

Protokollierung der Sitzung vom 13.01.2021

Brice Tsoutezo Biekou

15. Januar 2021, Wuppertal

Inhaltsverzeichnis

1	Darstellung von Programm-Code	1
2	Was sollten wir noch mal vor dem nächsten Termin überarbeiten	2
3	unsere nächstse Sitzung	2

1 Darstellung von Programm-Code

wir haben unsere **Programm-code** dargestellt. Der Professor hat gesagt, dass wir schon in der Richtung sind, und das wir weiter daran arbeiten sollen. Beim Logik-Teil gibt es noch ein paar Änderungen, die übernommen werden sollen. Also Die **Nobbins** bewegen sich ein bisschen dummerweise. Es gibt ein Problem bei der **Y-Axe**. Auf der **Karte/Mappe** bleiben sie alle ganz unten stecken, bis der **Digger** den Weg frei macht, und neben ihnen steht. Dann können sie sich weiter bewegen. Daran sollen wir noch mal arbeiten.

Beim Netzwerk-Teil scheint schon alles zu funktionieren, also Der Serverchat wurde schon vor 2 Wochen implementiert und funktioniert schon anwandfrei. Bei der letzten Präsentation **06.01.2021**, hatten wir Probleme im Netzwerk-Teil, weil wir noch nicht geschafft hatten, die Bewegung für die zwei Spieler synchron zu halten. Also nur ein Spieler konnte die Informationen zur Bewegung von der zweiten Spieler erhalten. Aber der andere nicht. Jetzt ist dieses Problem gelöst. Also wir haben geschafft, die Bewegung von der anderen Spieler zu kriegen. Also beide Spieler könnten die Bewegung von der anderen bei sich sehen.

2 Was sollten wir noch mal vor dem nächsten Termin überarbeiten

Für unseren nächsten Termin sollen folgende Details beachtet werden :

- Wir sollen, noch mal weiter mit der Implementierung gehen. Also das Problem mit der Bewegung von **Nobbins** zu lösen. Also sie sollen nicht mehr irgendwo stecken bleiben. Sie müssen immer der **Digger** nachjagen.
- wir sollen schon mal unser Fragenkatalog für unserer/e Begutachter/innen vorbereiten.
- wir sollen auch schon mal einen Teil unseres Programm-Codes aussuchen , den wir unserem/en **Begutachter/innen** vorzeigen sollen.
- wir sollen schon mal versuchen , die **Menus** mit den anderen Teilen des Programms zu verbinden.Und auf der gleichen Vorgehensweise versuchen alle Teile des Programm zu verknüpfen.

3 unsere nächste Sitzung

wir hatten vor uns in dieser Woche zu treffen um über Details zu besprechen. Wir sollen uns auch Ideen austauschen um schnell eine Lösungen zu finden. Jeder soll sagen , was für Schwierigkeit er getroffen hat, damit wir zusammen eine Lösung finden , um weiter mit dem Projekt zu arbeiten.