

Context

- 1,程序环境的全局信息。由Android系统提供，允许访问特定应用程序的资源 and 类。
通话应用程序的操作， launching activities, broadcasting and receiving intents, etc.
- 2, context使用不当会造成内存泄漏
- 3, 一个Activity就有一个Context，而且生命周期和Activity类相同。
- 4, 一个Application就有一个Context，而且生命周期和Application类相同（然而一个App只有一个Application，而且与应用生命周期相同）

GetApplication 与GetApplicationContext:

Activity和Service提供了getApplication，而且返回类型都是Application。
不同的Activity和Service返回的Application均为同一个全局对象。

getApplicationContext方法是Context的方法，而且返回值是Context类型，返回对象和上面通过Service或者Activity的getApplication返回的是一个对象。

对于客户化的第三方应用来说两个方法返回值一样，只是返回值类型不同，还有就是依附的对象不同而已。

注意:

凡是跟UI相关的，都应该使用 Activity做为Context来处理；其他的一些操作，Service,Activity,Application等实例都可以，当然了，注意 Context引用的持有，防止内存泄漏。