

# [IGRUS] iOS 스테디

2nd / 2020.07.28

# 오늘의 목표

## Xcode가 이런건가?

- GitHub에 프로젝트파일 업로드 방법
- Xcode의 간단한 기능들
- 타이머 어플 레이아웃 제작 시작

# GitHub : 코드저장소

## 왜 사용할까?

- 1. 회사에 들어갈 시 혼자서 개발하지 않기에 협업이 필요하다
- 2. 프로젝트를 진행할 시에 협업이 필요하다
- 3. 개발 중 오류가 발생시 돌이킬 수 있어야 한다

# GitHub : 코드저장소

## 간단한 명령어 (제가 아는내용들...)

- `cd` 폴더위치 : 폴더위치로 이동한다 (git 폴더로 이동)
- `git status` : 현재 git에 무엇이 들어있는지 확인
- `git add .` : 폴더에 있는 파일을 전부 git에 추가한다
- `git status` : 정상적으로 git에 들어가 있는지 확인
- `git commit -m "7/28 첫 커밋, 1주차 과제내용"`
- `git push` : git에 들어가 있는 파일을 commit 내용으로 GitHub의 사이트와 연동시킨다!
- `git pull` : GitHub 사이트에 등록된 최신 파일을 폴더에 받아오는 명령어

# Xcode

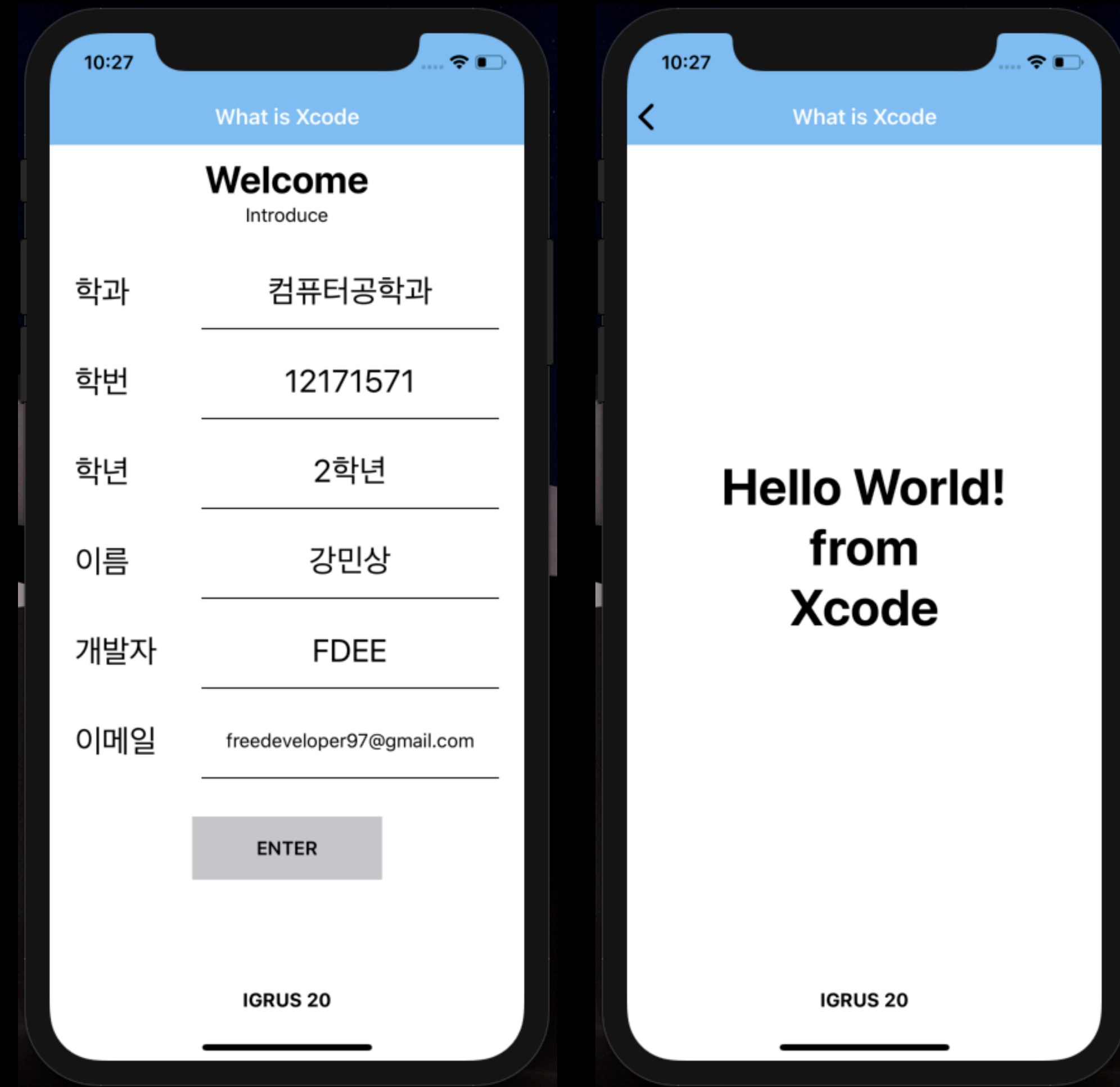
## 색상, 이미지, 어플 이름

- Assets : 색상, 이미지 저장소?
- New Color Set : 새로운 색상 생성
- Appearances : Any, Dark 선택을 통해 다크모드 지원 가능

# Xcode

## 여러화면이 필요할 때

- Navigation Controller
- 1. + 버튼으로 추가 후 연결
- 2. Editor -> Embed in -> Navigation Controller



# Xcode

## 타이머 화면 만들기

- Label, Button을 통해 생성
- 한 행, 한 묶음으로 묶을 경우 View로 묶는다

# 과제

## 8월2일까지!

