

Introductie

Hey, leuk dat je mijn website bezoekt!

Op deze website vertel ik over mijzelf, wat mijn vaardigheden zijn, welke opdrachten ik heb gedaan en waarom ik deze website heb gemaakt. Om meer te weten te komen over wie ik ben en wat ik doe klik je op Over mij. Om te leren waarom ik deze website voor school heb gemaakt klik je op Deze website en om ander opdrachten te zien die ik heb gedaan ga je naar Projecten. Uiteraard mag je ook gewoon rondkijken, dan raad ik je aan om het Menu te bekijken.

- Ben, developer in opleiding.

Een ontwerp komt niet zomaar uit de lucht vallen, een ontwerper doorloopt een compleet proces om van een paar lijnen op papier tot een compleet grafisch te komen.

Interaction design

Een korte samenvatting van de inhoud

Ontwerpproces

Een korte samenvatting van de inhoud

Grafisch Design

Het ontwerpproces van een Interaction Designer

door Ben Vos

Hoe begint een designer nou met ontwerpen? Dit is eigenlijk niet zo'n lastige vraag, hier is namelijk een stappenplan voor.

- Understand
- Explore
- Materialize

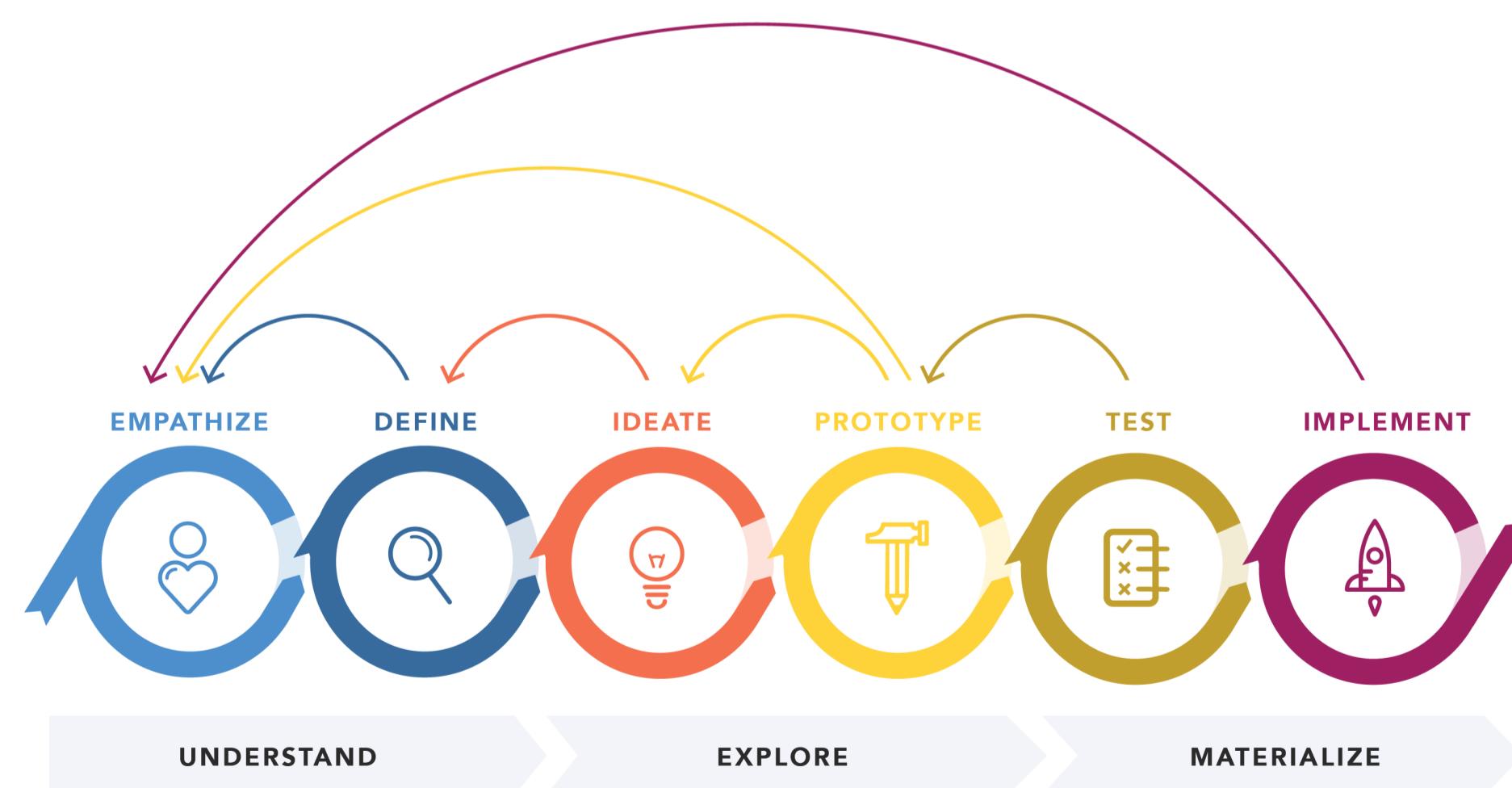
Voor dat ik dat uitleg eerst nog een vraag voor je: Wat is Interaction Design (IxD)? Deze is iets lastiger, maar nog steeds goed te definiëren.

Interaction design (ook wel afgekort als IxD) definieert de structuur en het gedrag van interactieve systemen.

De ontwerpdiscipline is gericht op het creëren van producten en diensten die nuttig, bruikbaar en betekenisvol zijn voor de mensen die ze gebruiken.

Uit *About Face 3: The essentials of Interaction Design* door Alan Cooper

Laten we nu eens kijken wat er gebeurt wanneer ik deze twee vragen en antwoorden naast elkaar neerleg, want deze twee hebben een hoop met elkaar te maken. Er staat namelijk dat de producten en diensten nuttig, bruikbaar en betekenisvol moeten zijn, dit doel is haalbaar door het bovenstaande stappenplan te gebruiken. Begrijp wat de gebruiker nodig heeft, ontdek vervolgens op welke manier dit haalbaar is en maak uiteindelijk een product of dienst die aan de wensen van de gebruiker voldoet.



Mijn contactformulier

Hey als je dit formulier hebt gevonden en je wilt graag contact met mij opnemen, dan kan je het onderstaande formulier invullen.

Het stuurt een e-mail naar mij met jouw bericht en als je je eigen email adres bijvoegd kan ik daar op reageren.
De reden van het mailtje hoeft niets specifiek te zijn, het mag een verzoek zijn tot contactinfo, een aabod om samen te werken of gewoon een complimentje over mijn website.

- Ben, developer in opleiding.



The image shows a contact form with a light gray background. It consists of four input fields and a submit button. The fields are labeled 'Naam', 'Email adres', 'Onderwerp', and 'Details'. Each field has a placeholder text and a required indicator (*). The 'Details' field is a larger text area. Below the fields is a dark blue button labeled 'Verstuur!'. The entire form is contained within a light gray rectangular box.

Naam

Naam *

Email adres

E-mail *

Onderwerp

Onderwrp *

Details

Bericht *

Verstuur!

Over mij

Introductie

Skills

Zie meer →

Deze website

Interaction Design

Ontwerpproces

Zie meer →

Projecten

W.I.P.

W.I.P.

Zie meer →

Introductie

Hey, leuk dat je mijn website bezoekt!

Op deze website vertel ik over mijzelf, wat mijn vaardigheden zijn, welke opdrachten ik heb gedaan en waarom ik deze website heb gemaakt. Om meer te weten te komen over wie ik ben en wat ik doe klik je op Over mij. Om te leren waarom ik deze website voor school heb gemaakt klik je op De ander opdrachten te zien die ik heb gedaan ga je naar Projecten.

Uiteraard mag je ook gewoon rondkijken, dan raad ik je aan om het Menu te bekijken.

- Ben, developer in opleiding.

Een ontwerp komt niet zomaar uit de lucht vallen, een ontwerper doorloopt een compleet proces om van een paar lijnen op papier tot een compleet grafisch te komen.

Interaction design

Een korte samenvatting van de inhoud

Ontwerpproces

Een korte samenvatting van

Grafisch Design

Het ontwerpproces van een Interaction Designer

door Ben Vos

Hoe begint een designer nou met ontwerpen? Dit is eigenlijk niet zo'n lastige vraag, hier is namelijk een stappenplan voor.

- Understand
- Explore
- Materialize

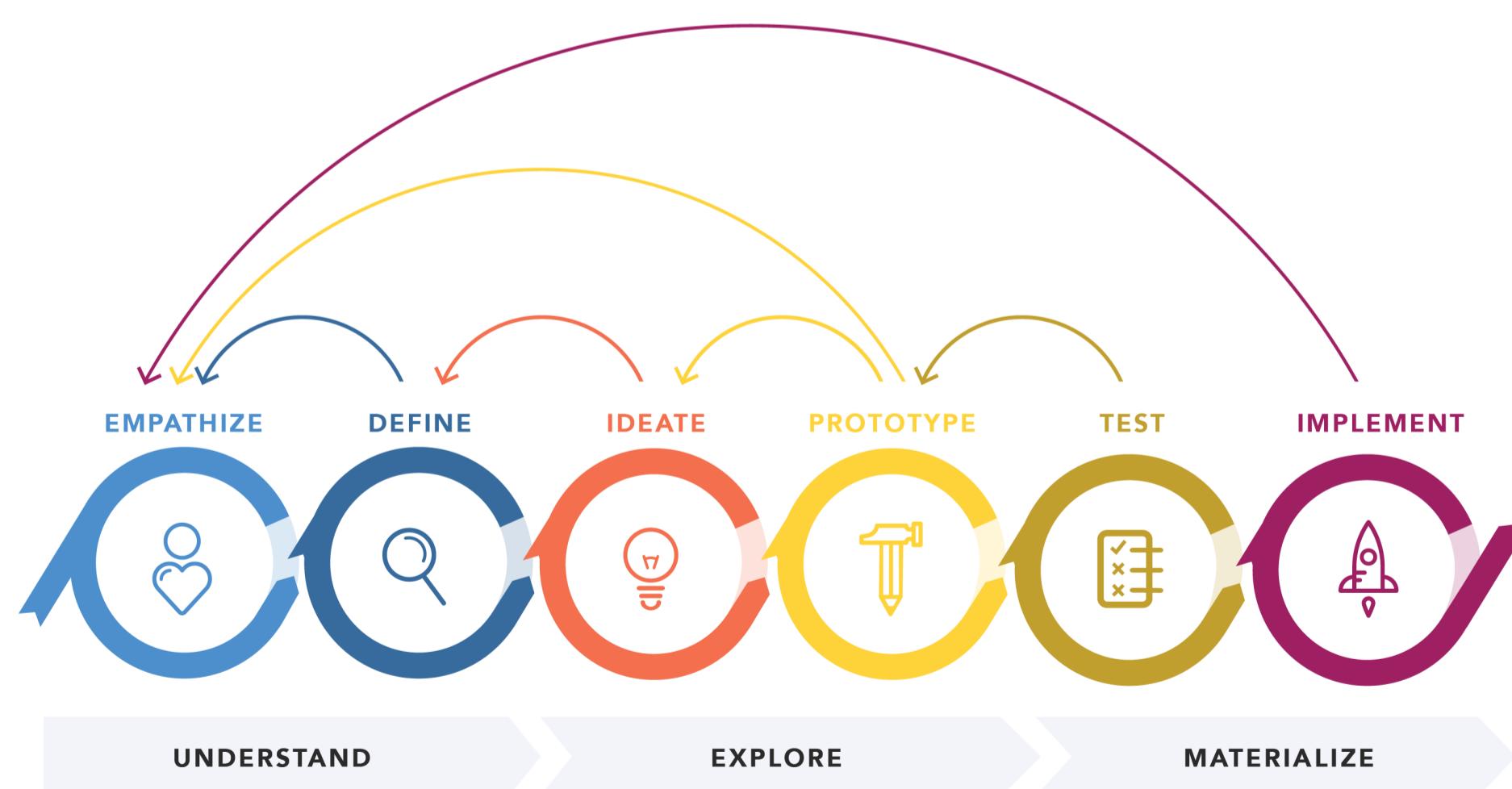
Voor dat ik dat uitleg eerst nog een vraag voor je: Wat is Interaction Design (IxD)? Deze is iets lastiger, maar nog steeds goed te definiëren.

Interaction design (ook wel afgekort als IxD) definieert de structuur en het gedrag van interactieve systemen.

De ontwerpdiscipline is gericht op het creëren van producten en diensten die nuttig, bruikbaar en betekenisvol zijn voor de mensen die ze gebruiken.

Uit *About Face 3: The essentials of Interaction Design* door Alan Cooper

Laten we nu eens kijken wat er gebeurt wanneer ik deze twee vragen en antwoorden naast elkaar neerleg, want deze twee hebben een hoop met elkaar te maken. Er producten en diensten nuttig, bruikbaar en betekenisvol moeten zijn, dit doel is haalbaar door het bovenstaande stappenplan te gebruiken. Begrijp wat de gebruiker vervolgens op welke manier dit haalbaar is en maak uiteindelijk een product of dienst die aan de wensen van de gebruiker voldoet.



Mijn contactformulier

Hey als je dit formulier hebt gevonden en je wilt graag contact met mij opnemen, dan kan je het onderstaande formulier invullen.

Het stuurt een e-mail naar mij met jouw bericht en als je je eigen email adres bijvoegd kan ik daar op reageren.
De reden van het mailtje hoeft niets specifiek te zijn, het mag een verzoek zijn tot contactinfo, een aabod om samen te werken of gewoon een complimentje over mijn website.

- Ben, developer in opleiding.

The contact form consists of four input fields and one action button:

- Naam**: A text input field labeled "Naam *".
- Email adres**: A text input field labeled "E-mail *".
- Onderwerp**: A text input field labeled "Onderwerp *".
- Bericht**: A large text input field labeled "Bericht *".

Below the input fields is a blue button labeled "Verstuur!".