

#### **FORMATO DE SYLLABUS**

Macroproceso: Direccionamiento Estratégico

Código: AA-FR-003 Versión: 01

Fecha de Aprobación:



Proceso: Autoevaluación y Acreditación

27/07/2023

FACULTAD:		Tecnológica						
PROYECTO CURRICULAR:		Tecnología en Electrónica Industrial				CÓDIGO PLAN DE ESTUDIOS:		
			I. IDENTIF	ICACIÓN DEL ESPACIO A	CADÉMICO			
NOMBRE DEL E	SPACIO ACAI	DÉMICO: PROCESAMIENT	TO DIGITAL DE SEÑALES I	II (DSP III)				
Código del espacio académico:			7324	Número de créditos académicos:				2
Distribución horas de trabajo:			HTD	2	нтс	2	НТА	2
Tipo de espacio académico:			Asignatura	х	Cátedra			
			NATUR	ALEZA DEL ESPACIO ACA	DÉMICO:			
_			atorio mentario		Electivo Intrínseco	х	Electivo Extrínseco	
			CARÁ	CTER DEL ESPACIO ACAD	ÉMICO:			
Teórico		Práctico		Teórico-Práctico	x	Otros:		Cuál:
			MODALIDAD	DE OFERTA DEL ESPACIO	ACADÉMICO:			
Presencial	х	Presencial con incorporación de TIC		Virtual		Otros:		Cuál:
			II. SUGERENCIA	S DE SABERES Y CONOCIN	MIENTOS PREVIOS			
manipulación visión artificial	de imágenes d I (OpenCV) y co	ligitales y programación	en Python o Matlab. Se r redes, IoT e inteligencia	ecomienda experiencia p	e debe tener dominio en ana previa en plataformas embe era familiaridad con el uso	bidas como Raspberr	y Pi, manejo de	librerías de
			III. JUSTIF	ICACIÓN DEL ESPACIO A	CADÉMICO			
ciberfísicos. Es procesamiento	te curso incor o, análisis y act	pora el uso de hardware tuación sobre señales co	y software libre de bajo o mplejas. En el marco de l	costo (Raspberry Pi, Pyth a industria 4.0, permite i	nes inteligentes aplicadas a on, Raspbian), orientado a ntegrar procesamiento disi ornos de manufactura intel	implementar sistema tribuido, visión artifi	as de adquisició cial, IA y protoc	n, colos estándar
Objetivo Gene	ural:		IV. OBJETIVOS DEL E	SPACIO ACADÉMICO (GE	NERAL Y ESPECÍFICOS)			
Objetivo delle								
Duamásitas da	to um ooi é u .	V. PI	ROPÓSITOS DE FORMACI	ÓN Y DE APRENDIZAJE (P	FA) DEL ESPACIO ACADÉM	ICO		
Propósitos de	iormacion:							
			V	I. CONTENIDOS TEMÁTIC	cos			
Arquitectura y	configuración	amiento embebido distr n avanzada de Raspberry y librerías especializadas	Pi					

Comunicación de periféricos y manejo de puertos GPIO

Seguridad en sistemas embebidos (firewalls, autenticación)

# 2. Audio diital y procesamiento de eventos

Captura, mezcla y procesamiento de audio en Python

Análisis espectral en tiempo real

Aplicaciones de detección de fallas acústicas

Integración con sensores industriales para actuación

# 3. Procesamiento de Imágenes y visión computacional

Captura y procesamiento en tiempo real con cámaras embebidas

Filtrado, detección de contornos y segmentación

Detección de objetos, clasificación por color y forma

## Aplicación en conteo de objetos, calidad de producto y seguridad 4. Interoperabilidad y estándares ISA en Industria 4.0

Modelo ISA-95 para integración de sistemas

ISA-TR104 e Industria 4.0: competencias digitales

Protocolos de comunicación: MQTT, OPC UA

Seguridad según ISA/IEC 62443

El curso se desarrolla mediante metodologías activas de aprendizaje basado en proyectos, donde el estudiante implementa soluciones reales en escenarios simulados e industriales. Se combinan clases teóricas, sesiones de codificación, laboratorios y trabajo colaborativo. La reflexión sobre los estándares ISA, el diseño de arquitecturas seguras y la presentación de proyectos en ferias o eventos académicos complementan la formación integral del estudiante.

#### VIII. EVALUACIÓN

De acuerdo con el estatuto estudiantil vigente (Acuerdo No. 027 de 1993 expedido por el Consejo Superior Universitario y en su Artículo No. 42 y al Artículo No. 3, Literal d) el profesor al presentar el programa presenta una propuesta de evaluación como parte de su propuesta metodológica.

Para dar cumplimiento a lo dispuesto en el estatuto estudiantil, los porcentajes por corte se definen como se indica a continuación, con base en las fechas establecidos por el Consejo Académico en el respectivo calendario académico.

Primer corte (hasta la semana 8) à 35% Segundo corte (hasta la semana 16) à 35% Proyecto final (hasta la semana 18) à 30%

En todo caso, la evaluación será continua e integral, teniendo en cuenta los avances del estudiante en los siguientes aspectos: i) comprensión conceptual (pruebas escritas, talleres); ii) aplicación práctica (laboratorios, informes técnicos); iii) proyecto integrador final (análisis, diseño, montaje y presentación); y iv) participación y trabajo en equipo. Asimismo, se debe valorar el desarrollo de competencias comunicativas, resolución de problemas, uso de instrumentos, pensamiento lógico y creatividad. Las pruebas se concertarán con el grupo y se ajustarán a las fechas establecidas en el respectivo calendario académico.

#### IX. MEDIOS Y RECURSOS EDUCATIVOS

Para el adecuado desarrollo de este espacio academico, se requiere el uso de medios institucionales y recursos individuales que faciliten los procesos de ensenanza y aprendizaje, tanto en ambientes presenciales como virtuales. Las actividades teóricas se apoyarán en aulas de clase dotadas de medios audiovisuales (tablero, videobeam, sillas) y plataformas virtuales institucionales como Microsoft Teams o Google Meet. Además, será fundamental el acceso a presentaciones digitales, textos base, hojas de datos, artículos técnicos y bibliotecas digitales.

En cuanto al trabajo práctico, se utilizarán aulas de laboratorio equipadas con fuentes de voltaje DC, generadores de señales, osciloscopios, multímetros y otros instrumentos de medición. Adicionalmente se cuenta con Placas Raspberry Pi 3/4 con Raspbian, Librerías Python: OpenCV, NumPy, Scikit-image, Pyaudio, Cámaras USB o CSI para visión artificial, Sensores de audio, temperatura, humedad y presión, Acceso a red local para pruebas de interoperabilidad (MQTT, OPC UA).

Como recursos propios, el estudiante debe disponer de una calculadora científica, conexión estable a internet que la universidad proporciona, un sistema para la toma de apuntes (cuaderno, tablet o computador) y acceso a los materiales de clase. Será responsabilidad del estudiante descargar los insumos digitales y contar con los elementos necesarios que serán especificados previamente en cada práctica o proyecto.

### X. PRÁCTICAS ACADÉMICAS - SALIDAS DE CAMPO

Se podrán programar visitas a plantas de manufactura avanzada o centros de investigación donde se utilicen sistemas de visión, IoT o procesamiento distribuido. Asimismo, se incentivará la participación en semilleros, hackatones, ferias tecnológicas o proyectos interfacultades.

## XI. BIBLIOGRAFÍA

Oppenheim, A. (1998). Discrete-Time Signal Processing. Prentice Hall.

Mitra, S. (2007). Procesamiento de señales digitales. McGraw-Hill.

Proakis, J. G., & Manolakis, D. K. (2006). Digital Signal Processing (4th ed.). Prentice Hall.

Gonzalez, R. C., & Woods, R. E. (2002). Digital Image Processing. Prentice Hall.

Forsyth, D., & Ponce, J. (1991). Computer Vision: A Modern Approach. Prentice Hall.

Upyon, E. (2016). Raspberry Pi: Guía del Usuario.

ISA (2021). ISA-TR104.00.01: Competency Model for the Automation Professional in Industry 4.0.

ISA (2019). ISA-95 Enterprise-Control System Integration.

ISA/IEC 62443 (2020). Security for Industrial Automation and Control Systems.

# XII. SEGUIMIENTO Y ACTUALIZACIÓN DEL SYLLABUS Fecha revisión por Consejo Curricular: Fecha aprobación por Consejo Curricular: Número de acta: