

Глава 1. Чудеса науки

Цель:	Для починки машины нужен новый Потокосовый накопитель
Способ:	Глава 2. Промышленный шпионаж (Воюющие трущобы) Расул Лэйтон владеет чертежами и запчастями для создания еще одного.

Мастерская Киззи Шепард

Устройство	
Для чего	Отвечает уклончиво. Предполагает, что можно поставлять припасы в зоны военных действий и эвакуировать беженцев. Военное применение возможно теоретически, но ей не приходят в голову варианты.
Как работает	Копирует нестабильную магию продемонстрированную Культур Горящего Человека на в битвах Земле. Начальство предоставило ей данные по таким сражениям, подкинув идею, что такая магия делала и нужно было построить машину, копирующую эффект.
Почему строит	Это изобретение способно изменить мир. Множество проблем Малифо изходят из того, что есть только один портал(который она знает) и возможность открыть еще один позволит человечеству быстро победить осаждающие его силы. Сначала изучала возможность реализации, как только поняла, что это возможно, полностью погрузилась в проект.

Как работает устройство		
TN	Проверка	Эффект
15	Инженерное дело + Интеллект (Engineering + Intellect)	Устройство искажает реальность вокруг себя и определенно питается от нескольких камней душ.
13	Контроль + Хитрость (Scrutiny + Cunning)	Объяснения Киззи расплывчаты поскольку она сама не до конца понимает как ее устройство делает то, что делает.

Отношения с Лэйтоном		
TN	Проверка	Эффект
13	Контроль + Хитрость (Scrutiny + Cunning)	Испытывает романтические чувства. 18+: Были отношения которые плохо закончились.
13	<ul style="list-style-type: none"> Зачарование + Очарование (Bewitch + Charm) Убеждение + Интеллект (Convince + Intellect) 	Его семья пригрозила лишить наследства если продолжит отношения с темнокожей. 5 месяцев назад была большая ссора, разделили проект и больше не виделись.

Глава 2. Промышленный шпионаж

Цель:	Нужны чертежи Потокового накопителя
	Расул Лэйтон владеет чертежами, но пока они не запатентованы делиться не может:
Способ:	<ul style="list-style-type: none"> • Помочь запатентовать и получить копию чертежей • Убедить сделать копию/отдать оригинал • Найти нужные чертежи в мастерской
Переход:	<ul style="list-style-type: none"> • Глава 3. Вакуумный коллектор (Ломбард Леветикуса) • Глава 4. Тороидальная камера сгорания (Офис Амальгамации)

Кондитерская Натали «Пышки Лимпетт»

Где найти Лэйтона		
TN	Проверка	Эффект
8	<ul style="list-style-type: none"> • Зачарование + Очарование (Bewitch + Charm) • Запугивание + Упорство (Intimidate + Tenacity) 	В задней части магазина дверь ведущая на лестницу, на втором этаже мастерская.

Странный вой		
TN	Проверка	Эффект
8	Контроль + Хитрость (Scrutiny + Cunning)	Мисс Лимпетт верит представителям Гильдии сказавшим, что эти звуки безобидны.

Мастерская Лэйтона

Странная фигура		
TN	Проверка	Эффект
8	Внимательность + Хитрость (Notice + Cunning)	Фигура одета в платье и ее руки явно механические.
11	Скрытность + Хитрость (Stealth + Cunning)	Удается пройти наверх незамеченными.

Отношения с Шепард		
TN	Проверка	Эффект
10	Контроль + Хитрость (Scrutiny + Cunning)	Не собирается иметь с ней никаких дел. Старается держать дистанцию.
10	<ul style="list-style-type: none"> • Зачарование + Очарование (Bewitch + Charm) • Убеждение + Интеллект (Convince + Intellect) • Запугивание + Упорство (Intimidate + Tenacity) 	Что-то было, но быстро кончилось. 10+: Испытывал чувства, но семья заставила порвать с ней. Рабство отменили поколение назад, но такие отношения многим подозрительны.

Уговорить сделать копию Чертежей Потокowego накопителя		
TN	Проверка	Эффект
10	<ul style="list-style-type: none"> • Зачарование + Очарование (Bewitch + Charm) • Убеждение + Интеллект (Convince + Intellect) • Обман + Хитрость (Deceive + Cunning) • Запугивание + Упорство (Intimidate + Tenacity) 	<p>Копия чертежей (2 часа)</p> <p>15+: Оригинал чертежей.</p>

Обшарить мастерскую в поиске чертежей		
TN	Проверка	Эффект
9	<ul style="list-style-type: none"> • Грамота + Интеллект (Literacy + Intellect) • Инженерное дело + Интеллект (Engineering + Intellect) 	<p>Найти нужные чертежи среди горы других бумаг.</p> <p>Можно делать попытки бесконечно, каждая отнимает 30 минут.</p>

Анклав Гильдии. Офис Амальгамации

Регистрация патента на чертежи		
TN	Проверка	Эффект
10	Бюрократия + Хитрость (Bureaucracy + Cunning)	Избежать двухчасового ожидания клерка патентного бюро.

Глава 3. Вакуумный коллектор

Цель:	Для постройки Потокowego накопителя нужен Вакуумный коллектор
Способ:	(Ломбард Леветикуса «Чарующая Утилизация и Снабжение») Найти на свалке за ломбардом либо перехватить у наемников когда они найдут.

Ломбард «Чарующая Утилизация и Снабжение»

Перелезть через ограду		
TN	Проверка	Эффект
10	Атлетика + Мощь (Athletics + Might)	Если не обезопасили колючую проволоку: Урон 1/2/4 при успехе либо Признаке Поражения

Подслушать под дверью		
TN	Проверка	Эффект
9	Внимательность + Хитрость (Notice + Cunning)	2 голоса из ломбарда: Мужской: «Оно должен быть где-то здесь на кассе» Женский: «Скорее оно сзади вместе с другим хламом и нам нужно быть там, помогая остальным»

Прокрасться в ломбард незамеченными для наемников		
TN	Проверка	Эффект
13	Скрытность + Хитрость (Stealth + Cunning)	Противники Замедлены в первом раунде боя

Обыскать наемников на входе (Кроцетти)		
TN	Проверка	Эффект
10	Внимательность + Хитрость (Notice + Cunning)	Залитое кровью изображение разных запчастей, в том числе Вакуумного коллектора. 7 гилдеров. 20 патронов.

Анализ рисунка со списком запчастей		
TN	Проверка	Эффект
9	<ul style="list-style-type: none"> Грамота + Интеллект (Literacy + Intellect) Инженерное дело + Интеллект (Engineering + Intellect) 	Части помимо Вакуумного коллектора не те, что были в чертежах Потокowego накопителя, похоже собирают какое-то другое устройство.

Спальни и кухня

		Обыск
TN	Проверка	Эффект
10	Внимательность + Хитрость (Notice + Cunning)	В большей спальне: 17 гилдеров. 60 патронов. В меньшей спальне: Несколько неотправленных детских писем родителям. Девочка ненавидит свою жизнь в ломбарде и умоляет родителей спасти ее.

Мастерская

		Починить ногу «Охотника»
TN	Проверка	Эффект
12	Изготовление артефактов + Интеллект (Artefacting + Intellect)	Занимает 2 часа. Замена поврежденной ноги констракта на новую. При провале можно попробовать снова потратив 2 гилдера на запчасти или 30 минут на поиск частей.

Чтобы запустить «Охотника», нужен навык Animate Construct либо Mechanical Animation.

Свалка

		Попытаться обмануть наемников
TN	Проверка	Эффект
10	Обман + Хитрость (Deceive + Cunning)	Убедить, что Вакуумный коллектор у вас.

		Взобраться на кучу мусора
TN	Проверка	Эффект
10	Атлетика + Мощь (Athletics + Might)	[-] на все дальнобойные атаки производимый стоя на куче мусора.

ПОИСК В МУСОРЕ (Продолжительное испытание)

TN	Проверка	Эффект									
10	<ul style="list-style-type: none">Изготовление артефактов (Artefacting)Инженерное дело (Engineering)Внимательность (Notice) *Desolation Engine: Скрытность (Stealth)	При Успехе находят устройство размером с кулак. При каждом провале 1 Урон от мусора. При катастрофическом провале находят устройство, но обрушивают на себя колонну мусора.									
10	Успех 10	*		*		*		*		*	
мин	Провал 5										
Уклониться от обрушения колонны мусора											
TN	Проверка	Эффект									
11	Уклонение + Скорость (Evade + Speed)	При провале урон 4/6/10 и погребен под мусором.									
Освободить из под мусора											
TN	Проверка	Эффект									
10	Атлетика + Мощь (Athletics + Might)	При провале освобождаемый получает 1 урон. [-] при освобождении самого себя.									

Глава 4. Тороидальная камера сгорания

Цель:	Для постройки Потокowego накопителя нужна Тороидальная камера сгорания
Способ:	(Амперсанд) АФЭ либо найти внутри сломанных констрактов.

Анклав Гильдии. Офис Амальгамации (8:00 – 17:00)

Карлотта Фромм – Сотрудник офиса,

Джозеф Тисдэйл

Запугать Тисдэйла чтобы рассказал о местонахождении Амперсанда		
TN	Проверка	Эффект
10	Запугивание + Упорство (Intimidate + Tenacity)	Карта с местоположением Амперсанда 15+: Устройство в форме курицы

Амперсанд. Ворота

Заметить в небе наблюдателя		
TN	Проверка	Эффект
10	Внимательность + Хитрость (Notice + Cunning)	Видите в небе констракта в форме летучей мыши.

Прокрасться мимо стража		
TN	Проверка	Эффект
8	Скрытность + Хитрость (Stealth + Cunning) [-] за Наблюдателя в небе	Прокрались в Амперсанд

Подкуп стража (отдать оружие либо механическое устройство)		
TN	Проверка	Эффект
10	Торговля + Упорство (Barter + Tenacity)	[+] на снятие подозрения в пособничестве.

Снять подозрение в пособничестве Гильдии или Союзу (см. подкуп стража)		
TN	Проверка	Эффект
8	<ul style="list-style-type: none">Убеждение + Интеллект (Convince + Intellect)Обман + Хитрость (Deceive + Cunning) *[+] за подкуп [-] за подчиненного констракта	Убедить в своей невиновности либо замаскировать свою принадлежность.

Поиск Тороидальной камеры сгорания внутри поверженных констрактов		
TN	Проверка	Эффект
12	Изготовление артефактов + Интеллект (Artefacting + Intellect)	Внутри есть искомая деталь.

Внутри Амперсанда

Правда ли АФЭ имеет при себе Тороидальную камеру сгорания		
TN	Проверка	Эффект
10	Контроль + Хитрость (Scrutiny + Cunning)	Это правда

Изъятие почки		
TN	Проверка	Эффект
10	Доктор + Интеллект (Doctor + Intellect)	Указать на то, что изъятие почки повлечет серьезные последствия.

Снизить количество почек		
TN	Проверка	Эффект
8	Торговля + Упорство (Barter + Tenacity)	Требует меньше на одну почку + меньше на одну за каждый Признак успеха 8+: 3 почки 13+: 2 почки 18+: 1 почка Либо за признак Успеха предложить менее важный орган.

Заставить подчиненного персонажа отдать почку		
TN	Проверка	Эффект
5	Запугивание + Упорство (Intimidate + Tenacity)	В задней части магазина дверь ведущая на лестницу, на втором этаже мастерская.

Операция		
TN	Проверка	Эффект
13	Контроль + Хитрость (Scrutiny + Cunning)	Успех: Вынести операцию без крика. Провал: кричит и бьется, получает жуткий шрам. <i>Почка:</i> Раны (Wounds) уменьшаются на 1 <i>Другой орган:</i> При провале Раны (Wounds) уменьшаются на 1

Обреченные				
Имя	Тип	Класс	Фракция	Особенности
Аманда Алонсо	Живой	Гуль	Арканисты	Беглая шахтерша, спасенная в горах Культом Декабря, перенявшая каннибализм. Вызвалась когда искали добровольцев на помощь изобретателю, в надежде узнать о судьбе матери. Декабрь присматривается к ней, периодически давая подсказки.
Феликс Морэн	Живой	Аниматор	Арканисты	<i>Хламобот (Констракт) – размером с собаку, может водить с собой, но не создавать прилюдно.</i> Поселенец в котором пробудилась магия, обратился к Арканистам для защиты семьи от Охотников на ведьм в обмен на услуги. Они обещали обустроить семью на новом месте в обмен на помощь изобретательнице.
Эшли Морган	Нежить	Трудяга	Воскрешатели	Художница похищенная и измененная Альбусом Фон Штуком. Скучает по прежней жизни и в обмен на возвращение на поверхность профессор направил ее помочь Киззи Шепард.
Бесподобный Чэвис (Севати Чэвис)	Живой	Иллюзионист	Изгои	<i>Кортни Дэннел (Живой)</i> Конкурент Коллет Дю Буа и ее шоу в Звездном театре. Хочет, чтобы Киззи построила ему телепортационное устройство.
Дэррил Фишбокер	Живой, Гремлин	Улучшенный	Гремлины	Выполняет мелкие поручения для Киззи Шепард в обмен на еду и теплый угол в мастерской.

Персонажи		
Имя	Особенности	Отношения, ценность
Киззи Шепард	Паромеханик лицензированный Гильдией для ремонта констрактов Союза. При поддержке Союза (Арканистов) разрабатывает устройство по созданию портала на Землю.	Расул Лэйтон – порванная романтическая связь.
Расул Лэйтон	Бывший напарник Киззи, изобретатель Потокового накопителя. Владеет Корифеем, которого наряжает в старые платья Киззи.	Киззи Шепард – порванная романтическая связь. Владеет чертежами Потокового накопителя.
Карлотта Фромм	Сотрудник Офиса Амальгамации	Информация о том, что Тороидальную камеру сгорания теперь не просто найти, поскольку констракты в которых ее ставили постепенно осознавали себя и сбегали.
Джозеф Тисдэйл	Изобретатель устройства извлекающего эссенцию бекона и помещающего ее в куриное яйцо (Беконмешалка).	Знает местоположение Амперсанда.
Гаджеон	Наемники, в тела которых вмонтированы смертоносные машины, которые вырвутся на свободу при потере сознания.	Ищут вакуумный коллектор При гибели порождают Абоминацию.
Абоминация	Жуткая смесь темной магии и технологий, поглощающая останки противников.	При большом скоплении (4+) сливаются в Машину Опустошения.
Машина Опустошения	Мешанина мертвых тел и мехаизмов, разрушающая все на своем пути.	При гибели порождает 2 Абоминации.
Беглый Констракт	Постепенно обрел сознание, Камень души пробудил воспоминания поглощенных душ.	Негативно относится к Гильдии и Союзу, «поработителям».
Автоматический Фермерский Эмулятор	Разработан для обработки полей, ноне смог спасти создателя от рук бандитов и в итоге заинтересовался работой человеческого организма. Заворожен движением крови по сосудам. По прибытии в Амперсанд занялся изучением почечной системы.	Владеет двумя Тороидальными камерами сгорания.