

# Reflexionsbericht

Afraa Habbab (Gruppe 08)

In der folgenden Reflexion geht es um eine Gruppenarbeit an der Bergische Universität Wuppertal für das SWT-Praktikum, in dem unsere Fünfergruppe das Digger-Spiel in Java Umsetzung implementieren sollte.

Am Anfang, war es ein bisschen schwer für mich die Zusammenarbeit, da es mein erstes Teamprojekt war. Also z.B. die Meetings-Planung und die dafür benötigte Zeit.

Danach haben wir miteinander immer in einer Whatsapp-Gruppe kommuniziert und unsere Vorschläge bzw. Probleme diskutiert, und das hat sehr gut geklappt.

Insgesamt war die Gruppenarbeit eine gute Idee und sinnvolle Erfahrung. Wir haben schneller Ergebnisse erhalten und mehr herausgefunden, als wenn wir allein gearbeitet hätten. Allerdings müssen auch wir mehr üben, in einer Gruppe aufeinander zu achten, damit niemand zu kurz kommt.

Ich habe für die Zukunft gelernt, besser auf meine Gruppenmitglieder zu achten. Außerdem weiß ich nun, dass ich im Team mehr Spaß am Lernen habe als allein und es nicht darauf ankommt, ob ich mit meinen Freunden in einer Gruppe bin oder mit anderen Studenten, die ich nicht kenne.

Wuppertal, 01.03.2021