

Consideraciones generales

Necesitarás el juego básico de Catan, la ampliación Catan 5-6 jugadores así como los componentes de los escenarios indicados de la expansión Piratas y exploradores. En este reglamento se señala tanto el material que necesitarás de cada expansión como los cambios necesarios en los preparativos y las reglas de los escenarios correspondientes.

Antes de tu primera partida

Retira las fichas y tarjetas de las planchas troqueladas:

- Deja las piezas de marco D3 y EG en la caja.
- Pon todas las fichas indicadas a continuación en una bolsa junto con la tarjeta "Hexágonos y fichas numeradas de PIRATAS Y EXPLORADORES 5-6":
 - 4 hexágonos de mar "EE"
 - 6 hexágonos de terreno "E"
 - (verde: montaña, sembrado y bosque; naranja: montaña, cerro y pasto)
 - 6 fichas numeradas (verde: 2, 5 y 9; naranja: 3, 4 y 10)
 - 2 hexágonos de río aurífero (1 verde y 1 naranja)
 - 2 fichas de guaridas piratas (9 y 10)

Pon el resto de componentes indicados en otra bolsa junto con la tarjeta "Figuras de PIRATAS Y EXPLORADORES 5-6":

- 2 sets de figuras de color verde y marrón (con 4 ciudades portuarias, 9 unidades, 3 barcos, 2 colonos, 3 fichas de puntuación y 1 barco pirata cada uno).
- 12 sacos de especias y 2 bancos de peces

Componentes necesarios para los escenarios

- A) Los componentes de Piratas y exploradores correspondientes al escenario.
- B) Los componentes necesarios del juego básico (bolsa: "Hexágonos de terreno y fichas numeradas del JUEGO BÁSICO").
- C) De la *Ampliación 5-6 jugadores* (para el juego básico):
 - 4 piezas de marco (señaladas como "BA")
 - 7 hexágonos de terreno: 2 pastos, 2 montañas, 1 bosque, 1 sembrado y 1 cerro.
 - 7 fichas numeradas: 2, 4, 5, 6, 8, 9 y 10.
 - 2 sets de figuras (con 5 colonos y 15 carreteras cada uno)
 - 25 cartas de materia prima

Pon todos estos componentes en una bolsa junto con la tarjeta "Hexágonos, fichas numeradas y cartas de materia prima de la ampliación de 5-6 jugadores para el JUEGO BÁSICO". Pon también las 4 piezas de marco "BA" en esta bolsa.

D) Los componentes de esta expansión (ver apartado anterior).

En la página 6 hay unas imágenes que muestran el material que necesitarás de las otras expansiones de Catan.

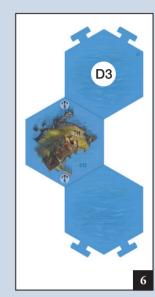












Las

guaridas

de piratas

BA

G

BA

I. Preparación del tablero para el escenario "Las guaridas de piratas"

1) Montaje de la estructura

Prepara la estructura siguiendo la ilustración que aparece en la siguiente página.

Importante: el Consejo de Catán que hay en el hexágono D3 no tiene ninguna función concreta en este escenario y se considera por lo tanto un hexágono de mar normal.

Toma de la bolsa "Hexágonos estándar y fichas numeradas VERDES y NARANJAS" un hexágono de mar con el reverso verde y un hexágono de mar con el reverso naranja. Coloca estos dos hexágonos en la posición indicada en la imagen

2) Preparación de la isla inicial

Coloca los hexágonos y las fichas numeradas en la región de la isla inicial. Para ello necesitarás el contenido de la las bolsas "Hexágonos de terreno y fichas numeradas del JUEGO BÁSICO" y "Hexágonos, fichas numeradas y cartas de materia prima de la ampliación de 5-6 jugadores para el JUEGO BÁSICO".

Mezcla los 21 hexágonos boca abajo.

B3

Dispón los hexágonos de terreno al azar, con la cara de terreno visible, en la región de la isla inicial. Coloca las 22 fichas numeradas tal como se indica en la imagen

Hexágono

B1

3) Preparación de los componentes para las regiones inexploradas Para las regiones inexploradas busca los siguientes componentes:

- Los 14 hexágonos estándar restantes (entre ellos, 2 hexágonos de mar) de la bolsa "Hexágonos estándar y fichas numeradas VERDES y NARANJAS" junto con las 12 fichas numeradas.

- Los 6 hexágonos estándar y las fichas numeradas de la bolsa "Hexágonos y fichas numeradas de PIRATAS Y EXPLORADORES 5-6"

- Los 6 hexágonos de río aurífero y de guaridas de piratas de la bolsa "Guaridas de piratas".

- Junto con 2 hexágonos de río aurífero y guarida de piratas de la bolsa "Hexágonos y fichas numeradas de PIRATAS Y EXPLORADORES 5-6".

(11)

BA

(6.)

(12)

9.)



C₂

4) Colocación de las regiones inexploradas

Separa para ello todos los hexágonos según su dorso en una pila para el color verde y otra para el color naranja.

Mezcla cada pila por separado y dispón luego los hexágonos boca abajo tal como se muestra en la imagen.

Mezcla las 8 fichas de guarida de piratas y deja la pila boca abajo (sin las cifras visibles) sobre uno de los marcos del tablero.

Separa las 18 fichas numeradas según su dorso naranja o verde. Mezcla luego boca abajo cada montón por separado y deja los montones sobre el marco junto a la región del color correspondiente.

Ia. Preparación de la zona central para el escenario "Pescado para Catán"

1) Montaje de la estructura

Prepara el marco del tablero siguiendo las indicaciones de la imagen que hay en la página siguiente. Toma un hexágono de mar con el dorso verde y otro con el dorso naranja de la bolsa "Hexágonos estándar y fichas numeradas VERDES y NARANJAS". Coloca los dos hexágonos en la posición señalada en la imagen.

2) Preparación de la isla inicial

La preparación de la isla inicial se realiza siguiendo los pasos señalados en el apartado I. En la página 5 aparece una imagen del tablero de juego.

3) Preparación de las regiones inexploradas

Para las regiones inexploradas busca los siguientes componentes:

- Los 12 hexágonos terrestres (sin mar) de la bolsa "Hexágonos estándar y fichas numeradas VERDES
- y NARANJAS" junto con las 12 fichas numeradas.
- Los 6 hexágonos estándar y las fichas numeradas de la bolsa "Hexágonos y fichas numeradas de PIRATAS Y EXPLORADORES 5-6".
- Los 6 hexágonos de río aurífero y guaridas de piratas de la bolsa "Guaridas de piratas".
- Dos hexágonos de río aurífero y guarida de piratas de la bolsa "Hexágonos y fichas numeradas de PIRATAS Y EXPLORADORES 5-6".
- Seis hexágonos de peces de la bolsa "Pescado para Catán".

4) Colocación de las regiones inexploradas

Separa y coloca los hexágonos y fichas descritos en el punto anterior (3) tal como se describe en el apartado I.

IIb. Preparación de la zona central para el escenario "Especias para Catán"

B3

1) Montaje de la estructura

Prepara el marco del tablero siguiendo las indicaciones de la imagen que hay en la página siguiente. Toma un hexágono de mar con el dorso verde y otro con el dorso naranja de la bolsa "Hexágonos estándar y fichas numeradas VERDES y NARANJAS". Coloca los dos hexágonos en la posición señalada en la imagen.

Hexágono

2) Preparación de la isla inicial

La preparación de la isla inicial se realiza siguiendo los pasos señalados en el apartado I.

3) Preparación de los componentes para las regiones inexploradas Para las regiones inexploradas busca los siguientes componentes:

- Los 14 hexágonos (con 2 hexágonos de mar) de la bolsa "Hexágonos estándar y fichas numeradas VERDES y NARANJAS" junto con las 12 fichas numeradas.
- Los 6 hexágonos y las fichas numeradas de la bolsa "Hexágonos y fichas numeradas de PIRATAS Y EXPLORADORES 5-6".
- Seis hexágonos de especias de la bolsa "Especias para Catán".
- Seis hexágonos de peces de la bolsa "Pescado para Catán".

4) Colocación de las regiones inexploradas

Separa y coloca los hexágonos y fichas descritos en el punto anterior (3) tal como se describe en el apartado I.

III. Preparación del tablero para el escenario "Piratas y exploradores"

1) Montaje de la estructura

Prepara el marco del tablero siguiendo las indicaciones de la imagen que hay en la página siguiente. Toma un hexágono de mar con el dorso verde y otro con el dorso naranja de la bolsa "Hexágonos estándar y fichas numeradas VERDES y NARANJAS". Coloca los dos hexágonos en la posición señalada en la imagen.

2) Preparación de la isla inicial

La preparación de la isla inicial se realiza siguiendo los pasos señalados en el apartado I. En la página 7 aparece una imagen del tablero de juego.

3) Preparación de los componentes para la regiones inexploradas

- Para las regiones inexploradas busca los siguientes componentes: - Los 14 hexágonos (con 2 hexágonos de mar) de la bolsa "Hexágonos estándar y fichas numeradas
- VERDES y NARANJAS" junto con las 12 fichas numeradas. - Los 6 hexágonos y las fichas numeradas de la bolsa "Hexágonos y fichas numeradas de PIRATAS Y
- Los o nexagonos y las fichas numeradas de la doisa "Hexagonos y fichas numeradas de PIRATAS Y EXPLORADORES 5-6".
- Los 6 hexágonos de río aurífero y guaridas de piratas de la bolsa "Guaridas de piratas".
- Dos hexágonos de río aurífero y guarida de piratas de la bolsa "Hexágonos y fichas numeradas de PIRATAS Y EXPLORADORES 5-6".
- Seis hexágonos de especias de la bolsa "Especias para Catán".
- Seis hexágonos de peces de la bolsa "Pescado para Catán".

4) Colocación de las regiones inexploradas

Separa y coloca los hexágonos y fichas descritos en el punto anterior (3) tal como se describe en el apartado I.

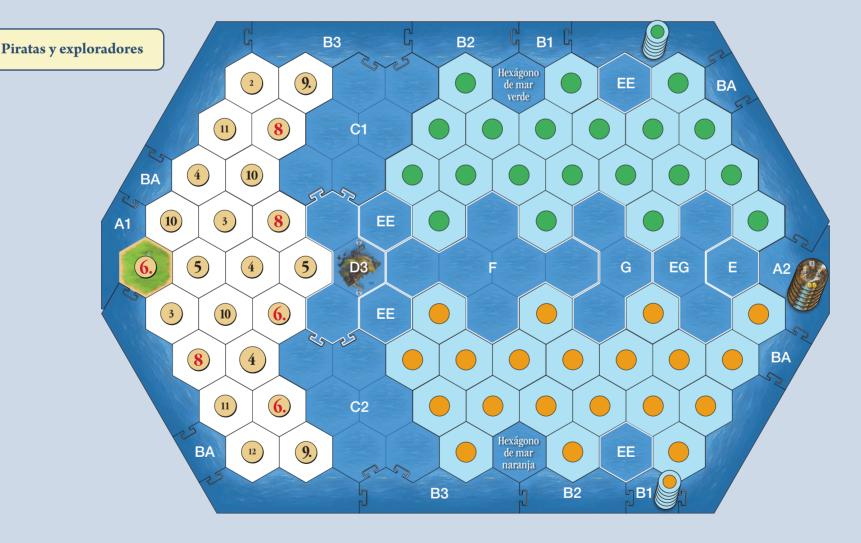
Hexágonos y fichas numeradas necesarios para las regiones inexploradas











Desarrollo de la partida

La partida transcurre con las mismas reglas que las partidas para 2-4 jugadores pero con una particularidad. Como siempre, el jugador que esté realizando su turno (jugador A) realizará las tres fases habituales:

- 1) Tirará los dados para determinar la producción.
- 2) Podrá comerciar y construir.
- Podrá mover sus barcos y realizar acciones con ellos.

La particularidad

Cuando el jugador A haya terminado su turno, empieza una fase de construcción adicional. El resto de jugadores tendrán la oportunidad de construir siguiendo el orden habitual (en sentido horario). Al igual que las reglas para la ampliación del juego básico, los jugadores no podrán cambiar materias con la banca (comercio marítimo) ni con los demás jugadores. No podrán tampoco mover sus barcos ni comprar ninguna mercancía con oro.

En la práctica esto supone...

El jugador A ha terminado de construir. Antes de entregarle los dados al jugador de la izquierda para que empiece su turno, pregunta a los demás jugadores si desean construir algo. Si un jugador quiere construir, podrá hacerlo de inmediato. Si hay más de un jugador que desee construir, se realizará siguiendo el orden de juego. Es decir, el siguiente jugador en sentido horario partiendo del jugador A empezaría a construir, siguiendo con el resto de jugadores hacia la izquierda. Una vez terminada esta fase extra de construcción, el siguiente jugador empieza su turno.



Créditos

Autor: Klaus Teuber Licenciatario: Catan GmbH, © 2013, catan.de Diseño gráfico: Michaela Kienle Ilustraciones: Michael Menzel Grafismo 3D: Andreas Resch Diseño de las figuras: Andreas Klober

Redacción: TM-Spiele y Sebastian Rapp Redacción de la edición 2015: Arnd Fischer

Créditos de la edición en castellano

Producción editorial: Xavi Garriga y Joaquim Dorca Traducción: Oriol Garcia Adaptación gráfica: Antonio Catalán y Bascu

Todos los derechos reservados. FABRICADO EN ALEMANIA Art.-Nr.: 694111