

Protokollierung der Sitzung vom 02.12.2020

Brice Tsoutezo Biekou

2. Dezember 2020, Wuppertal

Inhaltsverzeichnis

1	Darstellung vom Benutzerhandbuch	1
2	Darstellung vom Pflichtenheft	1
3	Darstellung vom diagrammen	2
4	Plenumstermin	2
5	Was sollten wir noch mal vor dem nächsten Termin überarbeiten	2
6	Was sollten wir schon mal für den nächsten Termin vorbereiten?	2
7	unsere nächstse Sitzung (Nur Team der Gruppe 8)	3

1 Darstellung vom Benutzerhandbuch

wir haben danach unser **Benutzerhandbuch** dargestellt. der Professor hat gesagt , dass das Benutzerhandbuch schon in Ordnung ist. Also wir brauchen das Benutzerhandbuch nicht mehr zu bearbeiten.

2 Darstellung vom Pflichtenheft

Wir haben unser **Pflichtenheft** dargestellt und der Auftraggeber Bzw. Der Professor hat gesagt, dass alles sieht schon gut aus. Aber das Use-Case ganz am Ende sollte noch modifiziert werden. Also auf der rechten Seite sollen **Digger** ,**Hobbins**, **Nobbins** weg und anstatt den Zewiten Player hinzugefügt werden.

3 Darstellung vom diagrammen

wir haben danach unser **Klassendiagramm** und unser **Sequenzdiagramm** dargestellt. Alles war in Ordnung. Beim **Klassendiagramm** sollten wir noch mal eine kleine Änderung durchführen. Also wir sollten eine abstrakte Klasse aufbauen , in der die Klassen **Hobbins** und **Nobbins** erben. und Bei der Klasser **Player** sollten wir , dann anstatt eine abstrakte(**kursiv geschrieben**) Klasse , eine normale Klasse dafür aufbauen. Bei der **Beziehung** von den Klassen **Hobbins** und **Nobbins** sollten wir anstatt eine **Kompositions Bzw. Aggregationsbeziehung** eine einfache **Assoziationsbeziehung** aufbauen.

Bei der **Sequenzdiagramm** alles war in Ordnung. Aber noch eine kleine Änderung soll noch gemacht werden. Wir sollen noch das Objekt **Mapp** im **Sequenzdiagramm** darstellen.

4 Plenumstermin

Am 09.12.2020 haben wir einen Plenumstermin. Und dort sollten maximal 3 Leute in einer Gruppe , die **Diagramme** , die **Prototypen** und das **Benützerhandbuch** vorstellen. Dafür brauchen wir uns die Sachen aufzuteilen, um die Sachen vorzubereiten. Wir haben also ungefähr 10 bis 15 Minuten Zeit um die Präsentation durchzuführen. In unserer Gruppen haben wir **Brice** und **Ghaith** für die Präsentation ausgewählt. Also **Ghaith** überbimmt die Präsentation von **Diagrammen** und **Brice** wird die **Prototypen** und das **Benutzerhandbuch** präsentieren.

5 Was sollten wir noch mal vor dem nächsten Termin überarbeiten

wir sollten das **Sequenzdiagramm**, das **Klassendiagramm** und **Use-Case** wie oben beschrieben überarbeiten.

6 Was sollten wir schon mal für den nächsten Termin vorbereiten?

wir sollten uns Gedanken über:

- Entwurfsmuster (Unsere Wahl ist **Strukturdiagramm** siehe Vorlesung Software Technologie).
- Klassenverteilung

machen. Danach können wir schon mit der Implementierung anfangen.

note: Wir brauchen keine weitere Diagramme aufzubauen. Also die **Sequenz-** und **Klassendiagrammen** reichen schon aus.

7 unsere nächste Sitzung (Nur Team der Gruppe 8)

Dieser Sonntag sollten wir uns treffen, um über Details zu sprechen, wie z.B.: wie wir am besten unser **Entwurfsmuster** machen sollen. Oder wie wir uns schon die Klassen verteilen, um mit der Implementierungsphase anzufangen. Der Professor hat uns gesagt, dass nach der **Präsentation**, wir uns noch mit ihm zusammensetzen sollen. Bevor wir mit der Implementierungsphase anfangen.