基于实例的学习

Outline

- 1 简介
- 2 KNN
- 3 局部加权回归
- 4 RBF Networks
- 5 Case-Based Reasoning
- 6 Lazy and Eager Learning

简介

- 1 简介
- 2 KNN
- 3 局部加权回归
- 4 RBF Networks
- 5 Case-Based Reasoning
- 6 Lazv and Eager Learning

基于实例的学习(Instance Based Learning)

- k -近邻 (k -Nearest Neighbor)
- 局部加权回归(Locally weighted regression)
- 径向基函数(Radial basis functions)
- Case-based reasoning
- Lazy and eager learning

- 1 简介
- 2 KNN
- 3 局部加权回归
- 4 RBF Networks
- 5 Case-Based Reasoning
- 6 Lazv and Eager Learnin

简介

关键思想: 只保存所有训练样例 $\langle x_i, f(x_i) \rangle$

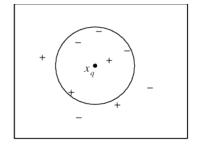
- 最近邻
 - 给定查询实例 xa, 首选确定最近的训练实例 xn,
 - 然后估计 $\hat{f}(x_a) \leftarrow f(x_n)$
- k 最近邻
 - 给定查询实例 Given x_a , 最近的 k 个训练实例投票 (目标函 数为离散值)
 - 最近的 k 个训练样例的 f 值取平均 (实值目标函数)

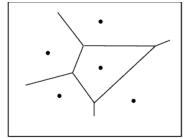
$$\hat{f}(x_q) \leftarrow \frac{\sum_{i=1}^k f(x_i)}{k}$$

何时使用最近邻算法

- 实例映身到空间 ℜn 中的点
- 每实例少于 20 个属性
- 大量训练数据
- 优点:
 - 训练快
 - 可学习复杂函数
 - 不损失信息
- 缺点:
 - 查询慢
 - 。 易受不相关属性干扰

Voronoi Diagram





Behavior in the Limit

设 p(x) 定义为实例 x 应被标记为 1 (positive) 而不是 0 (negative) 的概率。 最近邻:

- 当训练样例数量 $\rightarrow \infty$, 逼近 Gibbs 算法
- Gibbs: 按概率 p(x) 预测 1, 否则 0

k-最近邻:

- 当训练样例数量 $\rightarrow \infty$ 且 k 值较大, 逼近贝叶斯最优分类器
- Bayes optimal: 当 p(x) > .5 预测 1, 否则 0

注意: 期望错误率 Gibbs 至多是 Bayes optimal 的两倍。

• 也许想让距离近的权重大些

$$\hat{f}(x_q) \leftarrow \frac{\sum_{i=1}^k w_i f(x_i)}{\sum_{i=1}^k w_i}$$

其中

$$w_i \equiv \frac{1}{d(x_q, x_i)^2}$$

- d(x_a, x_i) 是 x_a 与 x_i 之间的距离
- 注意:现在它可以使用所有训练样例而不仅是 k 个。 (Shepard's method)

Curse of Dimensionality

- 考虑把 k-近邻算法应用到这样一个问题:
 - 每个实例由20个属性描述,但在这些属性中仅有2个与它的分类是有关。
 - 在这种情况下,这两个相关属性的值一致的实例可能在这个 20维的实例空间中相距很远。
 - 结果,依赖这20个属性的相似性度量会误导k-近邻算法的分类。

Curse of Dimensionality

- Curse of dimensionality: 高维空间 X 中最近邻易被误导
- 一种解决方法
 - 按权重 z_j 伸展第 j 个坐标轴, 其中 z₁,..., z_n 按最小预测误差选取
 - 使用交叉验证(cross-validation)自动选取权重 z₁,...,z_n
 - 设置 zi 为 0 可消除第 j 维影响

- 1 简介
- 2 KNN
- 3 局部加权回归
- 4 RBF Networks
- 5 Case-Based Reasoning
- 6 Lazv and Eager Learning

局部加权回归(Locally Weighted Regression)

- kNN 为每个查询点 xq 构造了 f的局部逼近
- 局部加权回归为包含 x_q 的区域显示地构造逼近函数 $\hat{f}(x)$
 - 。对 k 个近邻拟合线性函数
 - 拟合二次函数
 - 。 分段逼近 f

简介

k 近邻的误差平方和最小化

$$E_1(x_q) \equiv \frac{1}{2} \sum_{x \in k \text{ nearest nbrs of } x_q} (f(x) - \hat{f}(x))^2$$

使整个训练样例集合 D 上的误差平方和最小化,但对每个 训练样例加权,权值为关于相距 xq 距离的某个递减函数 K:

$$E_2(x_q) \equiv \frac{1}{2} \sum_{x \in D} (f(x) - \hat{f}(x))^2 K(d(x_q, x))$$

简介

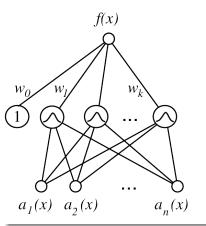
- 1 简介
- 2 KNN
- 3 局部加权回归
- 4 RBF Networks
- 5 Case-Based Reasoning
- 6 Lazy and Eager Learning

Radial Basis Function Networks

- 全局逼近目标函数, 是局部逼近的线性组合
- 另一种神经网络
- 与距离加权回归有密切联系,但属于积极(eager)方法,而不是消极(lazy)方法。

网络

简介



说明 其中 a_i(x) 是描述实例 x 的 属性, 且有

$$f(x) = w_0 + \sum_{u=1}^{k} w_u K_u(d(x_u, x))$$

$$K_u(d(x_u,x))$$
 通常可选为:

$$K_u(d(x_u, x)) = e^{-\frac{1}{2\sigma_u^2}d^2(x_u, x)}$$

Training Radial Basis Function Networks

- Q1: 核函数 K_u(d(x_u,x)) 的 x_u 如何选取?
 - 。 均匀分布在实例空间中
 - 或使用训练实例 (反映了实例分布)
- Q2: 如何训练权重 (假设是 Gaussian K_u)
 - 首先为每个 Ku 选择方差 (与均值)
 - 例如,使用 EM 算法
 - 然后固定 K_u, 训练线性网络层
 - 拟合线性函数

简介

- 1 简介
- 2 KNN
- 3 局部加权回归
- 4 RBF Networks
- 5 Case-Based Reasoning
- 6 Lazy and Eager Learnin

Case-Based Reasoning

当 X≠ ¾n 时应用基于实例的学习(需要不同的"距离"度量) 基于案例的推理——基于实例的推理应用于符号逻辑描述

```
((user-complaint error53-on-shutdown)
(cpu-model PowerPC)
(operating-system Windows)
(network-connection PCIA)
(memory 48meg)
 (installed-applications Excel Netscape VirusScan)
(disk 1gig)
(likely-cause ???))
```

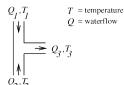
Case-Based Reasoning in CADET

- CADET: 存储了 75 个机械设置样例
 - 每个训练样例: 〈 qualitative function, mechanical-structure 〉
 - 新查询: desired function,
 - 目标: mechanical structure for this function
- 距离度量: match qualitative function descriptions

Case-Based Reasoning in CADET

A stored case: T-junction pipe

Structure:



Function:

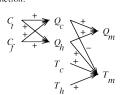


A problem specification: Water faucet

Structure:

9

Function:



与 KNN 区别

基于案例的推理系统区别于 k-近邻这样的方法的若干一般特征:

- 实例或案例可以用丰富的符号描述表示,就像 CADET 中使用的功能图。这可能需要不同于欧氏距离的相似性度量,比如两个功能图的最大可共享子图的大小。
- 检索到的多个案例可以合并形成新问题的解决方案。这与 k-近邻方法相似——多个相似的案例用来构成对新查询的回答。然而,合并多个检索到的案例的过程与 k-近邻有很大不同,它依赖于知识推理而不是统计方法。
- 案例检索、基于知识的推理和问题求解间是紧密耦合在一起的。例如 CADET 系统在尝试找到匹配的案例过程中,它使用有关物理感应的一般知识重写了功能图。

简介

- 1 简介
- 2 KNN
- 3 局部加权回归
- 4 RBF Networks
- 5 Case-Based Reasoning
- 6 Lazy and Eager Learning

Lazy and Eager Learning

- Lazy: 消极方法等到查询实例 xq 时从训练数据 D 中泛化
 k-Nearest Neighbor, Case based reasoning
- Eager: 积极方法在见到查询实例 xq 前,已经选进行了泛化 (选取了对目标函数的(全局)逼近)。
 - Radial basis function networks, ID3, Backpropagation, NaiveBayes, . . .

积极学习的和消极学习之间的差异

- 积极学习的和消极学习之间的差异意味着对目标函数的全局 逼近和局部逼近的差异。
 - 消极的学习器可以通过很多局部逼近的组合(隐含地)表示目标函数,
 - 积极的学习器必须在训练时提交单个的全局逼近。
 - 对于同样的 H, 消极的学习器可表达更复杂的函数 (如 H = 线性函数)