Android插件

Transit 是一个 Chrome 插件,可自动翻译页面英文。

插件地址 (需要翻墙):

https://chrome.google.com/webstore/detail/transit/pfjipfdmbpbkcadkdpmacdcefoohagdc

Android Studio翻译插件:

https://github.com/Skykai521/ECTranslation

使用方法:

- clone项目,获取 ECTranslation.jar.
- 打开Android Studio,Preferences -> Plugins -> Install plugin from disk -> 选择 ECTranslation.jar , 安装并重启Android Studio.
- 选中代码,选择 Edit -> Translate 或者按下 command + I,即可翻译。

当然如果你觉得默认的快捷键很不方便,可以自己更改键盘快捷键甚至鼠标操作,比如我就把它改成了双击翻译,我觉得非常方便,具体这样更改:

使用键盘快捷键触发

Preferences -> Keymap -> 搜索Translate - > 右键 -> Add Keyboard Shortcut , 输入你想要的快捷键即可。

使用鼠标触发

Preferences -> Keymap -> 搜索Translate - > 右键 -> Add Mouse Shortcut. 设置你想触发的鼠标操作即可。一般设置左键双击就行了。

Vysor

Vysor 是一个可以将手机的屏幕投影到电脑上,当然也可以操作,当我们做分享或者演示的时候,这个工具起到了作用。

Vector Asset

Android Studio 在1.4 支持了VectorAsset,所谓VectorAsset;它可以帮助你在Android 项目中添加 Material Icon 和SVG 图片来作为一个Drawable 资源来使用。不过唯一一点的缺陷就是没有搜索功能,如果你想精心挑选Material Icon,可以打来网页版来选择,也可以下载SVG 和Png 格式。对于VectorAsset 的好处,它的文件更小,更容易适配不同的屏幕。

Stetho

Stetho 是一个Android 开发调试小工具,它可以让你使用Chrome Develop Tools 来可以来查看Sqlite 数据库和SharePreferences,而且可以查看网络连接的数据。在Chrome 输入框输入「chrome://inspect」,点击inspect 就可以开始了。如果使用OkHttp 需要添加拦截器StethoInterceptor。

PostMan

PostMan 是一个API 调试工具,它提供Chrome App 和Mac App,除了提供基本的API 测试功能,它还可以添加各种的Auth 认证,响应结果可以选择不同类型,比如HTML,JSON 等,可以设置通用的Header,还可以将之前测试的添加到一个集合,而且也可以同步到服务器,而且最近还添加了团队服务,想想服务器端写完测试你就能看到结果,而不是给你API 文档(当然API 文档还是要有的),这画面太美,我不敢想象。当然它的功能也远远不止这些,它还有专业版,想尝试更多的东西可以体验一下。

AndroidAssetStudio

Android Asset Studio 是一个在线制作工具,它可以制作locn,ActionBar,点9 图等等,简单的操作,大大提高了我们开发的效率。

WiFi ADB 是一个通过无线网络来使电脑和手机连接的手机App(可以去Google Play 搜索类似的),当我们做测试的时候,只需在手机上打开,电脑只需在命令行输入「adb connect xxx.xxx.xxx.xxx:5555」,电脑可以连接手机,就可以通过无线网络来调试开发的应用。

Android Drawable Importer

为了适应所有Android屏幕的大小和密度,每个Android项目都会包含drawable文件夹。任何具备Android开发经验的开发人员都知道,为了支持所有的屏幕尺寸,你必须给每个屏幕类型导入不同的画板。Android Drawable Importer插件能让这项工作变得更容易。它可以减少导入缩放图像到Android项目所需的工作量。Android Drawable Importer添加了一个在不同分辨率导入画板或缩放指定图像到定义分辨率的选项。这个插件加速了开发人员的画板工作。

Android ButterKnife Zelezny

Android ButterKnife是一个"Android视图注入库"。它提供了一个更好的代码视图,使之更具可读性。 ButterKnife能让你专注于逻辑,而不是胶合代码用于查找视图或增加侦听器。用ButterKnife编程,你必须对任意对象进行注入,注入形式是这样的:@InjectView(R.id.title)
TextView title;Android ButterKnife Zelezny是一款Android Studio插件,用于在活动、片段和适配器中,从所选的XML布局文件生成ButterKnife 注入。该插件提供了生成XML对象注入的最快方式。如果只是一两个注入,那么这样写是没有问题的,但如果你有很多要写,那就需要参考所有的注入,将它们编写到源文件中。

Android Holo Colors Generator

开发Android应用程序需要伟大的设计和布局。Android Holo Colors Generator则是定制符合喜好的Android应用程序的最简单方法。Android Holo Colors Generator是一个允许你为你的应用程序随心所欲地创建Android布局组件的插件。此插件会生成所有必要的可在项目中使用的相关的XML画板和样式资源。

Robotium Recorder

Robotium Recorder是一个自动化测试框架,用于测试在模拟器和Android设备上原生的和混合的移动应用程序。Robotium Recorder可以让你记录测试案例和用户操作。你也可以查看不同Android活动时的系统功能和用户测试场景。

Robotium Recorder能让你看到当你的应用程序运行在设备上时,它是否能按预期工作,或者是否能对用户动作做出正确的回应。如果你想要开发稳定的Android应用程序,那么此插件对于进行彻底的测试很有帮助。

.jimu Mirror

Android Studio配备了一个可视化的布局编辑器。但是一个静态的布局预览有时候对于开发人员而言可能还不够,因为静态预览不能预览动画、颜色和触摸区域,所以jimu Mirror来了,这是一个可以让你在真实的设备上迅速测试布局的插件。jimu Mirror允许在设备上预览随同编码更新的Android布局。

Strings-xml-took

Strings-xml-tools是一个虽小但很有用的插件,可以用来管理Android项目中的字符串资源。它提供了排序Android本地文件和添加缺少的字符串的基本操作。虽然这个插件是有限制的,但如果应用程序有大量的字符串资源,那这个插件就非常有用了。