

MABOOL

pour EXL-100 et EXELTEL

Baptiste Bideaux ©2022



LE JEU

Mabool, aventurier rondouillard, se retrouve enfermé dans un château obscur. Afin de s'échapper, il devra sortir de chacune des salles de ce lugubre bâtiment, en ramassant toutes les étoiles et clé présentes, qui ouvriront la porte de sortie.

Mais attention, Mabool est de forme sphérique, et une fois lancé, il ne peut s'arrêter que s'il rencontre un obstacle (mur, étoile ou autre objet...). Alors attention à ne pas tomber dans le vide.

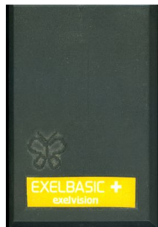
Chaque déplacement devra être mûrement réfléchi...

Pour l'aider, il trouvera sur son chemin des objets bien utiles.



Pré-Requis

Ce produit nécessite l'utilisation de la cartouche EXELBASIC ou EXELBASIC+.



LANCEMENT DU JEU

Insérez la FACE A de la cassette Mabool dans le magnétophone. Vérifiez qu'elle est bien rembobinée et enfoncez la touche LECTURE.

Saisissez au clavier :

Load «1.MABOOL»

et

RUN

CONTRÔLES DU JEU

Mabool se déplace à l'aide **du clavier** (Flèches + barre d'espacement) ou **de la manette 1**.

Pour abandonner une partie, **appuyez sur la touche S** (vous perdrez une de vos 4 vies).



exelvision

LES OBJETS ET PIEGES



Notre héros, Mabool.



Etoiles et clé à ramasser.



Bombe.

*Collez-vous à un mur et appuyez sur FEU.
Tous les murs autour de Mabool seront détruits.*



Porte de sortie.

*Elle ne s'ouvrira que si Mabool a ramassé toutes
les étoiles et la clé de chaque salle.*



Plateforme mobile.

*Permet à Mabool de se déplacer au-dessus du
vide.*



Téléporteur.

*Permet à Mabool de se déplacer vers un autre
téléporteur présent dans la salle.*



LES OBJETS ET PIEGES



Dalle fragile

Elles disparaissent après le passage de Mabool.



Interrupteur des lasers

Placez-vous face à un interrupteur et bougez dans la direction de ce dernier pour désactiver les lasers présents dans la salle.



Caisse en bois

Mabool peut déplacer ces caisses en les poussant. Attention à ne pas bloquer un passage!



MABOOL

for EXL-100 et EXELTEL

Baptiste Bideaux ©2022



THE GAME

Mabool, a spherical adventurer, finds himself locked in a dark castle. In order to escape, he will have to leave each of the rooms of this gloomy building, picking up all the stars and keys present, which will open the exit door.

But be careful, Mabool is spherical in shape, and once launched, it can only stop if it encounters an obstacle (wall, star or other object ...). So be careful not to fall into the void.
Each trip will have to be carefully considered...

To help him, he will find on his way very useful objects.



REQUIREMENTS

This product requires the use of the EXELBASIC or EXELBASIC+ cartridge.



LAUNCH OF THE GAME

Insert **the A-SIDE of the Mabool tape** into the tape recorder. Verify that it is rewound and press the PLAY key.

Type on the keyboard:

Load «1.MABOOL»

and

RUN

GAME CONTROLS

Mabool moves using **keyboard** (Arrows + spacebar) or **Controler #1**.

To give up a game, **press the S key** (you will lose one of your 4 lives).



OBJECTS AND TRAPS



Our hero, Mabool.



Stars & key to collect.



Bomb.

Stick to a wall and press FIRE.

All the walls around Mabool will be destroyed.



Exit door.

It will only open if Mabool has picked up all the stars and the key of each room.



Elevator.

Allows Mabool to move above the void.



Teleporter.

Allows Mabool to move to another teleporter present in the room.



OBJECTS AND TRAPS



Fragile slab

They disappear after the passage of Mabool.



Laser switch

Stand in front of a switch and move in the direction of the switch to disable the lasers in the room.



Wooden box

Mabool can move these crates by pushing them. Be careful not to block a passage!





Mabool, a spherical adventurer, finds himself locked in a dark castle. In order to escape, he will have to leave each of the rooms of this gloomy building, picking up all the stars and keys present, which will open the exit door.



Mabool, aventurier rondouillard, se retrouve enfermé dans un château obscur. Afin de s'échapper, il devra sortir de chacune des salles de ce lugubre bâtiment, en ramassant toutes les étoiles et clé présentes, qui ouvriront la porte de sortie.

