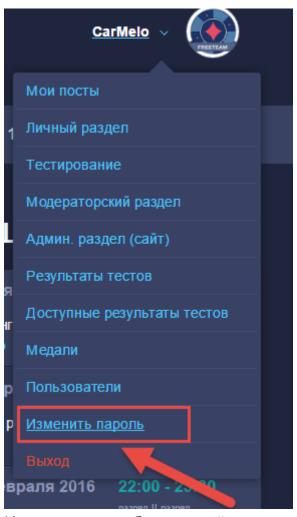
## Обновления на сайте FreeTeam

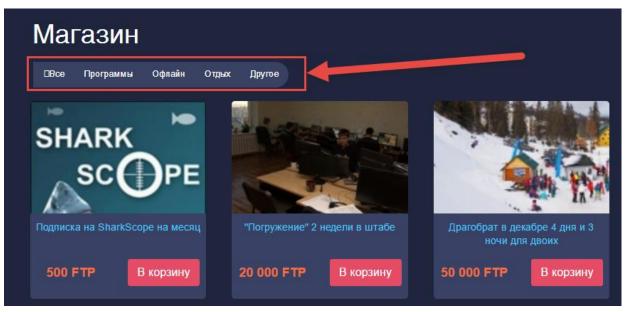


В частности, были выполнены следующие работы:

- 1. Теперь регистрация на сайте возможна только латиницей. Кириллица запрещена. Данное изменение необходимо для корректной обработки имени пользователей в других модулях сайта и форума.
- 2. Выполнен первый этап по внедрению мультиязычности на сайте.
- 3. Появилась возможность пользователям корректно изменить свой пароль с главного меню сайта. Изменение пароля с личного кабинета на форуме, по прежнему, отрабатывает не корректно.



- 4. Исправлены ошибки с капчей, иногда возникающие при регистрации на сайте.
- 5. Добавлен раздел «Категории» в магазин Freeteam. Теперь возможно более гибко для себя сортировать товары в магазине.



6. В фондах изменилась процедура активации пакета игрока. Теперь активация происходит сразу после принятия игроком условий, без ввода стартового БР.

- 7. Добавлен фильтр списка общих румов, управляющего фондом и игрока, только в рамках пакета игрока, при переводе средств в Фондах. Теперь доступны только общие румы в рамках пакета.
- 8. Исправлены периодически возникающие ошибки при трансфере игроков в Фондах.
- 9. Исправлены ошибки получения личных сообщений по различным событиям в Фондах.
- 10. Теперь при создании пакета игроку, игрок корректно получит личное сообщение о создании ему пакета, а управляющие фонда в свою очередь получат личное сообщение об активации пакета игроком. Остальные сообщения, как и раньше, работают корректно.
- 11. Исправлена ошибка сохранения «Базовых условий пакета» после внесения изменений в фонд и последующего его сохранения. Теперь «Базовые условия пакета» не будут изчесзать при внесении изменений в фонд.
- 12. Была изменена логика приостановки работы фонда. Теперь проще приостановить, при необходимости, работу любого фонда.
- 13. В целях безопасности, теперь при добавлении информации о новом руме, не нужно указывать e-mail пользователя. Внесенные ранее электронные адреса игроков при добавлении румов, были удалены и более не доступны.