

# Onde PR Portal

Post da Approvare - 7 gennaio 2026

## @Onde\_FRH (3 post)

### Stella Stellina

VIDEO

Piccole Rime - Poesia Italiana

Dalla collana "Piccole Rime" di Onde.

"Stella stellina, la notte s'avvicina..."

Una ninna nanna della tradizione italiana.

Animazione video by @grok

Approva    Rifiuta    Da modificare

### Il Pulcino Bagnato

VIDEO

Piccole Rime - Poesia Italiana

Dalla collana "Piccole Rime" di Onde.

Un pulcino cerca riparo dalla pioggia sotto le ali della mamma chioccia.

Animazione by @grok

Approva    Rifiuta    Da modificare

## Che Dice la Pioggerellina

VIDEO

Piccole Rime - Poesia Italiana

Dalla collana "Piccole Rime" di Onde.

"Che dice la pioggerellina di marzo, che picchia argentina sui tegoli vecchi del tetto..."

Poesia di Angiolo Silvio Novaro.

Animazione by @grok

Approva     Rifiuta     Da modificare

## @magmatic\_\_ (8 post)

### Giro di Vite

TESTO

Poesia

Giro di vite, vita,  
tiro di follia.  
Trecentosessantacinque raggiri  
intorno al sole,  
dozzine di giramenti di testa,  
miliardi i giri a vuoto  
allato  
al cuore.

Approva     Rifiuta     Da modificare

## Loto

TESTO

Poesia - Il Cosmo Dissommerso

Non estirpare il male dal tuo cuore.

Non cercare di spegnere il dolore.

Terra da coltivare.

Fango su cui fiorire.

Approva     Rifiuta     Da modificare

## Il Cosmo Dissommerso

TESTO

Poesia - Il Cosmo Dissommerso

nella tua testa

c'è tutto l'universo

c'è una sorgente di tempesta

c'è il cosmo dissommerso

Approva     Rifiuta     Da modificare

## Y Lan

TESTO

Poesia - Y Lan

Ci separa la notte smisurata,  
per unirci abbiamo solo i pensieri.  
L'intera notte può essere colmata  
dai sogni, finché li crediamo veri.

- 
- Approva     Rifiuta     Da modificare
- 

## Stelle

TESTO

Poesia

ogni atomo, elemento  
di cui è composto il mondo  
lo ha forgiato in un quanto  
nello spazio profondo  
una stella bruciando.

- 
- Approva     Rifiuta     Da modificare
-

## Jacaranda

TESTO

Poesia - Il Cosmo Dissommerso

Il vento mi attraversa, mi cancella.  
Il mare è la sua ancilla  
e l'anima ci sversa la sua scorza.

The wind flows through me. Erases me.  
His maid is the sea  
And the soul spills her skin.

Approva     Rifiuta     Da modificare

## Volare

TESTO

Poesia

sognare di volare  
è come liberare  
un animale

Approva     Rifiuta     Da modificare

## Terra e Stelle

TESTO

Poesia

Dentro la terra  
Verso le stelle  
Tendiamo rami  
Stendiamo mani

Approva     Rifiuta     Da modificare

## @FreeRiverHouse (30 post)

### PR Agent

TESTO

Building in Public - Automation

Our PR agent posts automatically now. Sometimes automation is just teaching robots to do your job so you can do a better one.

Approva     Rifiuta     Da modificare

## Kids QA

TESTO

Building in Public - Kids Apps

A 4-year-old tested our app and found 3 bugs I missed. Hiring kids as QA: unethical but effective.

Approva  Rifiuta  Da modificare

## Code for Kids

TESTO

Building in Public - Kids Apps

Writing code for children means writing code your future self can understand. Turns out that's just... good code.

Approva  Rifiuta  Da modificare

## Make It Squishy

TESTO

Building in Public - Kids Apps

Every recipe in our cooking game was tested by actual kids. Their feedback: 'Make it more squishy.' Working on it.

Approva  Rifiuta  Da modificare

## Kids App Reality

TESTO

Building in Public - Kids Apps

Shipping a kids' app means parental controls, COPPA compliance, and testing on devices with sticky screens. The glamorous life.

Approva     Rifiuta     Da modificare

## Design for Chaos

TESTO

Building in Public - Kids Apps

Kids don't read tutorials. They tap everything. Design for chaos, build for curiosity.

Approva     Rifiuta     Da modificare

## Sound UX

TESTO

Building in Public - Kids Apps

Game dev for kids means every interaction needs sound feedback. Taps, swipes, success, failure. Audio is half the UX.

Approva     Rifiuta     Da modificare

## 2 AM Tests

TESTO

Building in Public - Automation

Our Unity test automation runs at 2 AM. I wake up to either green checkmarks or a to-do list. The machines never sleep.

Approva  Rifiuta  Da modificare

## 3 AM Bug

TESTO

Building in Public - Automation

Automated tests caught a bug at 3 AM that would have taken me hours to find. The robots are earning their keep.

Approva  Rifiuta  Da modificare

## Factory Loop

TESTO

Building in Public - Automation

The factory loop: build, test, fix, repeat. Let the machines do the boring parts while you sleep.

Approva  Rifiuta  Da modificare

## Batch Mode

TESTO

Building in Public - Automation

Unity batch mode is beautiful. Headless builds, automated tests, no mouse required. The CLI always wins.

Approva  Rifiuta  Da modificare

## Telegram Bot

TESTO

Building in Public - Automation

Set up a Telegram bot to post on X automatically. Now I'm teaching AI to do social media so I can do more coding.

Approva  Rifiuta  Da modificare

## YAML Life

TESTO

Building in Public - Automation

Today I wrote more YAML than C#. CI/CD pipelines are the code nobody talks about at conferences.

Approva  Rifiuta  Da modificare

## Factory System

TESTO

Building in Public - Automation

Added a factory automation system. Code builds overnight, tests run, Telegram pings me if something breaks. Sleep-driven development.

Approva  Rifiuta  Da modificare

## LaunchAgents

TESTO

Building in Public - Automation

LaunchAgents on macOS: cron jobs but fancier. The factory runs at 2 AM, the PR posts at 9:30 PM. Robots on schedule.

Approva  Rifiuta  Da modificare

## Auto Commit Tweet

TESTO

Building in Public - Automation

The PR agent now picks the most interesting commit of the day and tweets about it. Building in public, automated.

Approva  Rifiuta  Da modificare

## VR Dizzy Test

TESTO

Building in Public - VR

VR development rule: if it makes you dizzy, it'll make your users sick. Testing on yourself is non-negotiable.

Approva  Rifiuta  Da modificare

## Quest Dev Time

TESTO

Building in Public - VR

Meta Quest development: 80% waiting for builds, 15% fixing platform-specific bugs, 5% actual game code.

Approva  Rifiuta  Da modificare

## VR Comfort

TESTO

Building in Public - VR

VR comfort settings are accessibility features. Motion sickness options aren't optional, they're mandatory.

Approva  Rifiuta  Da modificare

## Quest 3 Passthrough

TESTO

Building in Public - VR

Quest 3 passthrough makes office simulation weird. Your real desk, virtual coworkers. The future of remote work nobody asked for.

Approva  Rifiuta  Da modificare

## Ship It

TESTO

Building in Public - Game Dev

The hardest part of game dev isn't the code. It's knowing when to stop adding features and ship something.

Approva  Rifiuta  Da modificare

## Six Apps

TESTO

Building in Public - Game Dev

Six apps in parallel, one developer. The secret? Shared architecture and a lot of copy-paste between projects.

Approva  Rifiuta  Da modificare

## PDF Margins

TESTO

Building in Public - Onde

Publishing a digital book is 10% writing, 90% figuring out why the PDF margins are wrong. Every. Single. Time.

Approva  Rifiuta  Da modificare

## Unity 6

TESTO

Building in Public - Game Dev

Unity 6 is fast. Like, noticeably fast. The editor doesn't freeze when I hit play anymore. Small wins.

Approva  Rifiuta  Da modificare

## 23 Tests

TESTO

Building in Public - Game Dev

The test framework wasn't installed. 23 tests, all failing because of one missing package. Unity dependency hell is real.

Approva  Rifiuta  Da modificare

## KidsMusicStudio

TESTO

Building in Public - Kids Apps

Music creation app for kids: drag and drop instruments, make beats. Teaching composition without sheet music.

Approva     Rifiuta     Da modificare

## BusinessIsBusiness

TESTO

Building in Public - VR

BusinessIsBusiness: a VR office simulator where you manage virtual employees.  
Yes, it's as meta as it sounds.

Approva     Rifiuta     Da modificare

## KidsChefStudio

TESTO

Building in Public - Kids Apps

KidsChefStudio: 1035 lines of game code sat untouched for months. Today it finally runs. Sometimes you just need fresh eyes.

Approva     Rifiuta     Da modificare

## XP Math

TESTO

Building in Public - Kids Apps

Fixed the XP system today. Cumulative thresholds, not incremental. Level 5 = 1000 XP total, not 1000 XP after level 4. Math matters.

Approva  Rifiuta  Da modificare

## Chef Levels

TESTO

Building in Public - Kids Apps

Our cooking game has 8 chef levels. From Kitchen Helper to Master Chef. Gamification of Italian grandma's recipes.

Approva  Rifiuta  Da modificare

# CALENDARIO PROPOSTO - Settimana 8-14 Gennaio 2026

Giorno	@FreeRiverHouse (21:30)	@magmatic__ (23:00)	@Onde_FRH (9:00)
<b>Mer 8</b>	PR Agent	Loto	Stella Stellina
<b>Gio 9</b>	Kids QA	—	—
<b>Ven 10</b>	Factory System	Il Cosmo Dissommerso	Il Pulcino Bagnato
<b>Sab 11</b>	VR Dizzy Test	—	—
<b>Dom 12</b>	KidsChefStudio	Y Lan	—
<b>Lun 13</b>	Unity 6	—	Pioggerellina
<b>Mar 14</b>	Six Apps	Volare	—

## Riepilogo Frequenze

- **@FreeRiverHouse:** 1 post/giorno alle 21:30 (building in public)
- **@magmatic\_\_:** 3 post/settimana alle 23:00 (poesia, momenti riflessivi)
- **@Onde\_FRH:** 3 post/settimana alle 9:00 (video Piccole Rime)

**Nota:** Questo è un calendario proposto. Seleziona i post che preferisci nella dashboard e modifica lo schedule come vuoi.