

Gruppe 08 (Digger)

Projektbezeichnung	Digger als digitalisierte Java-Umsetzung
Projektleiter	Freeddy Djotsop
Erstellt am	13.11.2020
Letzte Änderung am	20.11.2020
Aktuelle Version	1.2

Änderungsverlauf

Nr.	Datum	Version	Art der Änderung	Autor	Status
1	13.11.2020	1.0	Erstellung	Afraa	In Bearbeitung
2	17.11.2020	1.1	Daten Hinzufügen	Afraa	In Bearbeitung
3	20.11.2020	1.2	Daten Hinzufügen	Afraa	fertiggestellt

1.Zielbestimmung

Unser Ziel ist es in Teamarbeit eine fehlerfreie, funktionierende Java-Umsetzung des Digger-Spieles zu erschaffen die zudem benutzerfreundlich zu bedienen ist und dem Spieler sehr viel Spielspaß bereitet.

2.Produkteinsatz

Die Zielgruppe soll sich nicht nur auf jüngere, technikaffine Menschen beschränken. Das Spiel soll sehr einfach und innovativ zu bedienen und sehr übersichtlich gestaltet sein. Daher sind sparsam eingesetzte, größere und auffälligere Bedienelemente, die eindeutig auf die Funktion hindeuten, die sie auslösen gefordert.

3.Productfunktionen

/LF10/ auch online spielen können

/LF20/ Mehr als 1 Level

/LF30/ Multiplayer Modus(maximal zwei Personen)

/LF40/ Chatten in Online Modus

/LF50/ Über Tastatur spielen können

/LF60/ Es muss eine Speicheroption geben, um den Spielstand zwischenspeichern zu können.

4. Produktdaten

/LD10/ Es sind die Namen des Players zu Speichern.

/LD20/ Es sind das Top10-HighScores jedes Spielers zu speichern.

/LD30/ Es sind alle Informationen einer Spiel zu einem genauen Zeitpunkt zu speichern(wenn das von dem Spieler gefordert ist).

5. Qualitätsanforderungen

-Das Spiel soll auf einem gängigen PC, unabhängig des verwendeten Betriebssystems, lauffähig sein.

-Das Spiel soll gut bedienbar sein. Die GUI soll schlicht und übersichtlich gehalten werden, um die Bedienung so benutzerfreundlich wie möglich zu halten.

-Das Projekt gilt als abgeschlossen, wenn der Auftraggeber mit dem Produkt gänzlich zufrieden ist und alle seine Forderungen seinen Wünschen entsprechend erfüllt wurden. Um dies zu gewährleisten haben sich Herr Aldemashki & Herr Al Youzbashi für die Qualitätssicherung in Form etwaiger Tests zur Verfügung gestellt.

6. Ergänzungen

-Maus Kontrolle muss neben der Tastatur Kontrolle auch möglich sein.