datos}} \mbox{{\bf estructurados}} \mbox{{\bf y}} \mbox{{\bf no}} \mbox{{\bf estructurados}}.$ 

Implementa modelos de aprendizaje supervisado y no supervisado.

Evalúa el desempeño y utilidad de los modelos en aplicaciones de telecomunicaciones e industria.

Comunica resultados de forma efectiva utilizando herramientas de visualización y reporte técnico.

### VI. CONTENIDOS TEMÁTICOS

#### 1. Introducción y fundamentos (Semanas 1-3)

Minería de datos vs ciencia de datos vs big data.

Tipos de problemas: clasificación, regresión, clustering, asociación.

Pipeline de minería de datos: extracción, preprocesamiento, modelado, evaluación, visualización.

#### 2. Preprocesamiento y calidad de datos (Semanas 4-6)

Limpieza, tratamiento de valores perdidos y outliers.

Análisis exploratorio, normalización, escalamiento y reducción de dimensionalidad (PCA).

Extracción de características y selección de variables relevantes.

#### 3. Técnicas de aprendizaje supervisado y no supervisado (Semanas 7-9)

Regresión lineal y logística.

Árboles de decisión, KNN, SVM, redes neuronales básicas.

Clustering: K-means, DBSCAN, jerárquico.

Reglas de asociación (Apriori, FP-Growth).

## 4. Aplicaciones a la Industria 4.0 y telecomunicaciones (Semanas 10-12)

Análisis de datos de sensores, logs de red, señales industriales.

Casos de uso: mantenimiento predictivo, detección de fallas, optimización de redes.

Uso de bases de datos industriales, brokers MQTT y plataformas de monitoreo.

#### 5. Proyecto final: sistema de minería de datos aplicado (Semanas 13-16)

Desarrollo de un sistema de análisis de datos en telecomunicaciones, energía, producción o monitoreo remoto.

Presentación de resultados con dashboard (Dash, Power BI, Streamlit).

Validación de modelos, interpretación de resultados, artículo técnico.

## VII. ESTRATEGIAS DE ENSEÑANZA QUE FAVORECEN EL APRENDIZAJE

La asignatura se desarrollará mediante aprendizaje basado en proyectos, retos prácticos, análisis de casos reales, desarrollo guiado de modelos y actividades en laboratorio con Python o R. Se integrará la discusión crítica de papers actuales y el trabajo en entornos colaborativos.

#### VIII. EVALUACIÓN

De acuerdo con el estatuto estudiantil vigente (Acuerdo No. 027 de 1993 expedido por el Consejo Superior Universitario y en su Artículo No. 42 y al Artículo No. 3, Literal d) el profesor al presentar el programa presenta una propuesta de evaluación como parte de su propuesta metodológica.

Para dar cumplimiento a lo dispuesto en el estatuto estudiantil, los porcentajes por corte se definen como se indica a continuación, con base en las fechas establecidos por el Consejo Académico en el respectivo calendario académico.

Primer corte (hasta la semana 8) à 35%

Segundo corte (hasta la semana 16) à 35%

Proyecto final (hasta la semana 18) à 30%

En todo caso, la evaluación será continua e integral, teniendo en cuenta los avances del estudiante en los siguientes aspectos: i) comprensión conceptual (pruebas escritas, talleres); ii) aplicación práctica (laboratorios, informes técnicos); iii) proyecto integrador final (análisis, diseño, montaje y presentación); y iv) participación y trabajo en equipo. Asimismo, se debe valorar el desarrollo de competencias comunicativas, resolución de problemas, uso de instrumentos, pensamiento lógico y creatividad. Las pruebas se concertarán con el grupo y se ajustarán a las fechas establecidas en el respectivo calendario académico.

## IX. MEDIOS Y RECURSOS EDUCATIVOS

Para el adecuado desarrollo de este espacio académico, se requiere el uso de medios institucionales y recursos individuales que faciliten los procesos de enseñanza y aprendizaje, tanto en ambientes presenciales como virtuales. Las actividades teóricas se apoyarán en aulas de clase dotadas de medios audiovisuales (tablero, videobeam, sillas) y plataformas virtuales institucionales como Microsoft Teams o Google Meet. Además, será fundamental el acceso a presentaciones digitales, textos base, hojas de datos, artículos técnicos y bibliotecas digitales.

En cuanto al trabajo práctico, se utilizarán aulas de laboratorio equipadas con fuentes de voltaje DC, generadores de señales, osciloscopios, multímetros y otros instrumentos de medición. Adicionalmente se cuenta con laboratorios de cómputo, Jupyter Notebooks, Python (Pandas, Scikit-learn, Seaborn, TensorFlow), R, Power BI, plataformas de datos abiertos (Kaggle, UCI, IoT datasets), herramientas colaborativas (GitHub, Google Colab).

Como recursos propios, el estudiante debe disponer de una calculadora científica, conexión estable a internet que la universidad proporciona, un sistema para la toma de apuntes (cuaderno, tablet o computador) y acceso a los materiales de clase. Será responsabilidad del estudiante descargar los insumos digitales y contar con los elementos necesarios que serán especificados previamente en cada práctica o proyecto.

## X. PRÁCTICAS ACADÉMICAS - SALIDAS DE CAMPO

Se incentivará la vinculación con empresas o grupos de investigación que trabajen con datos industriales, sensores, redes de telecomunicaciones o monitoreo de procesos. También se fomentará la participación en retos de ciencia de datos, hackatones, ferias de innovación o seminarios.

#### XI. BIBLIOGRAFÍA

Witten, I. H., Frank, E., Hall, M. A. Data Mining: Practical Machine Learning Tools and Techniques. Morgan Kaufmann.

Hastie, T., Tibshirani, R., Friedman, J. The Elements of Statistical Learning. Springer.

Géron, A. Hands-On Machine Learning with Scikit-Learn, Keras, and TensorFlow. O'Reilly.

Han, J., Kamber, M., Pei, J. Data Mining: Concepts and Techniques. Morgan Kaufmann.

Lantz, B. Machine Learning with R. Packt Publishing.

## XII. SEGUIMIENTO Y ACTUALIZACIÓN DEL SYLLABUS

Fecha revisión por Consejo Curricular:		
Fecha aprobación por Consejo Curricular:	Número de acta:	