

문제 1. FileCalculator 클래스의 void addCalculateResult(String inputFileName) 메소드를 완성 하십시오. addCalculateResult 메소드는 String 타입의 텍스트 포맷 파일명을 입력받아 텍스트의 각 라인에 있는 정수 숫자들의 합과 곱을 계산 후, 해당 파일의 가장 마지막 부분에 합과 곱의 결과를 순서대로 각각의 라인에 추가하여 저장합니다. 단, 여기서 모든 숫자는 반드시 정수(소수점이 없는 수)이어야 함. - data.txt이용-

```
void addCalculateResult(String inputFileName) throws Exception
- inputFileName은 절대경로를 포함한 입력파일명입니다.
```

<< 실행 예시 >>

입력파일 샘플

```
2
2
3
```

수행 후 변경된 입력파일 샘플

```
2
2
3
7
12
```

주의 사항 :

1. 테스트 목적으로 스스로 main을 구현할 수 있습니다.
main 메소드의 내용은 채점하지 않습니다.
2. 주어진 메소드의 signature는 변경하지 않습니다.
주어진 signature가 다를 경우 틀린 것으로 간주합니다.

문제2. 다음과 같은 형식의 파일을 이용하여 각 학생의 총점을 출력하는 `public void printScore(String fileName)` 메소드를 작성하세요.

```
data2.txt 파일의 형식
이름/국어/영어/수학
김철수/70/80/90
이영희/50/18/90
...
```

```
메인메소드 실행결과
이름      국어      영어      수학      총점
김철수    70         80        90        240
이영희    50         18        90        158
홍길동    100        80        30        210
임꺽정    30         60        20        110
일지매    60         70        80        210
장보고    10         100       100       210
```

<<참고 및 주의사항>>

- 파일에 학생이 추가될 수 있음을 고려하여 학생의 수를 고정하여 처리하지 않습니다.
- 파일의 경로 및 이름이 다를 경우 `main()` 메소드를 적절히 수정하여 테스트하세요.
- 테스트 목적으로 스스로 `main`을 구현할 수 있습니다.
- `main` 메소드의 내용은 채점하지 않습니다.
- 주어진 메소드의 `signature`는 변경하지 않습니다.

문제 3. FileCompareUtil 클래스의 void compareFile(String fstFileName, String scdFileName) 메소드를 완성하십시오. compareFile 메소드는 String 타입의 텍스트 포맷 파일명 2개를 입력받아 두 텍스트 파일의 내용을 라인별로 비교하고 차이점이 있는 경우, 해당 라인들을 ArrayList에 담아 리턴합니다.

ArrayList compareFile(String fstFileName, String scdFileName) throws Exception

- fstFileName은 절대경로를 포함한 입력 파일명입니다.
- scdFileName은 절대경로를 포함한 출력 파일명입니다.
- 두 텍스트 파일의 전체 라인수는 동일하다라고 간주합니다.
- 첫번째 입력된 텍스트 파일 내용을 기준으로 두번째 입력된 텍스트 파일 내용을 라인별로 비교하고 동일할 경우 다음 라인으로 이동합니다. 다를 경우에는 해당 라인의 번호와 함께 두번째 파일의 해당 라인 내용을 결과 용도의 ArrayList에 추가합니다.

<< 실행 예시 >>

No	첫번째 파일 내용	두번째 파일 내용	결과값
1	Learn to build powerful EnterpriseJava applications using the Spring Framework.	Learn To Build Powerful EnterpriseJava applications using the Spring.	LINE 1:Learn To Build Powerful LINE 3:using the Spring.

주의 사항 :

3. 테스트 목적으로 스스로 main을 구현할 수 있습니다.
main 메소드의 내용은 채점하지 않습니다.
4. 주어진 메소드의 signature는 변경하지 않습니다.
주어진 signature가 다를 경우 틀린 것으로 간주합니다.