

Activity

- 1, 配置文件中配置activity, 可添加名称, 图标, 风格。有些配置文件不能修改。
 - 2, filter, intent确定activity是否可以被其他程序启动。
 - 3, startActivity, intent启动一个activity。
 - 4, intent调用系统中的其他组件 (打电话, 发短信等)
 - 5, 启动一个待返回结果的activity, [startActivityForResult\(\)](#), [onActivityResult\(\)](#) 回调方法来获得返回后的结果。
 - 6, 关闭activity
-

Fragment

- 1, 通过将activity的布局分割成若干个fragment, 可以在运行时编辑activity的呈现, 并且那些变化会被保存在由activity管理的后台栈里面。
 - 2, 应该将每一个fragment设计为模块化的和可复用化的activity组件。也就是说, 你可以在多个activity中引用同一个fragment, 因为fragment定义了它自己的布局, 并且使用它本身生命周期回调的行为。这点尤为重要, 因为它让你能够改变fragment组合以满足不同的屏幕尺寸。在设计同时支持平板电脑和手机的应用时, 通过不同的布局配置可以复用fragments, 基于可使用的屏幕空间优化用户体验。例如, 在手机上, 当同一个activity不能容纳更多的fragment时, 可能需要通过分离fragments提供一个单区域的界面。
 - 3, 在布局中添加fragment
 - 4, 添加无界面的fragment
 - 5, 管理fragment
 - 6, 在Activity中使用fragment的一大特点是具有添加、删除、替换, 和执行其它动作的能力, 以响应用户的互动
 - 7, fragment与activity交互
 - 8, fragment与activity共享事件
 - 9, 菜单
-

loader

- 1, 加载数据
- 2,