

# Revisão e Demonstrações de LFA

Esdras Lins Bispo Jr.  
bispojr@ufg.br

Teoria da Computação  
Bacharelado em Ciência da Computação

23 de abril de 2014

# Plano de Aula

- 1 Pensamento
- 2 Avisos
- 3 Revisão
  - Autômato Finito Não-Determinístico
- 4 LFA
  - Expressões Regulares
- 5 Máquinas de Turing

# Sumário

- 1 **Pensamento**
- 2 Avisos
- 3 Revisão
  - Autômato Finito Não-Determinístico
- 4 LFA
  - Expressões Regulares
- 5 Máquinas de Turing

# Pensamento



# Pensamento



## Frase

A moderação e a coragem, portanto, são destruídas pela deficiência e pelo excesso e preservadas pelo meio termo.

## Quem?

**Aristóteles (384 a.C. - 322 a.C.)**  
Filósofo e lógico grego.

# Sumário

- 1 Pensamento
- 2 **Avisos**
- 3 Revisão
  - Autômato Finito Não-Determinístico
- 4 LFA
  - Expressões Regulares
- 5 Máquinas de Turing

# Avisos

Questão Avaliada 02 no Canvas

Devo disponibilizá-la novamente!!!

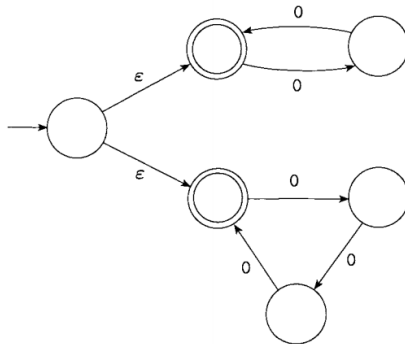
# Sumário

- 1 Pensamento
- 2 Avisos
- 3 Revisão**
  - Autômato Finito Não-Determinístico
- 4 LFA
  - Expressões Regulares
- 5 Máquinas de Turing



# Autômatos Finitos Não-Determinístico

Qual linguagem este AFN reconhece?



# Autômatos Finitos Não-Determinístico

## Teorema 1.39

Todo autômato finito não-determinístico tem um autômato finito determinístico equivalente.

# Autômatos Finitos Não-Determinístico

## Teorema 1.39

Todo autômato finito não-determinístico tem um autômato finito determinístico equivalente.

## Corolário 1.40

Uma linguagem é regular se e somente se algum autômato finito não-determinístico a reconhece.

# Sumário

- 1 Pensamento
- 2 Avisos
- 3 Revisão
  - Autômato Finito Não-Determinístico
- 4 LFA
  - Expressões Regulares
- 5 Máquinas de Turing

# Expressões Regulares

Digamos que  $R$  é uma **expressão regular** (ER) se  $R$  for:

- ①  $a$ , para algum  $a \in \Sigma$ ,
- ②  $\epsilon$ ,
- ③  $\emptyset$ ,
- ④  $(R_1 \cup R_2)$ , em que  $R_1$  e  $R_2$  são expressões regulares,
- ⑤  $(R_1 \circ R_2)$ , em que  $R_1$  e  $R_2$  são expressões regulares,
- ⑥  $(R_1^*)$ , em que  $R_1$  é uma expressão regular.

## Exemplos de ER

- $0^*10^*$
- $\Sigma^*1\Sigma^*$
- $\Sigma^*001\Sigma^*$
- $1^*(01^+)^*$
- $(\Sigma\Sigma)^*$
- $(0 \cup \epsilon)1^* = 01^* \cup 1^*$
- $1^*\emptyset = \emptyset$
- $\emptyset^* = \{\epsilon\}$

# Expressões Regulares

## Teorema

Uma linguagem é regular se e somente se alguma expressão regular a descreve.

# Expressões Regulares

## Teorema

Uma linguagem é regular se e somente se alguma expressão regular a descreve.

## Estratégia

Utilizar para realizar a prova um **autômato finito não-determinístico generalizado**.



# Linguagens Não-Regulares

Existem linguagens que não são regulares como  
 $A = \{0^n 1^n \mid n \geq 0\}.$

# Linguagens Não-Regulares

Existem linguagens que não são regulares como  
 $A = \{0^n 1^n \mid n \geq 0\}.$

## Lema do Bombeamento

Se  $A$  é uma linguagem regular, então existe um número  $p$  (o comprimento do bombeamento) tal que, se  $s$  é qualquer cadeia de  $A$  de comprimento no mínimo  $p$ , então  $s$  pode ser dividida em três partes,  $s = xyz$ , satisfazendo as seguintes condições:

- 1 para cada  $i \geq 0$ ,  $xy^i z \in A$ ,
- 2  $|y| > 0$ , e
- 3  $|xy| \leq p$ .



# Sumário

- 1 Pensamento
- 2 Avisos
- 3 Revisão
  - Autômato Finito Não-Determinístico
- 4 LFA
  - Expressões Regulares
- 5 Máquinas de Turing

# Modelos Básicos Computacionais

## AFDs, AFNs, e Expressões Regulares

- Potencialidades: reconhecem linguagens como  $(10 \cup 1)^*$ ;
- Fragilidades: não reconhecem linguagens como  $A = \{0^n 1^n \mid n \geq 0 \text{ e } n \in \mathbb{N}\}$ .

# Modelos Básicos Computacionais

## AFDs, AFNs, e Expressões Regulares

- Potencialidades: reconhecem linguagens como  $(10 \cup 1)^*$ ;
- Fragilidades: não reconhecem linguagens como  $A = \{0^n 1^n \mid n \geq 0 \text{ e } n \in \mathbb{N}\}$ .

## GLCs e Autômatos com Pilha

- Potencialidades: reconhecem linguagens como  $A = \{0^n 1^n \mid n \geq 0 \text{ e } n \in \mathbb{N}\}$ ;
- Fragilidades: não reconhecem linguagens como  $A = \{a^n b^n c^n \mid n \geq 0 \text{ e } n \in \mathbb{N}\}$ .

# Modelos Básicos Computacionais

## AFDs, AFNs, e Expressões Regulares

- Potencialidades: reconhecem linguagens como  $(10 \cup 1)^*$ ;
- Fragilidades: não reconhecem linguagens como  $A = \{0^n 1^n \mid n \geq 0 \text{ e } n \in \mathbb{N}\}$ .

## GLCs e Autômatos com Pilha

- Potencialidades: reconhecem linguagens como  $A = \{0^n 1^n \mid n \geq 0 \text{ e } n \in \mathbb{N}\}$ ;
- Fragilidades: não reconhecem linguagens como  $A = \{a^n b^n c^n \mid n \geq 0 \text{ e } n \in \mathbb{N}\}$ .

Portanto são bem restritos para servir de modelo de computadores de propósito geral.

# Máquinas de Turing (MT)

- Modelo mais poderoso que GLCs e AFDs;
- Turing, 1936;
- Características importantes:
  - 1 faz tudo o que um computador real pode fazer;
  - 2 existem certos problemas que uma MT não pode resolver.

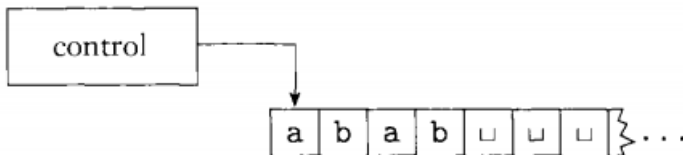
# Máquinas de Turing (MT)



- *Salaminh salah-mês...* tranforme as figuras em inglês!



# Máquinas de Turing (MT)



# Máquinas de Turing (MT)

## Diferenças entre MT e AFDs

- Uma MT pode tanto escrever sobre a fita quanto ler a partir dela;
- A cabeça de leitura-escrita pode mover-se tanto para a esquerda quanto para a direita;
- A fita é infinita;
- Os estados especiais para rejeitar e aceitar fazem efeito imediatamente.

# Máquinas de Turing (MT)

## Construindo uma MT

Construir  $M_1$  que reconheça a linguagem

$$B = \{\omega\#\omega \mid \omega \in \{0, 1\}^*\}.$$

# Máquinas de Turing (MT)

## Descrição de $M_1$

$M_1$  = “Sobre a cadeia de entrada  $\omega$ :

- 1 Faça um zigue-zague ao longo da fita checando posições correspondentes de ambos os lados do símbolo  $\#$  para verificar se elas contêm o mesmo símbolo. Se elas não contêm, ou se nenhum  $\#$  for encontrado, *rejeite*. Marque os símbolos à medida que eles são verificados para manter registro de quais símbolos têm correspondência.
- 2 Quando todos os símbolos à esquerda do  $\#$  tiverem sido marcados, verifique a existência de algum símbolo remanecente à direita do  $\#$ . Se resta algum símbolo, *rejeite*; caso contrário, *aceite*.

# Máquinas de Turing (MT)

```

  ↓
0 1 1 0 0 0 # 0 1 1 0 0 0 □ ...
  ↓
x 1 1 0 0 0 # 0 1 1 0 0 0 □ ...
      ↓
x 1 1 0 0 0 # x 1 1 0 0 0 □ ...
  ↓
x 1 1 0 0 0 # x 1 1 0 0 0 □ ...
  ↓
x x 1 0 0 0 # x 1 1 0 0 0 □ ...
      ↓
x x x x x x # x x x x x x x □ ...
                                   ↓
                                   accept

```

# Máquinas de Turing (MT)

Uma **máquina de Turing** é uma 7-upla  $(Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, q_{aceita}, q_{rejeita})$ , de forma que  $Q, \Sigma, \Gamma$  são todos conjuntos finitos e

- 1  $Q$  é o conjunto de estados,
- 2  $\Sigma$  é o alfabeto de entrada sem o **símbolo branco**  $\sqcup$ ,
- 3  $\Gamma$  é o alfabeto da fita, em que  $\sqcup \in \Gamma$  e  $\Sigma \subseteq \Gamma$ ,
- 4  $\delta : Q \times \Gamma \rightarrow Q \times \Gamma \times \{E, D\}$  é a função de transição,
- 5  $q_0 \in Q$  é o estado inicial,
- 6  $q_{aceita} \in Q$  é o estado de aceitação, e
- 7  $q_{rejeita} \in Q$  é o estado de rejeição, em que  $q_{rejeita} \neq q_{aceita}$ .

## Lista de Exercícios 02

### Livro

SIPSER, M. **Introdução à Teoria da Computação**, 2a Edição, Editora Thomson Learning, 2011. **Código Bib.: [004 SIP/int]**.

### Exercícios

- 1.4 (a, d, g);
- 1.7 (a, d, g);
- 1.15;
- 1.31.

# Revisão e Demonstrações de LFA

Esdras Lins Bispo Jr.  
bispojr@ufg.br

Teoria da Computação  
Bacharelado em Ciência da Computação

23 de abril de 2014