

Exohabit – dokumentacja

Opis

Habit tracker, gdzie po wykonaniu nawyków użytkownik „odblokowuje” nowe planety.

Dane o planetach są brane z [Nasa Exoplanet Archive](#).

Aplikację można używać na wielu urządzeniach, po założeniu konta wszystkie dane są synchronizowane. Jednocześnie aplikację można używać offline i zsynchronizować dane po uzyskaniu połączenia, lub całkowicie bez zakładania konta.

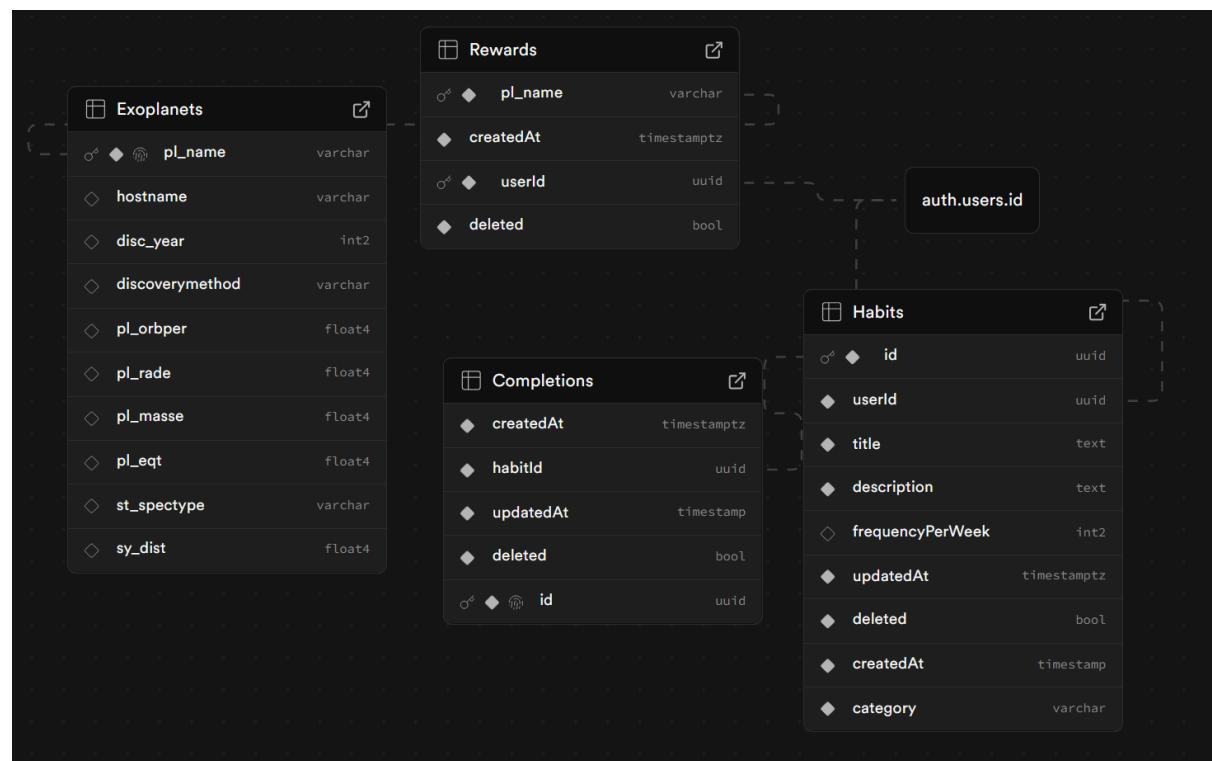
Użyte technologie

- Flutter
- Riverpod – state management oraz dependency injection
- GoRouter – nawigacja
- Drift – lokalna baza danych (sqlite), potrzebna aby aplikacja działała offline.
- Supabase – autentykacja i relacyjna baza danych

Zrealizowane opcjonalne wymagania

- Support dla mobile (android), desktop i web
- Animacje – w tym customowe animacje obrotu planet (związane z ich rzeczywistymi danymi fizycznymi)
- Autentykacja (Supabase)
- Custom painting - planety
- Local data persistence (offline)
- Deploy – przez github pages: <https://freepacki.github.io/Exohabit/>

Schemat bazy danych



Z każdym użytkownikiem powiązane są jego nawyki, ukończenia nawyków i nagrodzone planety. Dodatkowo tabela Exoplanets zawiera zcacheowane dane z NASA.

Użycie

Przeglądarkowa wersja dostępna jest pod: <https://freeplacki.github.io/Exohabit/>

Można skorzystać z konta testowego (z przykładowymi danymi):

email: test@example.com, hasło: testpassw

Kompilacja

```
$ dart run build_runner watch -d  
$ flutter run
```