

Protokollierung der Sitzung vom 06.01.2021

Brice Tsoutezo Biekou

15. Januar 2021, Wuppertal

Inhaltsverzeichnis

1	Darstellung von Programm-Code	1
2	Welche Probleme hatten wir beim Mißverständnis	2
3	Was sollten wir noch mal vor dem nächsten Termin überarbeiten	2
4	unsere nächste Sitzung	2

1 Darstellung von Programm-Code

wir haben unsere **Programm-code** dargestellt. Der Professor hat gesagt, dass wir schon schon in der Richtung sind, und das wir weiter daran arbeiten sollen. Beim Logik-Teil hatten wir nur den **Digger**, **Goldnugets**, **Score/Punkzahl**, der **Weg** auf der **Karte/Mappe**. Und der **Digger** könnte sich bewegen, und wenn er schon ein **Goldnugets** gegessen hat, könnten wir schon sehen wie die gesamte Punkzahl sich inkrementiert hat. Und wir sollten schon mal weiter mit anderen Elementen der Mappe machen.

Beim Netzwerk-Teil scheint schon hatten wir nur schon auf einer Seite geschafft der **Serverchat** richtig zu implementieren. Aber auf der anderen Seite hatten wir das Problem, die Bewegung von der Digger synchron zu halten, wenn wir das Spiel mit der Funktionalität zwei Spieler spielen wollen. Also das Problem lag daran, dass nur ein Spieler die Informationen zur Bewegung des anderen Spielers erhalten könnte. Aber der andere nicht. Und wir sollten daran weiterarbeiten.

2 Welche Probleme hatten wir beim Mißverständnis

Da wir uns das gesamte Projekt auf 3 SubProjekt verteilt haben. Also **Grafik-Teil**, **Logik-Teil**, **Netzteil**. Die Teilnehmer an **Netzteil** und **Logik-Teil** haben ihr Programm-Code mit **Java-swing** geschrieben. Und die Teilnehmer an **Grafik-Teil** haben ihr Program-code mit **Javafx** geschrieben. Es gab ein Problem bei der Kompatibilität der Program-Code danach Und wir sollten uns noch mal verständigen, Um zu entscheiden, mit welcher **Grafische user Interface/ GUI** wir weiterarbeiten sollen. Nach reiflicher Überlegungen sind wir zur Erkenntnis gekommen, dass wir weiter unsere Programm-Code mit **Javafx** weiter implementieren sollen. Das heißt, **Netzteil** und **Logik-Teil** sollen ihre gesamte Programm-Code zu **Javafx** umwandeln.

3 Was sollten wir noch mal vor dem nächsten Termin überarbeiten

Für unseren nächsten Termin sollen folgende Details beachtet werden :

- Wir sollen unsere gesamte Programm-Code nach **Javafx** umwandeln.
- wir Sollten bei der Option zwei Spieler die Informationen für die zwei Spieler synchron zu halten. Also jeder Spieler soll bei sich die nicht nur seine Bewegung sondern auch für den anderen Spieler sehen.
- Wir sollten entscheiden, wer von uns bei der anderen Gruppe als **Begutachter/inen** gehen sollte und wer von uns sollen sich um den **Fragenkatalog** und die Präsentation unserer Teil-Code an der **Begutachter anderer Gruppe** kümmern. Wir haben uns entschieden, dass **Brice** und **Fredy** zur anderen Gruppen gehen sollen. **Ghaith**, **Afraa** und **Abdulrahman** sollen sich um die **Präsentation** und den **Fragenkatalog** kümmern.

4 unsere nächste Sitzung

wir hatten vor uns in dieser Woche zu treffen um über Details zu besprechen. Wir sollen uns auch Ideen austauschen um schnell eine Lösungen zu finden. Jeder soll sagen, was für Schwierigkeit er getroffen hat, damit wir zusammen eine Lösung finden, um weiter mit dem Projekt zu arbeiten.