

[IGRUS] iOS 스테디

5th / 2020.08.19

오늘의 목표

Xcode 짚막한 지식

- 간단한 애니메이션 구현방법

오늘의 목표

Xcode Swift 프로그래밍

- 시간 세팅화면 만들기
- TextField 입력시 반응메소드
- 시간 저장하기 구현
- 시간 불러오기 구현
- 시간 입력 알고리즘 고민

다가올 목표

Xcode Swift 프로그래밍

- 프로토콜 구현
- 백공률은 간단히 설명만으로도
- 백그라운드...
- 프로그래스...

Xcode

Xcode 짤막한 지식

- 간단한 애니메이션 구현방법

```
UIView.animate(withDuration: 0.5, animations: {  
    //self.대상체.애니메이션 함수 사용  
})
```

- 투명도 조절

```
self.대상.alpha = 0
```

- 위치 조절

```
self.대상.transform = CGAffineTransform(translationX: 30, y: 0)
```

- 크기 조절

```
self.대상.transform = CGAffineTransform(scaleX: 2, y: 2)
```

- 복합 애니메이션 연결메소드

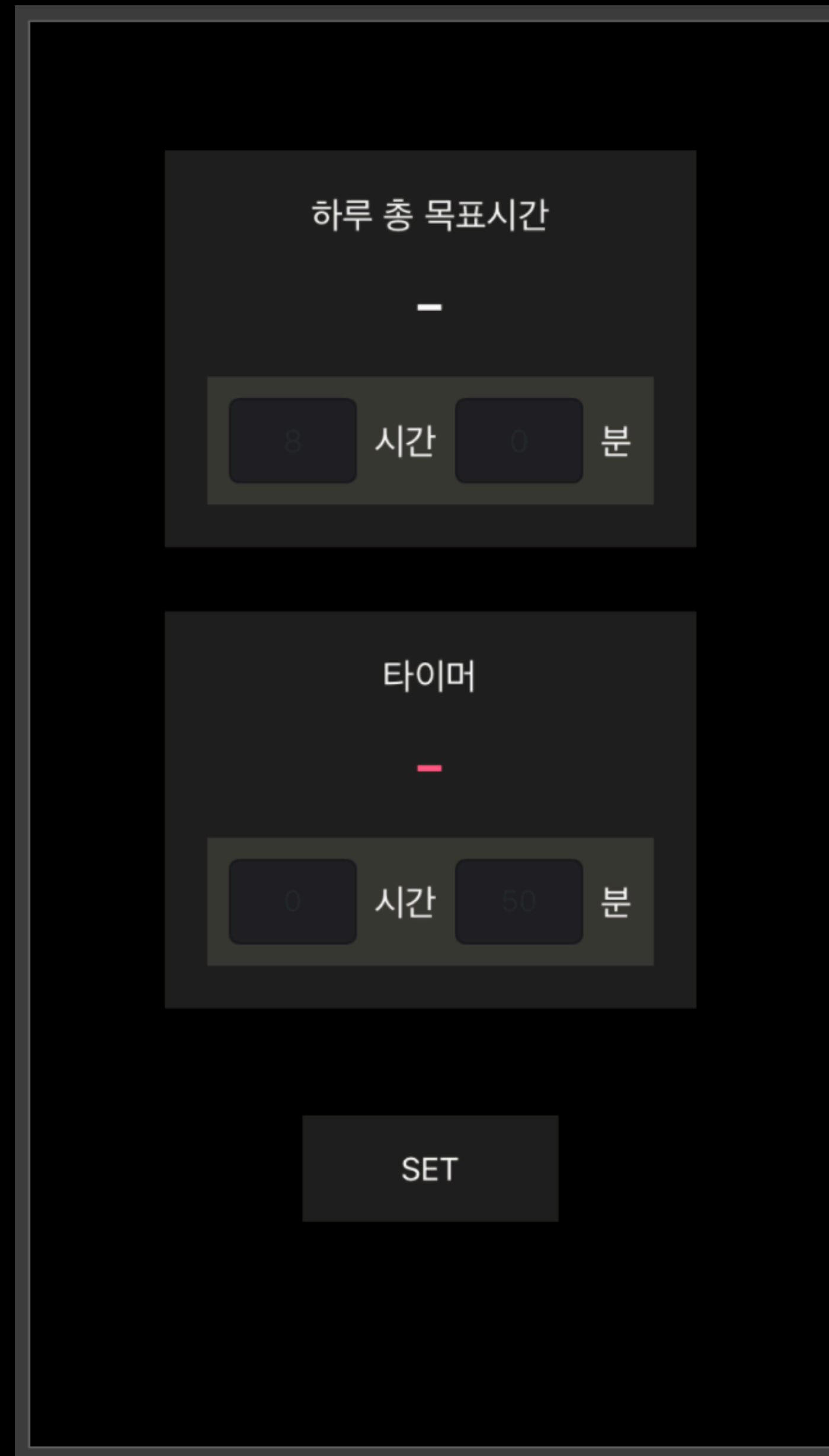
```
.concatenating
```

- 참고 링크 : <https://m.blog.naver.com/PostView.nhn?blogId=kkyy3402&logNo=220622772863&proxyReferer=https:%2F%2Fwww.google.co.kr%2F>

Xcode

Xcode Swift 프로그래밍

- 시간 세팅화면 만들기
- 예시화면



Xcode

Xcode Swift 프로그래밍

- TextField 입력시 반응메소드

```
H1TextField.addTarget(self, action: #selector(textFieldDidChange(textField:)), for:  
UIControl.Event.editingChanged)
```

```
@objc func textFieldDidChange(textField: UITextField){  
}
```

Xcode

Xcode Swift 프로그래밍

- 시간 저장하기 구현

```
UserDefaults.standard.set(second, forKey: "second")
```

- 시간 불러오기 구현

```
second = UserDefaults.standard.value(forKey: "second2") as? Int ?? 3000
```


Xcode

Xcode Swift 프로그래밍

- 시간 입력 알고리즘 고민

```
if (H1 != "")  
{  
    h1 = Int(H1)!  
    m1 = 0  
}  
if (H2 != "")  
{  
    h2 = Int(H2)!  
    m2 = 0  
}  
if (M1 != "")  
{  
    if (H1 == "")  
    {  
        h1 = 0  
    }  
    m1 = Int(M1)!  
}
```

```
}  
if (M2 != "")  
{  
    if (H2 == "")  
    {  
        h2 = 0  
    }  
    m2 = Int(M2)!  
}
```

Xcode

Xcode Swift 프로그래밍

- 화면 뒤로가기 코드

```
self.dismiss(animated: true, completion: nil)
```

과제

8월23일까지!

