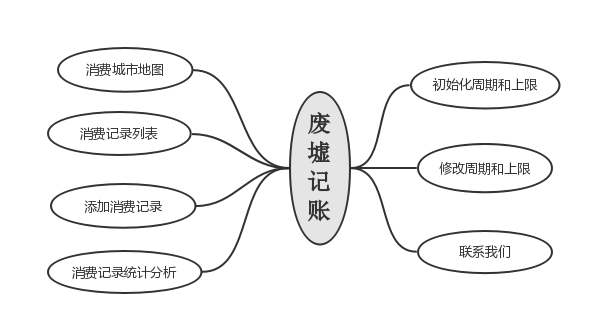
废墟记账小程序说明

1. 产品简介

用城市的毁灭控制住流水的钱包

通过消费城市毁灭控制日常花费，用户设置周期消费上限，每一笔消费都会影响到城市建筑，当达到一定阈值，城市建筑会被毁灭，变为杂草，当花费超过预期，城市的某一处就会变为荒地，通过城市的毁灭，提醒某些人控制住买买买的冲动

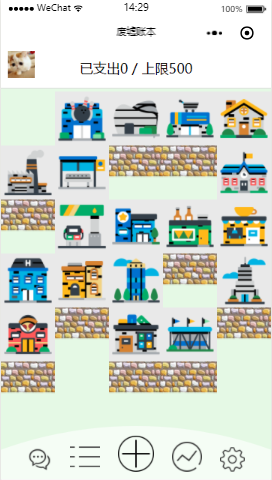
1. 模块概览



1. 模块介绍
   1. 设置周期和上限

用户第一次登录，初始化设置上限和周期

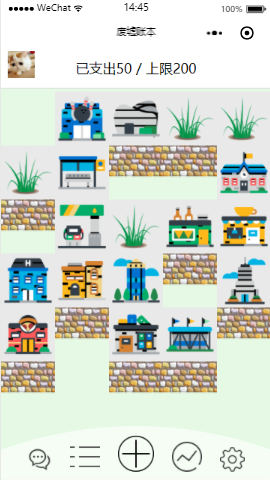
|  |  |
| --- | --- |
| 功能 | 说明 |
| 设置上限 | 用户第一次登陆小程序是设置每个周期的消费上限。 |
| 设置周期 | 用户第一次登陆小程序是设置每个周期的开始时间，可选择开始周期。 |

3.2消费城市地图

通过城市地图状态的改变，以一种清楚明了的方式向用户展示每一个周期中，用户消费的情况，通过惩罚性的毁灭建筑，帮助用户合理消费。在地图上方显示消费上限和已消费的具体数值。

|  |  |
| --- | --- |
| 功能 | 说明 |
| 用户头像 | 显示当前微信头像。 |
| 消费上限 | 在界面上方进行显示，用户设置的当前周期可消费的金额上限。 |
| 累计消费 | 在界面上方进行显示，根据用户添加的消费记录得到的当前周期累计消费金额。 |
| 地图 | 地图包括一定数量地皮，每一块地皮拥有三个状态，正常建筑，草地，荒地。用户设置的每个周期开始时，每一块地皮的状态为建筑或荒地。当消费累积到一定金额，正常建筑可以向草地转换，草地向荒地转换；经过一定周期，荒地可以转变回正常建筑 |
| 下方选择栏 | 包括添加消费记录，查看消费列表，消费记录统计分析，上限和周期设置 |

3.3消费记录列表

向用户显示已添加消费记录，根据时间线排列，显示每一笔消费的基本信息，方便用户浏览历史消费记录。

|  |  |
| --- | --- |
| 功能 | 说明 |
| 列表 | 根据用户添加消费记录的时间线，显示用户的消费记录，包括消费时间，消费金额和消费种类，消费记录不支持删除 |
| 修改 | 点击消费记录列表中的某一条消费记录，跳转到记录修改页面，可以修改消费时间，消费金额，消费种类和备注 |

3.4添加消费记录

根据用户消费行为，用户添加消费记录，记录基本信息

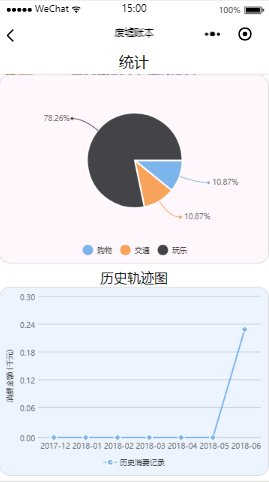
|  |  |
| --- | --- |
| 功能 | 说明 |
| 添加记录 | 根据用户消费行为，添加消费金额，消费种类，消费时间，关于当前消费记录的备注。 |
| 重置 | 清空用户添加过消费信息，方便用户重新填写 |

3.5消费记录统计分析

根据用户添加的消费记录，为用户提供消费行为统计分析，主要分析周期花费总额走向和主要消费方向。

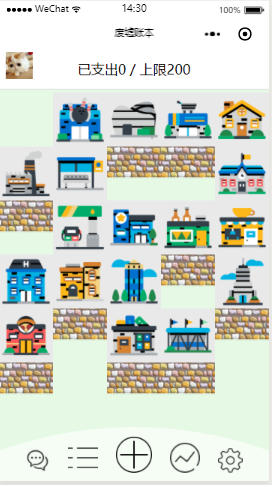
|  |  |
| --- | --- |
| 功能 | 说明 |
| 历史记录 | 统计包括当前周期在内的7个周期的消费，绘制折线图 |
| 分类统计 | 按照预设分类，统计用户从第一条消费记录至今的所有消费记录，按消费类别划分，统计每一类消费的总金额，绘制饼图 |



3.6 修改周期和上限

修改上限和周期，下月生效

|  |  |
| --- | --- |
| 功能 | 说明 |
| 修改上限 | 用户修改每个周期的消费上限，下一个周期开始执行。 |
| 修改周期 | 用户修改每个周期的开始时间，可选择开始周期。 |

3.7 联系我们

