

Protokollierung der Sitzung vom 25.11.2020

Brice Tsoutezo Biekou

27. November 2020, Wuppertal

Inhaltsverzeichnis

1	Darstellung vom Benutzerhandbuch	1
2	Darstellung vom Pflichtenheft	2
3	Darstellung vom Prototyp und Projektkalkulation	2
4	Abgabe Termin von Benutzerhandbuch, Pflichtenheft, Projektkalkulation und Prototypen.	2
5	Was sollten wir noch mal vor dem nächsten Termin überarbeiten	2
6	Was sollten wir schon mal für den nächsten Termin vorbereiten?	3
7	Rollen Verteilung	3

1 Darstellung vom Benutzerhandbuch

wir haben danach unser **Benutzerhandbuch** dargestellt. Das Benutzerhandbuch war nicht komplett fertig. Und der Professor hat uns gesagt, dass wir uns an der Dokumentation des Spiels auf der Webseite **digger.org** orientieren sollten. Das Benutzerhandbuch ist ein wichtiges Element für die Programmierung des Spieles. Dort findet man alle Informationen, die wir brauchen um das Spiel zu programmieren oder die Funktion richtig zu implementieren oder um besser die Spiellogik zu verstehen.

2 Darstellung vom Pflichtenheft

Wir haben unser **Pflichtenheft** dargestellt und der Auftraggeber Bzw. Der Professor hat gesagt, dass alles sieht schon gut aus. Und er hat gesagt dass, wir uns für die **Produktfunktionen** in der Gliederung von SWT-Vorlesung hatten sollten. Außerdem für das Zeichnen von **Diagramm** also für **Schemata** zur Verdeutlichung von Inhalten sollten wir lieber das Programm **Visual-Paragim** , die auf Moodle steht, herunterladen . Das Programm installieren und es benutzen. Und wir dürfen keine anderen Programmen für das Zeichnen benutzen. Wenn ja lieber der Professor erst mal danach fragen.

3 Darstellung vom Prototyp und Projektkalkulation

wir haben danach unser **Prototyp** und der **Projektkalkulation** dargestellt. Alles war in Ordnung. Und der Professor hat nichts dazu gesagt. Also wir könnten sie schon so für nächsten Mittwoch schicken.

4 Abgabe Termin von Benutzerhandbuch, Pflichtenheft, Projektkalkulation und Prototypen.

Wir haben uns mit dem Professor geeinigt, die Abgaben vom **Benutzerhandbuch**, **Pflichtenheft**, **Projektkalkulation** und **Prototypen** kurz vor dem nächsten Termin . Also spätestens am Dienstag(1.12.2020). Damit er schon die Möglichkeit hat , die ganzen Sachen vor dem nächsten Termin anzugucken.

5 Was sollten wir noch mal vor dem nächsten Termin überarbeiten

wir sollten das **Benutzerhandbuch** und **Pflichtenheft**.

Benutzerhandbuch:

- Orientierung an Anleitungen auf der Webseite **digger.org**

Pflichtenheft:

- Benutzung von **Visual-Paradigm** für das Zeichnen überarbeiten.
- Haltung in der Gliederung von SWT-Vorlesung für die **Produktfunktionen**.

6 Was sollten wir schon mal für den nächsten Termin vorbereiten?

wir sollten uns Gedanken über:

- Identifizierung von Klassen.
- Klassendiagramm.
- Aktivitätsdiagramm.
- sequenzdiagramm.
- Use-case.

note: für jeden Use-Case brauchen wir ein Diagramm und wir müssen uns immer , was sinnvoll ist aussuchen.

7 Rollen Verteilung

wir haben uns noch nicht die Rollen verteilt. das müssen wir heute Abend oder spätesten Morgen.