

### III. Preparación del tablero para el escenario “Piratas y exploradores”

## 1) Montaje de la estructura

Prepara el marco del tablero siguiendo las indicaciones de la imagen que hay en la página siguiente. Toma un hexágono de mar con el dorso verde y otro con el dorso naranja de la bolsa “Hexágonos estándar y fichas numeradas VERDES y NARANJAS”. Coloca los dos hexágonos en la posición señalada en la imagen.

## 2) Preparación de la isla inicial

La preparación de la isla inicial se realiza siguiendo los pasos señalados en el apartado I. En la página 7 aparece una imagen del tablero de juego.

### 3) Preparación de los componentes para la regiones inexploradas

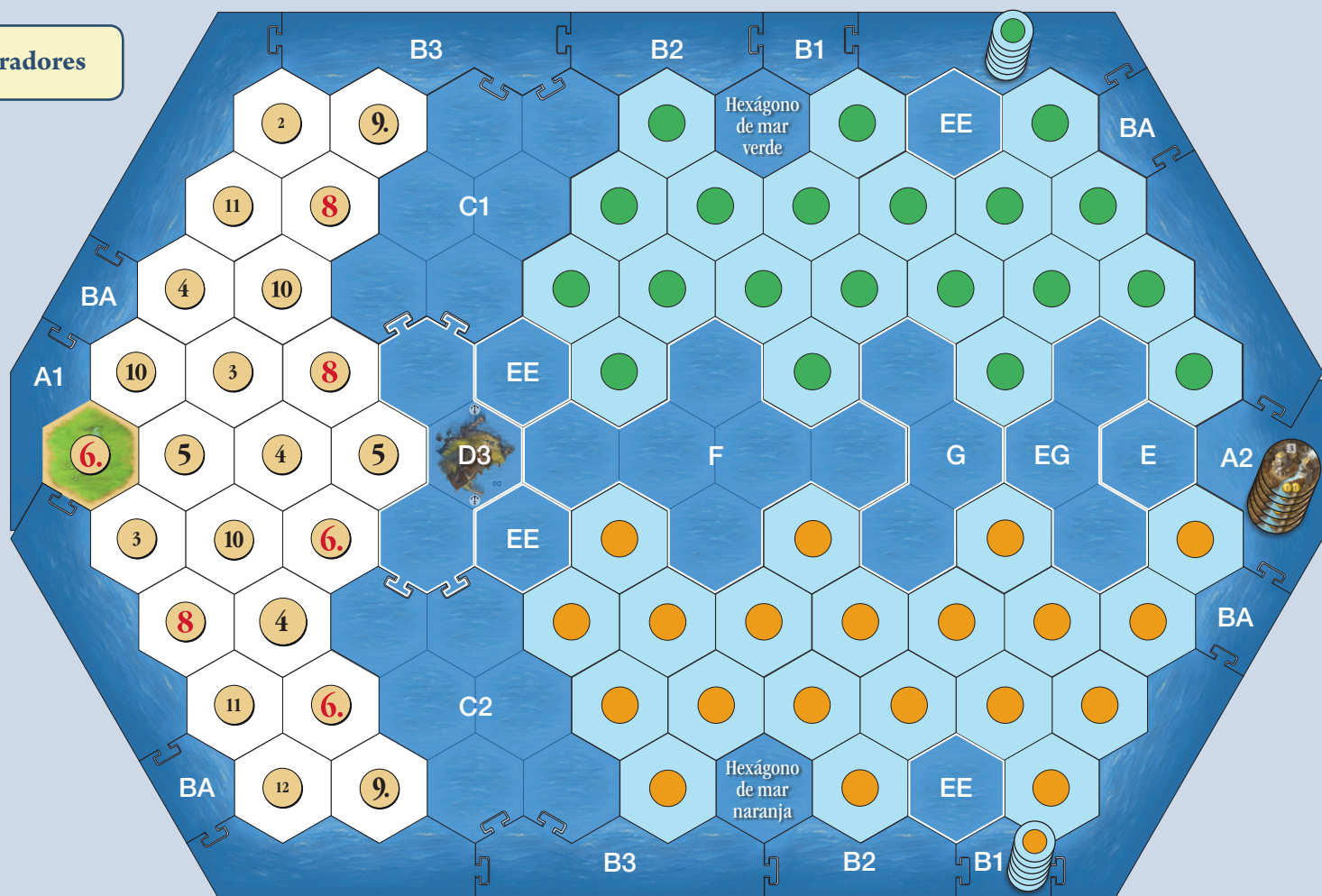
Para las regiones inexploradas busca los siguientes componentes:

- Los 14 hexágonos (con 2 hexágonos de mar) de la bolsa “Hexágonos estándar y fichas numeradas VERDES y NARANJAS” junto con las 12 fichas numeradas.
- Los 6 hexágonos y las fichas numeradas de la bolsa “Hexágonos y fichas numeradas de PIRATAS Y EXPLORADORES 5-6”.
- Los 6 hexágonos de río aurífero y guardias de piratas de la bolsa “Guardias de piratas”.
- Dos hexágonos de río aurífero y guardia de piratas de la bolsa “Hexágonos y fichas numeradas de PIRATAS Y EXPLORADORES 5-6”.
- Seis hexágonos de especias de la bolsa “Especias para Catán”.
- Seis hexágonos de peces de la bolsa “Pescado para Catán”.

#### 4) Colocación de las regiones inexploradas

Separa y coloca los hexágonos y fichas descritos en el punto anterior (3) tal como se describe en el apartado I.

## Hexágonos y fichas numeradas necesarios para las regiones inexploradas



## Desarrollo de la partida

La partida transcurre con las mismas reglas que las partidas para 2-4 jugadores pero con una particularidad. Como siempre, el jugador que esté realizando su turno (jugador A) realizará las tres fases habituales:

- 1) Tirará los dados para determinar la producción.
- 2) Podrá comerciar y construir.
- 3) Podrá mover sus barcos y realizar acciones con ellos.

## La particularidad

Quando el jugador A haya terminado su turno, empieza una fase de construcción adicional. El resto de jugadores tendrán la oportunidad de construir siguiendo el orden habitual (en sentido horario). Al igual que las reglas para la ampliación del juego básico, los jugadores no podrán cambiar materias con la banca (comercio marítimo) ni con los demás jugadores. No podrán tampoco mover sus barcos ni comprar ninguna mercancía con oro.

### En la práctica esto supone...

El jugador A ha terminado de construir. Antes de entregarle los dados al jugador de la izquierda para que empiece su turno, pregunta a los demás jugadores si desean construir algo. Si un jugador quiere construir, podrá hacerlo de inmediato. Si hay más de un jugador que desee construir, se realizará siguiendo el orden de juego. Es decir, el siguiente jugador en sentido horario partiendo del jugador A empezaría a construir, siguiendo con el resto de jugadores hacia la izquierda. Una vez terminada esta fase extra de construcción, el siguiente jugador empieza su turno.



## Créditos

Autor: Klaus Teuber  
Licenciatarío: Catan GmbH, © 2013, catan.de  
Diseño gráfico: Michaela Kienle  
Ilustraciones: Michael Menzel  
Grafismo 3D: Andreas Resch  
Diseño de las figuras: Andreas Klobner

Redacción: TM-Spiele y Sebastian Rapp  
Redacción de la edición 2015: Arnd Fischer

## Créditos de la edición en castellano

Producción editorial:  
Xavi Garriga y Joaquim Dorca  
Traducción: Oriol Garcia  
Adaptación gráfica: Antonio Catalán y Bascu

Todos los derechos reservados.

FABRICADO EN ALEMANIA  
Art.-Nr.: 694111