# Free C 项目文档

 小组成员
 <u>申徐东、付康、周意</u>

 指导教师
 <u>龚伟</u>

 起止时间
 2019 年 xx 月 ~

重庆师范大学软件工程系

# 目录

摘要	2
第 1 章 愿景文档	4
1.1.问题陈述	4
1.问题一	4
1.2.涉众与用户	4
1.涉众	
2.用户	
1.3.关键涉众和用户需求	4
1.4.产品概述	
1.产品定位陈述	4
2. 完整的产品概述	5
1.5.特性	5
1.6.其他产品需求	5
第2章 用况模型	6
2.1.术语表	
2.2.Easy Chat 的主要用况	
2.3.用况描述— transfer messages	
1.简要描述	7
2.用况图	7
3.前置条件:	7
4.基本流:	7
5.子流	8
5.1.登录	8
6.备选流	9
后记	10
参考文献	11

# 历史版本

时间	版本	描述	作者
2019.12.29	0.0.1	聊天用况初次版本	冉徐东、付康、周意

# 第1章 用况模型

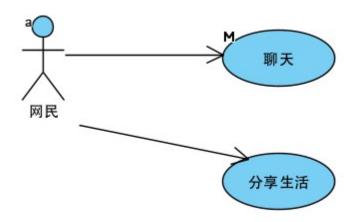
# 1.1. 术语表

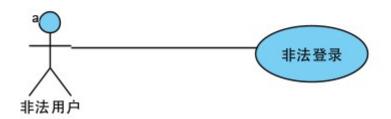
网民	使用系统进行聊天的用户
非法网民	非法使用其他"网民"账户登录系统的用户
网络安全人员	对网民聊天进行合法"监控"的人员
消息	"网民"进行聊天时,要发送的内容,包括:文字,语音,图片,视频
	"网民"登录系统的操作
登录账户	网民正在进行聊天的其他"网民"
聊天对象	"网络安全人员"会根据相关部门要求,设置一些用于监测非法聊天的词汇
敏感词汇	
消息待发送列表	由于"网民"处于离线状态,系统将要发送给该"网民"的"消息"保存在一个列表中
好友列表	系统用来展示"网民"的好友的列表,"网民"可以自己设置列表的分类,默认仅有好友一个分类
消息列表	系统用来展示"网民"的接收到来自其他"网民"的消息

#### 1.2. 参与者类别

- 1.网民
- 2.分享人
- 3.非法用户
- 4.银行系统
- 5.维护操作人员
- 6.网络安全人员

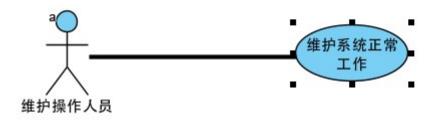
# 1.3. Free C 的主要用况





#### 1.4. Free C 的支持用况





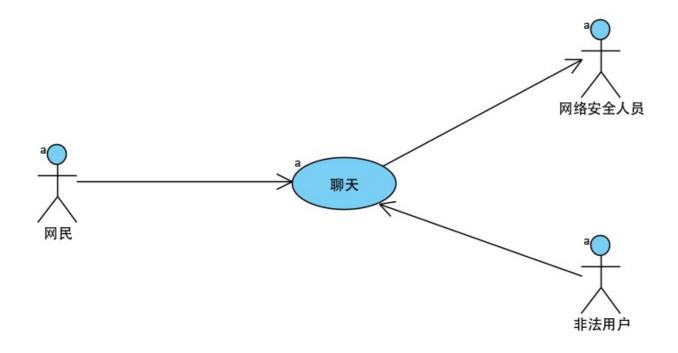


#### 1.5.用况描述— *聊天*

#### 1. 简要描述

该用例描述了"网民"如何通过FreeC系统进行聊天。

#### 2. 用况图



#### 3. 前置条件:

网民之间是好友关系 系统服务必须是有效的

#### 4. 基本流:

{登录系统}

- 1.执行"登录账户(Login account)"。
- 2.系统刷新"好友列表"和"消息列表"。

{选择好友}

- 3.参与者"网民"选择聊天对象。
- 4.系统根据"网民"的选择请求,显示对应的历史聊天记录,并提示"网民"输入"消息"。

{输入消息}

5."网民"输入要发送的"消息",并提交发送请求。

{发送消息}

6.系统将"消息"进一步封装,添加上时间日期、发送者信息。

- 7.系统更新"网民"与当前对象的聊天记录并将"消息"进行保存。
- 8.系统尝试将"消息"发送给"聊天对象"。

{事件流中任何时刻}

- 9.系统提示"网民"有新的消息。
- 10."网民"选择要查看的消息。

{用例终止}

12.用例终止

#### 5. 子流

- 5.1. 登录账户 (Login account)
  - 1. 用户提交账号和密码
  - 2.系统验证账户信息:
    - a.系统验证账户是否存在
    - b.系统验证账户密码是否正确
  - 3.如果系统验证失败,系统会:
    - a.如果账户不存在,系统提示:该账户不存在
    - b.如果账户密码错误, 系统提示: 密码错误
    - 4.系统显示显示相应的好友列表
  - 5.事件流恢复到下一步

#### 6. 备选流

A1.验证处理 (Send Text Message)

#### A1.1 处理离线

在{发送消息}处,如果"网民"处于离线状态,则

1.系统将"消息"保存在"消息待发送列表"中。

- 2.系统等待"网民"上线,将与该"网民"相关的消息发送给他。
- 3.用例重新回到基本流的{用例终止}处。

#### A1.2 检测消息

在{发送消息}处,如果"消息"里面包含"敏感词汇",则

- 1.参与者"网络安全人员"对该消息发送者提出警告
- 2."网络安全人员"从系统删除对应的"消息"
- 3. 用例重新回到基本流{发送消息}处

#### A2.查看消息

在{事件流中任何时刻}的扩展点上,"网民"可以查看来之系统的"消息"

- 1."网民"选择要查看的"消息"。
- 2.系统显示对应的"消息"
- 3.事件流恢复到下一步

# 后记

正文内容,方正仿宋,小四,首行缩进。正文内容,方正仿宋,小四,首行缩进。正文内容,方正仿宋,小四,首行缩进。

### 参考文献

- [1] YOUNG.RSS 是什么? [EB/OL]. http://jingpin.org/what-is-rss/.
- [2] 杨博, 彭博.RSS 提要分析与阅读器设计[R].成都:四川大学计算机学院,2007:42-43.
- [3] 逸出络然.RSS 技术的原理[EB/OL].http://yclran.blog.163.com/blog/static /979454962009111034111558/.
- [4] 佚名.Qt 是什么[EB/OL]. http://qt.nokia.com/title-cn.
- [5] 佚名.Model/View Programming[EB/OL]. http://doc.trolltech.com/4.6/model-view-programming.html.
- [6] [加拿大]Jasmin Blanchette[英]Mark Summerfield 著 闫锋欣,曾泉人,张志强译.
- [7] C++ GUI Qt4 编程(第二版)[M].电子工业出版社: 2008:182-206,291-305.
- [8] 佚名.XML Processing[EB/OL]. http://doc.trolltech.com/4.6/xml-processing.html.
- [9] Michael Blala James Rumbangh 著.UML 面向对象建模与设计(第 2 版)[M].北京: 人民邮电出版社,2006:136-235.
- [10] 胡海静,王育平,等. XML 技术精粹[M]. 北京: 机械工业出版社, 2001:17-19.