

A.I.G.E.S

(Amateur Indie gaming expo site)

Analyse document

Door: Gillvano Linakala

Klas: DB-S2

Versie: 0.3

Inhoud

Inleiding	3
Versiebeheer	4
Specificaties.....	5
Game projecten.....	5
Evenementen	6
Reacties	6
Use cases.....	7
Use-case diagram Game projecten	7
Use-case diagram Evenementen	7
Use-case beschrijvingen.....	8
UC01:	8
UC02:	8
UC03:	8
UC04:	8
UC05:	9
UC06:	9
UC07:	9
Contextdiagram & Conceptueel model.....	10
Contextdiagram:	10
Conceptueel model:.....	11
UI Schetsen.....	12
Testplan	16
Testmatrix	18

Inleiding

Dit document bevat alle specificaties en planningen voor het Aiges project.

Aiges (Amateur Indie gaming expo site) is een website waarbij game ontwikkelaars hun eigen projecten kunnen tonen op het internet en evenementen kunnen plannen. Het is ook voor mensen die de laatste nieuws willen weten over komende game projecten.

Versiebeheer

Versies van de applicatie en documentatie worden in [FreeGilio/AigesProject \(github.com\)](https://github.com/FreeGilio/AigesProject) aangepast en bijgehouden. Ook worden er versie updates in dit document toegevoegd om te zien wat er vanaf de vorige versies aangepast zijn.

Versie 0.3: Specificaties uitgebreid + Conceptueel model aangepast + Context Diagram gemaakt + Use case diagrammen gemaakt.

Versie 0.2: Specificaties uitgebreid + Conceptueel model begin gemaakt

Versie 0.1: Inleiding + Specificaties + UI schetsen pagina een begin gemaakt

Specificaties

Hier worden alle functionele eisen voor de applicatie benoemd. Ook staan er beperkingen en kwaliteitseisen.

Game projecten

FR-01: Gebruikers moeten allerlei soorten game projecten kunnen zien

- K-01.1: Game projecten worden op willekeurige volgorde getoond.

FR-02: Gebruikers moeten hun game projecten kunnen uploaden op de site

- B-02.1: Een game project bevat een naam, beschrijving, categorie, afbeelding en bestand.
- B-02.2: Bestanden kunnen alleen in zip formaat worden geupload
- B-02.3: Game projecten worden eerst opgeslagen als concept om door de administratie te worden goedgekeurd

FR-03: Gebruikers kunnen hun game projecten bewerken/updaten op de site

- B-03.1: Project naam kan niet hetzelfde naam hebben als een ander bestaande project
- K-03.1: De huidige afbeelding van het project wordt geladen en kan aangepast worden
- K-03.2: Als de huidige afbeelding niet wordt aangepast, blijft de huidige afbeelding staan.

FR-04: Gebruikers kunnen game projecten verwijderen op de site

- B-04.1: De gebruiker kan alleen zijn/haar eigen game projecten verwijderen
- K-04.1: De gebruiker krijgt een bevestigingsprompt te zien zodra er op de verwijder knop wordt gedrukt.

FR-05: Gebruikers kunnen andere game projecten een like geven

- B-05.1: Een gebruiker kan één project alleen maar één like geven
- K-05.1: De like wordt opgeslagen en is altijd terug te zien

FR-06: Administratie moeten game projecten kunnen goedkeuren/fout keuren op de site

- B-06.1: Als het betreffende project wordt goedgekeurd, wordt het publiek op de site gezet
- B-06.2: Als het betreffende project wordt fout gekeurd, wordt het project in concept gehouden.
- K-06.1: Fout gekeurde project worden na 30 dagen automatisch verwijderd indien ze niet zijn aangepast.

Evenementen

FR-07: Administratie moeten evenementen kunnen toevoegen.

- B-07.1: Evenementen hebben een Titel, afbeelding, beschrijving en datum.
- B-07.2: Titel en beschrijving mogen niet leeg zijn.
- K-07.1: Als er geen afbeelding wordt toegevoegd, wordt er een standaard template afbeelding weergegeven.

FR-08: Administratie moeten evenementen kunnen bewerken.

- B-08.1: Titel en beschrijving mogen niet leeg zijn.
- K-08.1: De huidige afbeelding van het evenement wordt geladen en kan aangepast worden
- K-08.2: Als de huidige afbeelding niet wordt aangepast, blijft de huidige afbeelding staan.

FR-09: Administratie kunnen evenementen verwijderen op de site

- K-09.1: De administrator krijgt een bevestigingsprompt te zien zodra er op de verwijder knopt wordt gedrukt.

Reacties

FR-10: Gebruikers kunnen reageren op bestaande projecten en evenementen

- B-10.1: Er is een limiet van maximaal 2000 letters.

FR-11: Gebruikers kunnen bestaande reacties rapporteren

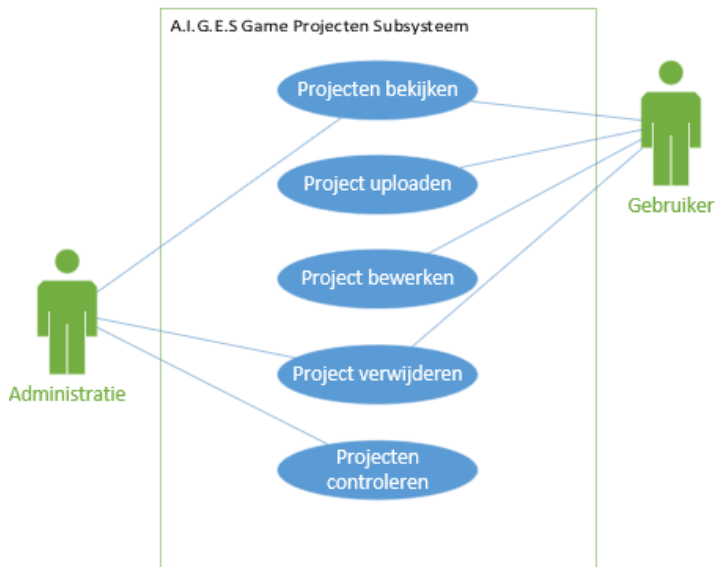
- B-11.1: De gebruiker moet een reden geven waarom er gerapporteerd wordt. Hiervoor geeft hij/zij een beschrijving voor de reden

FR-12: Gebruikers en administratie kunnen reacties verwijderen

- B-12.1: Gebruikers kunnen alleen hun eigen reacties verwijderen
- B-12.2: Administratie kunnen alleen reacties verwijderen die gerapporteerd zijn.

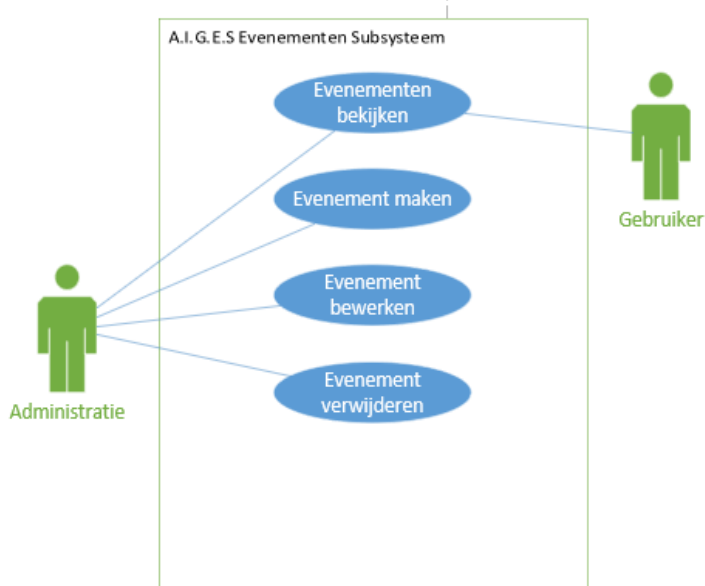
Use cases

Hier komen alle use-case beschrijvingen en de use-case diagrammen voor Aiges in te staan.



Use-case diagram Game projecten

In dit use-case diagram zijn er twee rollen, een voor gebruiker en een voor administratie. Voor de gebruiker moet het mogelijk kunnen zijn om hun projecten te kunnen uploaden, bewerken en verwijderen. Voor administratie wordt het controleren van projecten de prioriteit.



Use-case diagram Evenementen

Voor de administratie worden het toevoegen onderhouden en verwijderen van evenementen voor de site de prioriteit.

Use-case beschrijvingen

Use Case	UC01:
Samenvatting	
Actors	
Aannamen	
Scenario	1.
Uitzonderingen	
Resultaat	

Use case	UC02:
Samenvatting	
Actors	
Aannamen	
Scenario	1.
Uitzonderingen	
Resultaat	

Use case	UC03:
Samenvatting	
Actors	
Aannamen	
Scenario	1.
Uitzonderingen	
Resultaat	

Use case	UC04:
Samenvatting	
Actors	
Aannamen	
Scenario	1.
Uitzonderingen	
Resultaat	

Use case	UC05:
Samenvatting	
Actors	
Aannamen	
Scenario	1.
Uitzonderingen	
Resultaat	

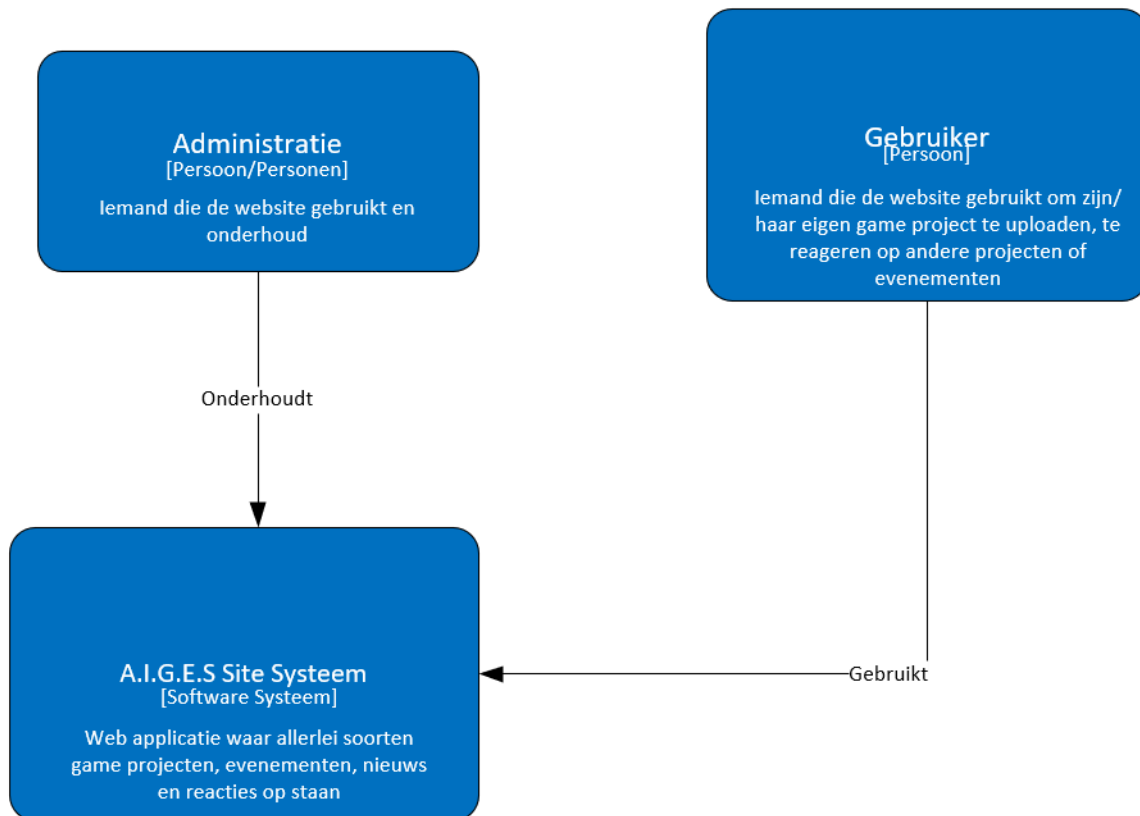
Use case	UC06:
Samenvatting	
Actors	
Aannamen	
Scenario	1.
Uitzonderingen	
Resultaat	

Use case	UC07:
Samenvatting	
Actors	
Aannamen	
Scenario	1.
Uitzonderingen	
Resultaat	

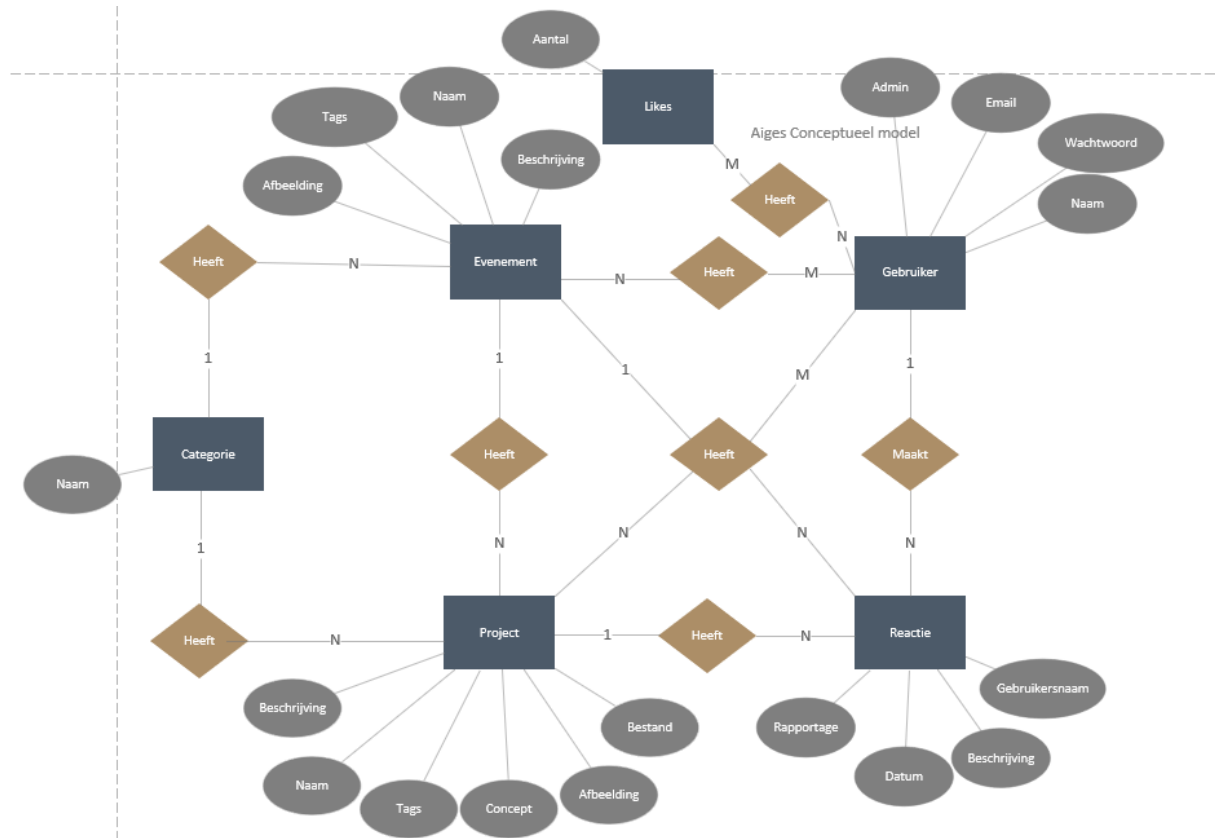
Contextdiagram & Conceptueel model

Hier komt de contextdiagram als een container diagram en het conceptueel model voor meer algemene informatie over het project.

Contextdiagram:



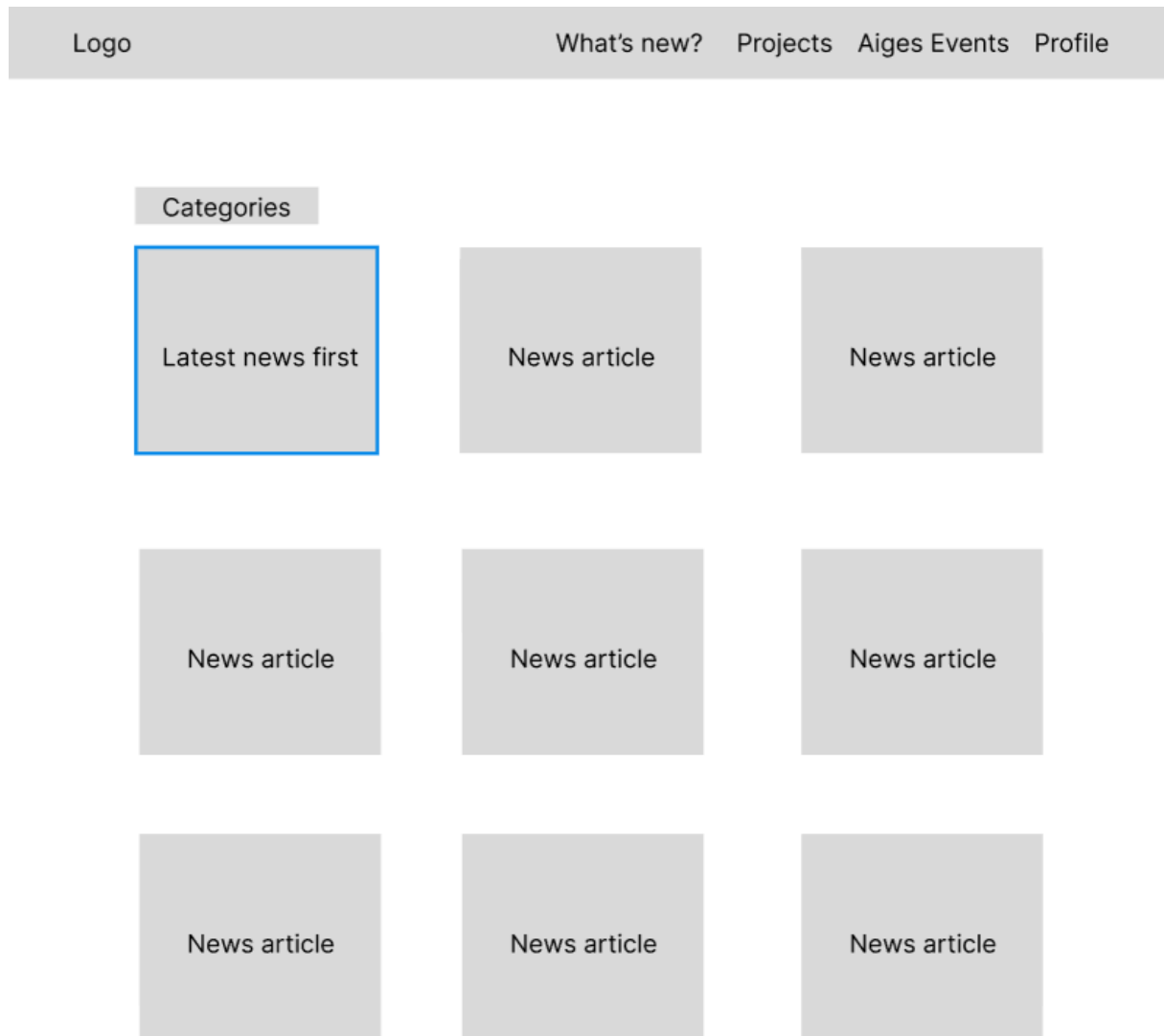
Conceptueel model:



UI Schetsen

In dit gedeelte komen alle concepten van de site te staan. Hierbij krijg je een idee van hoe de web applicatie eruit komt te zien

De homepagina:



De projecten pagina:

Categories

Random project

Random project

Random project

Random project

Random project

Random project

Projecten uploaden pagina:

Logo	What's new?	Projects	Aiges Events	Profile
------	-------------	----------	--------------	---------

Upload a project

Title

Description

Categorie V

Image Thumbnail

Game file

Upload project

Inhoud van een nieuws artikel/Evenement:

Logo

What's new?

Projects

Aiges Events

Profile

Image

Article title

Article content

Comments section

Testplan

In dit gedeelte wordt een test tabel getoond voor alle specificaties van het project. Hier gaan we bij elke use case meerdere functionele tests uitvoeren voor de gebruikers gegevens.

Test case	Use case(s)	Invoer	Verwachte uitvoer
TC01	UC02		
TC02	UC02		
TC03	UC02		
TC04	UC02		
TC05	UC02		
TC06	UC03		
TC07	UC04		

TC08	UC04		
TC09	UC05		
TC10	UC05		
TC11	UC06		
TC12	UC06		
TC13	UC06		
TC14	UC07		

Testmatrix

Hieronder staat de testmatrix voor elke test case en specificatie voor meer overzicht.

	TC01	TC02	TC03	TC04	TC05	TC06	TC07	TC08	TC09	TC10	TC11	TC12	TC13	TC14
FR-01														
K-01.1														
FR-02	x	x	x	x	x									
B-02.1	x													
B-02.2		x	x											
K-02.1	x	x	x	x										
K-02.2														
FR-03						x								
B-03.1						x								
B-03.2														
FR-04							x	x						
B-04.1							x							
B-04.2								x						
FR-05									x	x				
B-05.1									x					
B-05.2									x					
B-05.3										x				
B-05.4														
K-05.1														
K-05.2														
FR-06											x	x	x	
B-06.1														
B-06.2											x			
B-06.3												x	x	
B-06.4													x	
K-06.1														
FR-07														x
B-07.1														x