

[IGRUS] iOS 스테디

4th / 2020.08.11

오늘의 목표

Xcode 짚막한 지식

- 로딩화면 구현하기
- Outlets, Actions 연결상태 확인 : Show the Connections inspector

오늘의 목표

Xcode Swift 프로그래밍

- 시간 출력 : 자리수 수정하기
- 버튼클릭시 색변경, 배경색 변경, 버튼 비활성화
- 종료조건 만들기 : 타이머 정지, 색변경, 진동, 소리 알림
- ReStart 메소드 만들기
- 시간 여유 있을경우 : RESET 메소드 만들기

다가올 목표

Xcode Swift 프로그래밍

- 시간 세팅화면 만들기
- 시간 저장하기 구현
- 프로토컬 구현 //1차완성
- 백그라운드 설정 //2차 완성
- 백공률 알고리즘 설정 //3차완성
- Progress 코딩 //4차완성

Xcode

Xcode 짤막한 지식

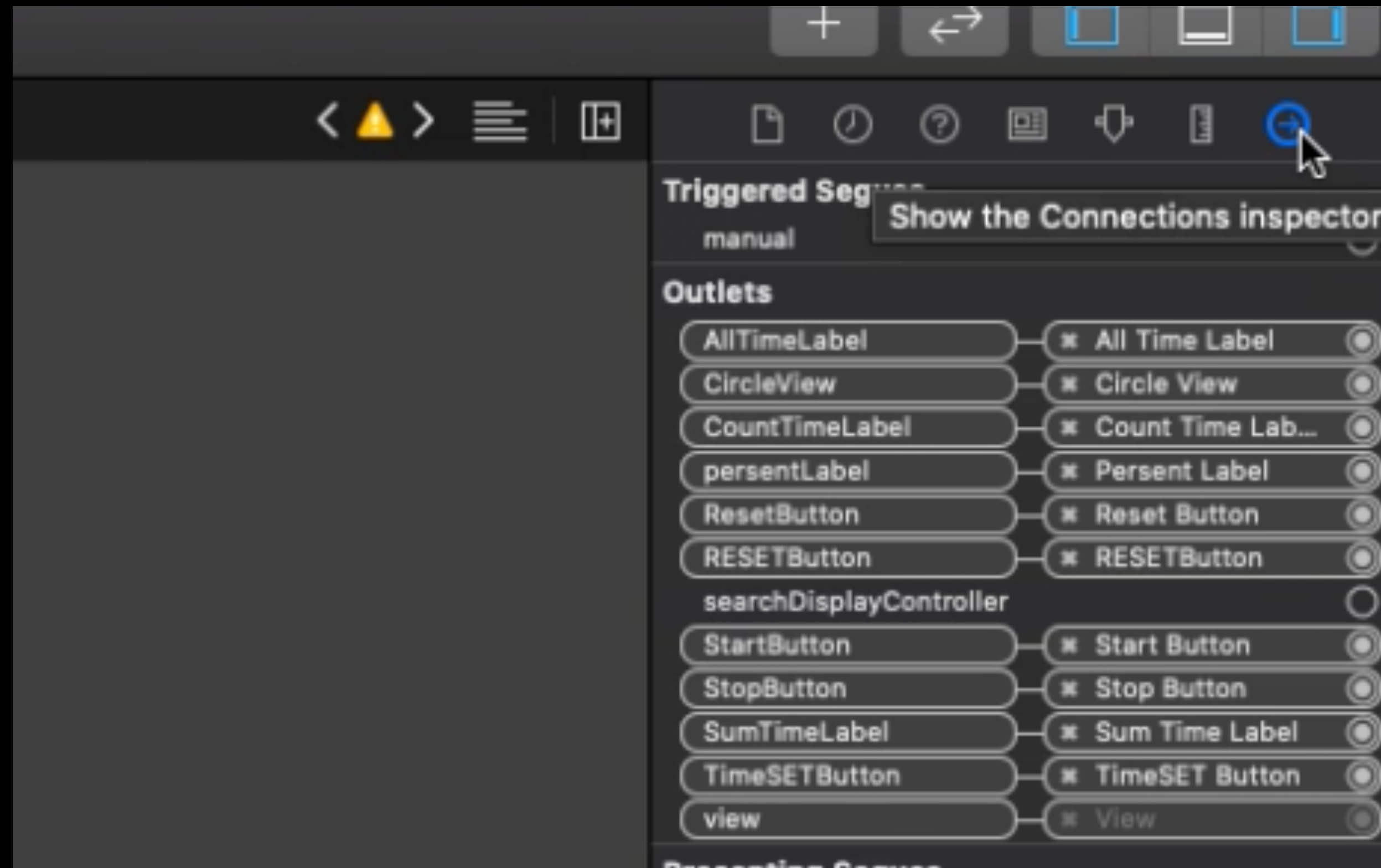
- 로딩화면 구현하기

```
Thread.sleep(forTimeInterval: 0.6)
```

Xcode

Xcode 찐막한 지식

- Outlets, Actions 연결상태 확인 : Show the Connections inspector



Xcode

Xcode Swift 프로그래밍

- 시간 출력 : 자리수 수정하기

```
let stringS = S<10 ? "0"+String(S) : String(S)
let stringM = M<10 ? "0"+String(M) : String(M)
```

Xcode

Xcode Swift 프로그래밍

- 버튼클릭시 색변경, 배경색 변경, 버튼 비활성화

```
let STOP = UIColor(named: "Stop")  
self.view.backgroundColor = STOP  
StartButton.isUserInteractionEnabled = true
```


Xcode

Xcode Swift 프로그래밍

- 종료조건 만들기 : 타이머 정지, 색변경, 진동, 소리 알림

```
if second < 1  
else if allTime < 1  
else
```

```
func endGame()
```

```
import AudioToolbox  
var audioPlayer = AVAudioPlayer()  
AudioServicesPlaySystemSound(1254)  
AudioServicesPlaySystemSound(4095)
```

Xcode

Xcode Swift 프로그래밍

- ReStart 메소드 만들기

```
Second = 3000  
StartButton.backgroundColor = BUTTON  
StartButton.isUserInteractionEnabled = true
```

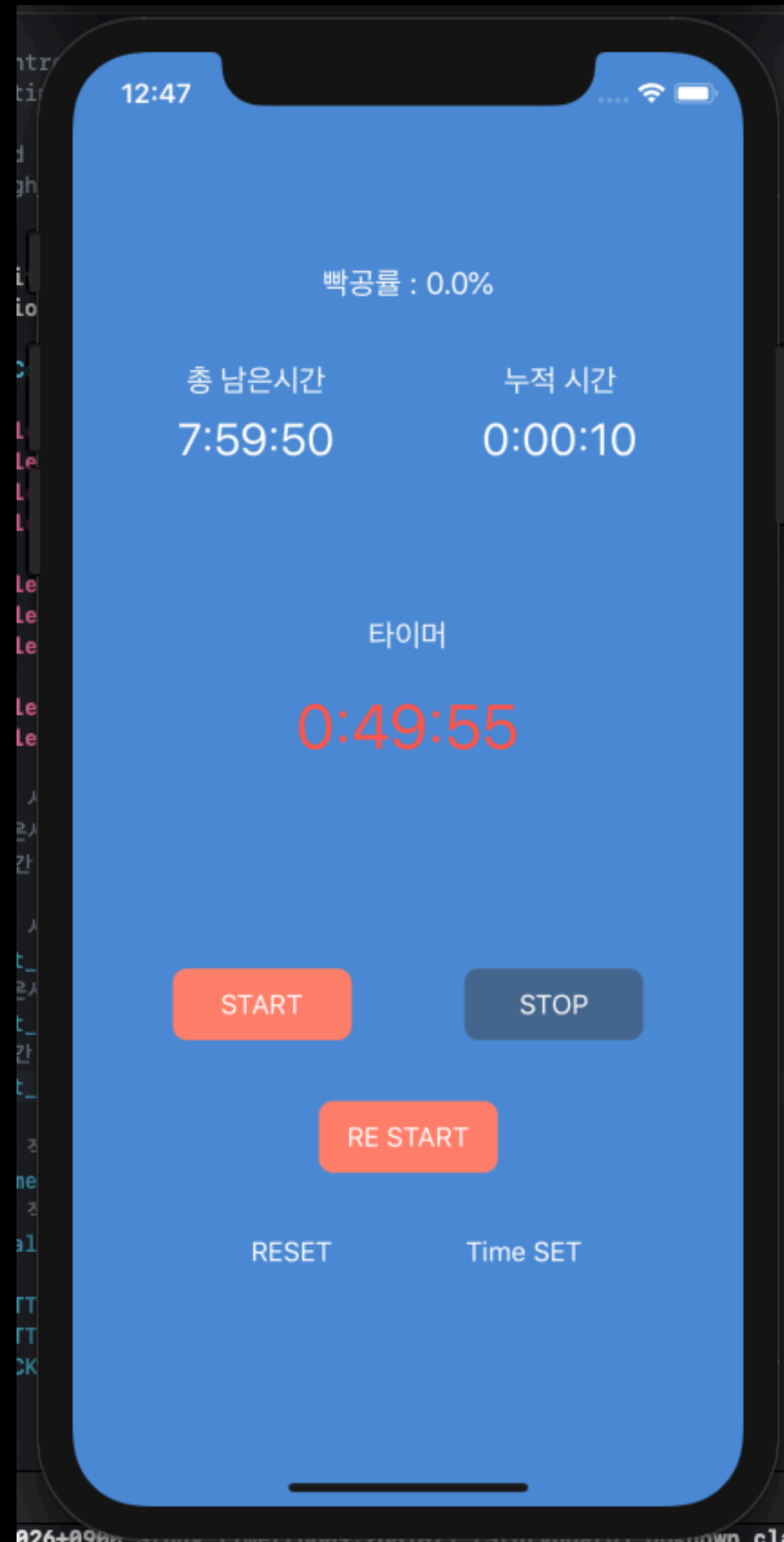
Xcode

Xcode Swift 프로그래밍

- 시간 여유 있을경우 : RESET 메소드 만들기

```
getTimeData()  
timeTrigger = true
```

과제
8월16일까지!



© 강민상 / FDEE