Instruções sobre a Avaliação pelos Pares

Universidade Federal de Goiás (UFG) Bacharelado em Ciência da Computação Teoria da Computação 2014.1 Prof. Esdras Lins Bispo Jr.

2 de Março de 2014

Avaliação pelos pares é quando indivíduos consideram quantidade, nível, valor, relevância, qualidade ou sucesso de um determinado resultado do aprendizado dos seus pares de "status" semelhantes [5]. Por exemplo, quando é enviado um artigo para um congresso, pesquisadores daquela área avaliam o artigo enviado. São pesquisadores avaliando pesquisadores. Praticamente toda a produção científica mundial está baseada neste tipo de avaliação.

Nas universidades e faculdades, a avaliação pelos pares vem sendo adotada com o propósito de extrair indicadores alternativos da aprendizagem desenvolvida pelo estudante. Universidades como Stanford [2], Cornell [1], Reading [3] e Leeds [4] já estão trabalhando ou pesquisando este formato de avaliação com os seus estudantes. Normalmente, a avaliação pelos pares é feita de forma suplementar (e não substitutiva) ao processo de avaliação já utilizado.

Este documento tem como propósito detalhar como será utilizada a avaliação pelos pares na disciplina de Teoria da Computação 2014.1 na Universidade Federal de Goiás, Câmpus Jataí. A Seção 1 explanará sobre como será a metodologia da nossa avaliação. A Seção 2 apresentará os critérios de correção a ser utilizados. A Seção 3 explicará como será realizada a avaliação no Canvas E, por fim, as referências utilizadas neste documento.

1 Metodologia

Durante a disciplina de Teoria da Computação , serão disponibilizadas várias listas de exercícios. Periodicamente, um ou dois exercícios serão escolhidos para serem avaliados. Cada exercício será avaliado pelos seguintes indivíduos:

- três outros estudantes;
- o professor.

A pontuação será atribuída conforme a Equação (1), se o estudante for avaliado pelo professor

$$Pont = \frac{E_1 + E_2 + E_3 + P}{4} \tag{1}$$

e pela Equação (2), se o estudante não for avaliado pelo professor

$$Pont = \frac{E_1 + E_2 + E_3}{3} \tag{2}$$

em que:

- E_1 , E_2 , E_3 são as três pontuações dadas por outros estudantes; e
- P é a pontuação dada pelo professor.

O professor avaliará um grupo aleatório de n alunos a cada exercício. A quantidade n será proporcional ao tamanho da turma (por exemplo, 10% da turma). O professor escolherá essa porcentagem a partir da avaliação do primeiro exercício.

2 Ambiente Virtual de Aprendizagem

O Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA) que utilizaremos será o Canvas desenvolvido pela Instructure Inc.¹. O Canvas foi fundado em 2008 e já utilizado em mais de 400 escolas e universidades. O Canvas pode ser acessado através de várias formas como computadores pessoais (https://canvas.instructure.com/) e dispositivos móveis (como celulares e tablets). Na Figura 1, podemos ver os vários logos utilizados pela AVA no site, Play Store (Google) e Apple Store.

¹http://www.instructure.com/







(a) Site.

(b) Play Store.

(c) Apple Store.

Figura 1: Logotipo do Canvas.

3 Como avaliar?

Os critérios utilizados para a correção estarão disponíveis no Canvas. No canto superior direito da janela de avaliação, haverá um link chamado Exibir protocolo (ver Figura 2) que mostrará quais critérios devem ser utilizados e qual a pontuação devida de cada critério. Cada estudante deverá corrigir os exercícios de três outros estudantes seguindo os critérios estabelecidos.



Figura 2: Captura de tela do Canvas exibindo o clique no *link* chamado Exibir protocolo.

Vamos supor que o protocolo estabelecido pelo professor seja conforme a Figura 3a. O aluno terá que avaliar, para uma dada questão, os dois critérios do protocolo: (i) Identificou o problema corretamente?; e (ii) Respondeu o problema corretamente?. Para cada critério, é necessário fornecer uma classificação para o desempenho do colega.

Por exemplo, imagine um aluno que para o critério (i) classificou o colega como "OK", e para o critério (ii) classificou-o como "Parcialmente". A pontuação final do colega seria 3.5/5.0 (3,5 de 5,0 pontos que poderiam ser obtidos). A Figura 3b apresenta como ficaria a tela do Canvas nesta situação.



- (a) Suposto protocolo.
- (b) Suposta avaliação.

Figura 3: Protocolos no Canvas.

4 Considerações Importantes

- É necessário lembrar que depois de o aluno utilizar o protocolo, ele **necessita** preencher o campo Nota: (ver Figura 2) com a referida nota por ele classificada;
- O separador de decimais utilizado pelo sistema é o ponto (.), ao invés da vírgula (,) [por exemplo, quatro e meio tem que ser colocado como 4.5, ao invés de 4.5];
- Sempre que possível, coloque comentários sobre a classificação dada ao seu colega nesta questão (existe um balãozinho do lado de cada critério).

Referências

- [1] Cornell University. **Peer Assessment**. Acesso em 28 de fevereiro de 2014. Disponível em http://www.cte.cornell.edu/teaching-ideas/assessing-student-learning/peer-assessment.html.
- [2] Coursera Inc. How do peer assessments work? Acesso em 28 de fevereiro de 2014. Disponível em http://help.coursera.org/customer/portal/articles/1163294-how-do-peer-assessments-work-
- [3] Education Enhancement Unit, University of Exeter. **Principles for using self and peer assessment**. Acesso em 28 de fevereiro de 2014. Disponível em http://www.reading.ac.uk/internal/engageinfeedback/efb-PrinciplesForUsingSelfAndPeer Assessment.aspx.
- [4] Orsmond, P. Self and Peer-Assessment: Guidance in Practice in the Biosciences. Leeds: Centre for Bioscience, The Higher Education Academy, 2004.
- [5] Topping, K. Peer assessment between students in colleges and universities. In Review of Educational Research. 68.3, 249-276 p, 1998.