

Dialog

AlertDialog基本结构:

- 1, 标题栏和图标。
- 2, 内容区。
- 3, Button区。

创建对话框:

- 1, Instantiate an `AlertDialog.Builder` with its constructor

```
AlertDialog.Builder builder = new AlertDialog.Builder(getActivity());
```

- 2, Chain together various setter methods to set the dialog characteristics

```
builder.setMessage(R.string.dialog_message)  
.setTitle(R.string.dialog_title);
```

- 3, Add the buttons

```
builder.setPositiveButton(R.string.ok, new DialogInterface.OnClickListener() {  
    public void onClick(DialogInterface dialog, int id) {  
        // User clicked OK button  
    }  
});
```

- builder.setNegativeButton(R.string.cancel, new DialogInterface.OnClickListener() {

```
    public void onClick(DialogInterface dialog, int id) {  
        // User cancelled the dialog  
    }  
});
```

- 4, Get the `AlertDialog` from `create()`

```
AlertDialog dialog = builder.create();
```

- 5, `dialog.show()`.

重点在于内容的创建:

- 1, 基本对话框。

```
builder.setMessage();
```

- 2, 简单列表。

```
builder.setItems(items,new DialogInterface.OnClickListener());  
items为一个内容数组。
```

- 3, 单选项列表。

```
builder.setSingleChoiceItems(items,int数字,new  
    DialogInterface .OnClickListener())  
items为一个内容数组。  
int设置第几个被选中开始时候。
```

- 4, 多选项列表。

```
builder.setMultiChoiceItems(items,new boolean[],new  
    DialogInterface .OnClickListener())  
boolean数组设置初始化那几个被选中。
```

- 5, 自定义Adapter。

```
builder.setAdapter();
```

- 6, 自定义View。

```
builder.setView();
```

注意点:

设置对话框是否可取消。