# [IGRUS] ios 스타디

2nd / 2020.07.28

### 오늘의 목표 Xcode가 이런건가?

- GitHub에 프로젝트파일 업로드 방법
- Xcode의 간단한 기능들
- 타이머 어플 레이아웃 제작 시작

#### GitHub: 코드저장소 왜 사용할까?

- 1. 회사에 들어갈 시 혼자서 개발하지 않기에 협업이 필요하다
- 2. 프로젝트를 진행할 시에 협업이 필요하다
- 3. 개발 중 오류가 발생시 돌이킬 수 있어야 한다

## GitHub : 코드저장소 간단한 명령어 (제가 아는내용들...)

- cd 폴더위치 : 폴더위치로 이동한다 (git 폴더로 이동)
- git status : 현재 git에 무엇이 들어있는지 확인
- git add . : 폴더에 있는 파일을 전부 git에 추가한다
- git status : 정상적으로 git에 들어가 있는지 확인
- git commit -m "7/28 첫 커밋, 1주차 과제내용"
- git push : git에 들어가 있는 파일을 commit 내용으로 GitHub의 사이트와 연동시킨다!
- git pull : GitHub 사이트에 등록된 최신 파일을 폴더에 받아오는 명령어

#### **Xcode** 색상, 이미지, 어플 이름

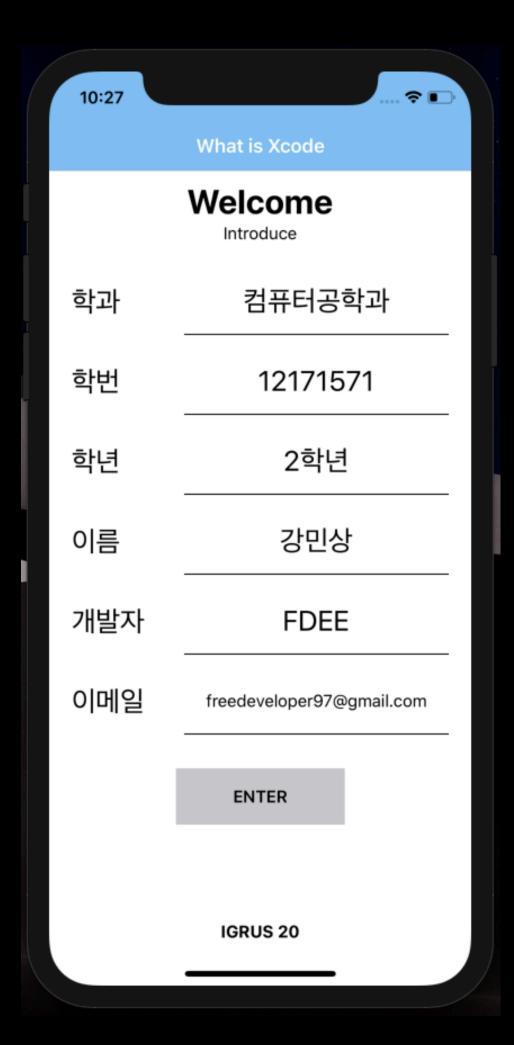
• Assets : 색상, 이미지 저장소?

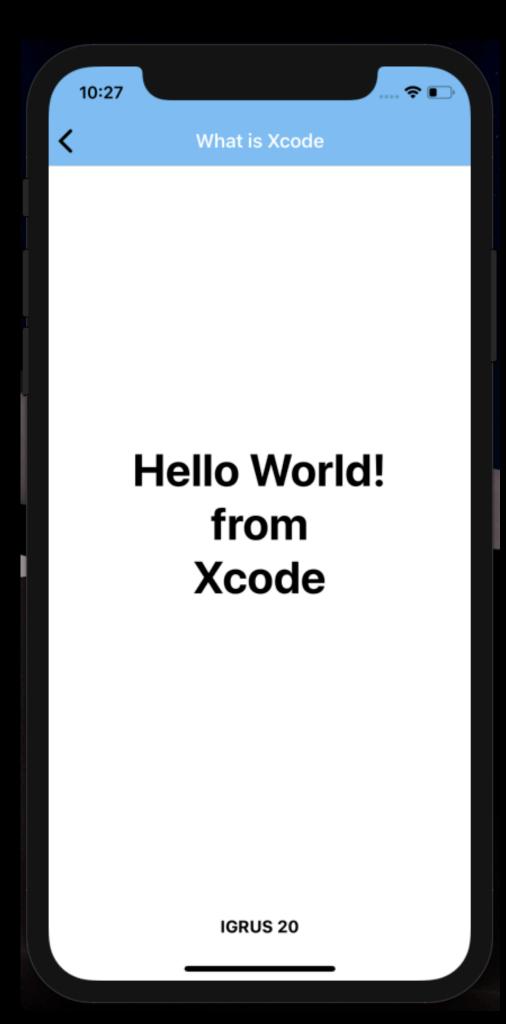
New Color Set : 새로운 색상 생성

• Appearances : Any, Dark 선택을 통해 다크모드 지원 가능

#### Xcode 여러화면이 필요할 때

- Navigation Controller
- 1. + 버튼으로 추가 후 연결
- 2. Editor -> Embed in -> Navigation Controller

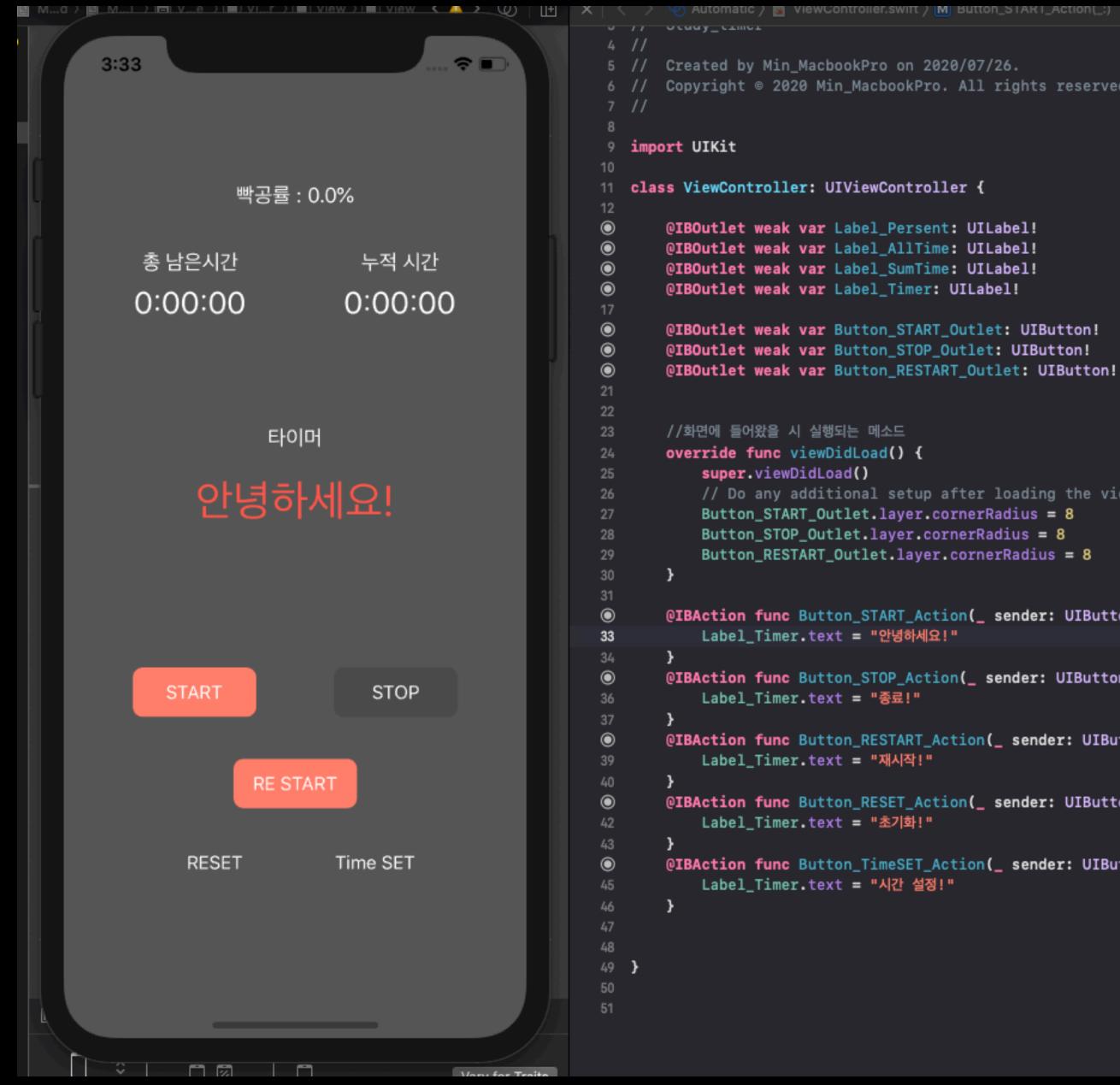




#### Xcode 타이머 화면 만들기

- Label, Button을 통해 생성
- 한 행, 한 묶음으로 묶을 경우 View로 묶는다

# 8월2일까지!



```
o // ocaay_cimor
      Created by Min_MacbookPro on 2020/07/26.
      Copyright @ 2020 Min_MacbookPro. All rights reserved.
9 import UIKit
11 class ViewController: UIViewController {
       @IBOutlet weak var Label_Persent: UILabel!
       @IBOutlet weak var Label_AllTime: UILabel!
       @IBOutlet weak var Label_SumTime: UILabel!
       @IBOutlet weak var Label_Timer: UILabel!
       @IBOutlet weak var Button_START_Outlet: UIButton!
\odot
       @IBOutlet weak var Button_STOP_Outlet: UIButton!
\odot
       @IBOutlet weak var Button_RESTART_Outlet: UIButton!
       //화면에 들어왔을 시 실행되는 메소드
       override func viewDidLoad() {
           super.viewDidLoad()
          // Do any additional setup after loading the view.
          Button_START_Outlet.layer.cornerRadius = 8
          Button_STOP_Outlet.layer.cornerRadius = 8
           Button_RESTART_Outlet.layer.cornerRadius = 8
       @IBAction func Button_START_Action(_ sender: UIButton) {
           Label_Timer.text = "안녕하세요!"
33
\odot
       @IBAction func Button_STOP_Action(_ sender: UIButton) {
           Label_Timer.text = "종료!"
       @IBAction func Button_RESTART_Action(_ sender: UIButton) {
\odot
           Label_Timer.text = "재시작!"
\odot
       @IBAction func Button_RESET_Action(_ sender: UIButton) {
           Label_Timer.text = "초기화!"
       @IBAction func Button_TimeSET_Action(_ sender: UIButton) {
           Label_Timer.text = "시간 설정!"
```