

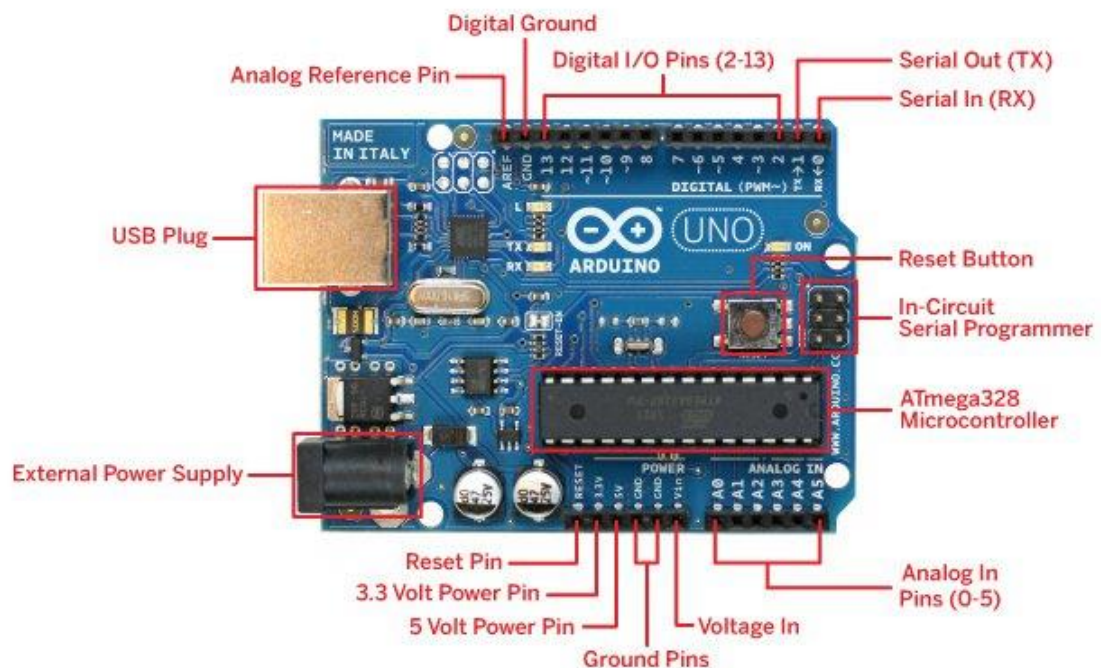
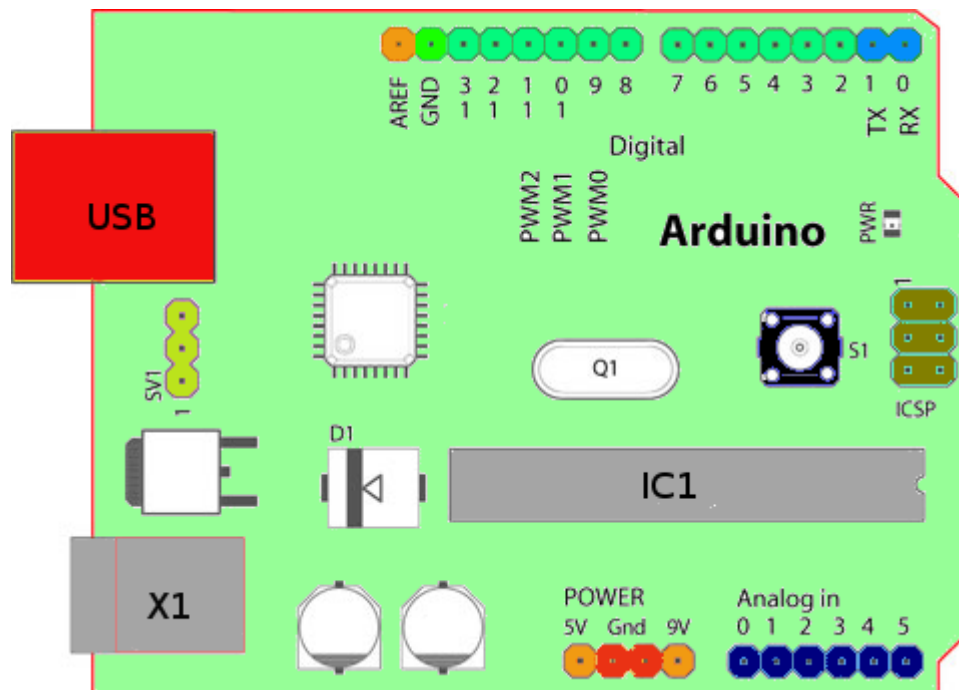


INTRODUCCIÓN

Arduino y su electrónica

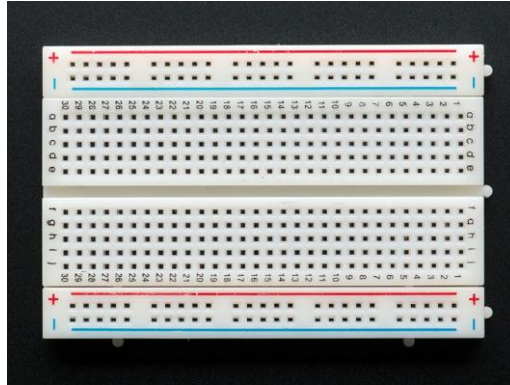
[Descripción breve](#)

Trabajaremos los conceptos básicos de electrónica a dominar..

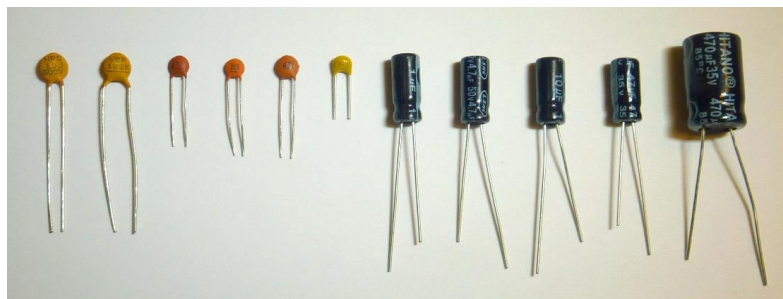


Componentes habituales en el espacio de trabajo de Arduino

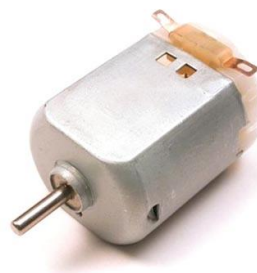
- Placa de pruebas (Breadboard): Placa sobre la cual se pueden construir circuitos personalizados. Podemos utilizar placas que nos requieran soldado o placas sin soldado.



- Condensadores: Un condensador eléctrico o capacitor es un dispositivo pasivo, utilizado en electricidad y electrónica, capaz de almacenar energía sustentando un campo eléctrico.



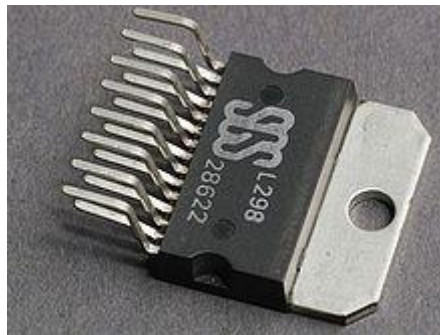
- Motor DC: El motor de corriente continua (denominado también motor de corriente directa, motor CC o motor DC) es una máquina que convierte la energía eléctrica en mecánica, provocando un movimiento rotatorio, gracias a la acción del campo magnético.



- Diodos: Un diodo es un componente electrónico de dos terminales que permite la circulación de la corriente eléctrica a través de él en un solo sentido. Muy útil cuando se dispone de un motor u otro dispositivo similar en el circuito.



- H-Bridge: Un circuito que te permite controlar la polaridad del voltaje aplicado a una carga, generalmente un motor.



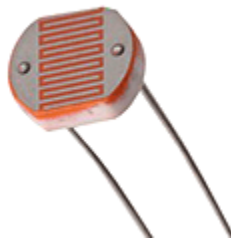
- LEDs: Un tipo de diodo que se ilumina cuando circula electricidad a través de ellos. Utilizaremos LEDs básicos y RGB.



- Liquid Crystal Display (LCD): Un tipo de pantalla grafica o alfanumérica.



- Foto resistor: Modifica el valor de su resistencia en función de la cantidad de luz que recibe.



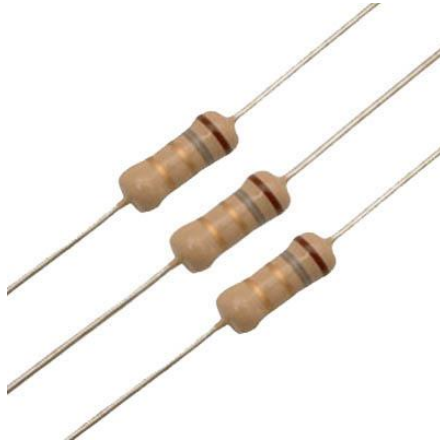
- Potenciómetro: Un potenciómetro es un resistor cuyo valor de resistencia es variable. De esta manera, indirectamente, se puede controlar la intensidad que fluye por un circuito si se conecta en paralelo, o la diferencia de potencial al conectarlo en serie.



- Botón: Sirve para cerrar o abrir un circuito.



- Resistencias: Se denomina resistor al componente electrónico diseñado para introducir una resistencia eléctrica determinada entre dos puntos de un circuito eléctrico.



Si seguimos utilizando Arduino y avanzamos en cuanto a proyectos e ideas se refiere, podemos encontrarnos muchos elementos que aquí no están listados. Tales como piezo's, servo motores, sensores de temperatura, transistores...

En internet es fácil encontrar información sobre la pieza que estemos utilizando en cuestión. Por lo tanto, no incluyo información detallada sobre ninguno de los objetos, simplemente se informa a modo glosario.