Android Material Design控件常用属性

- 1, Android: fitsSystemWindows="true" 让view可以根据系统窗口来调整自己的布局。
- 2, ToolBar

android: theme
app: PopupTheme

app: Layout_scrollFlags (CoordinatorLayout属性,子布局通过设置该属性确定是否滑动)参数:

scroll: view会滚动出屏幕, 否则将一直固定在顶部

enterAlways: 一旦向上滚动, 这个view可见

enterAlwaysCollasped:何时进入(已经消失之后何时再次显示)假设你定义了一个最小高度(minHeight)同时enterAlways也定义了,那么view将在到达这个最小高度的时候开始显示,并且从这个时候开始慢慢展开,当滚动到顶部的时候展开完。

exitUntilCollapsed: 同样顾名思义,这个flag时定义何时退出,当你定义了一个minHeight,这个view将在滚动到达这个最小高度的时候消失。

制造折叠效果:

想制造toolbar的折叠效果,需要把toolbar放在CollaspingToolBarLayout中。

设置标题需要在CollaspingToolBarLayout中。

CoordinatorLayout

app:layout_scrollFlags (子布局设置是否可滑动)

android:layout gravity 属性控制组件在布局中的位置

app:layout_behavior="@string/appbar_scrolling_view_behavior"通知布局中包含滑动组件!

子布局通过app:layout_scrollFlags确定是否可滑动. 给需要滑动的组件设置 app:layout_scrollFlags="scroll|enterAlway s" 属性。

设置的layout_scrollFlags有如下几种选项: scroll: 所有想滚动出屏幕的view都需要设置这个flag- 没有设置这个flagag的view将被固定在屏幕顶部。

enterAlways:

这个flag让任意向下的滚动都会导致该view变为可见,启用快速"返回模式"。 **enterAlwaysCollapsed:** 当你的视图已经设置minHeight属性又使用此标志时,你的视图只能已最小高度进入,只有当滚动视图到达顶部时才扩大到完整高度。

exitUntilCollapsed: 滚动退出屏幕,最后折叠在顶端。

CollapsingToolbarLayout

app:collapsedTitleGravity指定折叠状态的标题如何放置,可选值:top、bottom等

app: collapsed Title Text Appearance = "@style/Text Appearance. Collapsed Title"

指定折叠状态标题文字的样貌

app:expandedTitleTextAppearance="@style/TextAppearance.ExpandedTitle"

指定展开状态标题文字的样貌

app:contentScrim="?attr/colorPrimaryDark"

指定CollapsingToolbarLayout完全被滚出到屏幕外时的ColorDrawable

app:expandedTitleGravity 展开状态的标题如何放置

app:titleEnabled指定是否显示标题文本

app:toolbarld指定与之关联的ToolBar,如果未指定则默认使用第一个被发现的ToolBar子View

app:expandedTitleMarginStart="10dp"

app:expandedTitleMargin

app:expandedTitleMarginBottom

app:expandedTitleMarginEnd

展开状态改变标题文字的位置,通过margin设置

app:layout_collapseParallaxMultiplier="0.7"

设置视差的系数,介于0.0-1.0之间。

app:layout collapseMode="pin" (子布局设置折叠模式)

有两种"pin":固定模式,在折叠的时候最后固定在顶端;"parallax":视差模式,在折叠的时候会有个视差折叠的效果。

CollapsingToolbarLayout主要是提供一个可折叠的Toolbar容器,对容器中的不同View设置layout_collapseMode折叠模式,来达到不同的折叠效果。

Floating Action Button (FAB)

app:fabSize="normal" 是用来定义 FAB 的大小的, normal 的意思是在大多数情况下标准尺寸为 56dp 的按钮, 但是万一你想使用较小的一个, mini 是另一个选择, 它的大小将变成 40dp。

app:elevation 为空闲状态下的阴影深度,

app:pressedTranslationZ 为按下状态的。

app:backgroundTint 是指定默认的背景颜色 app:rippleColor 是指定点击时的背景颜色 app:border Width border的宽度

app:fabSize 是指FloatingActionButton的大小,可选normal|mini

app:pressedTranslationZ 按下去时的z轴的便宜

TabLayout

app:tabIndicatorColor tab的指示符颜色
app:tabSelectedTextColor 选择tab的文本颜色

app:tabTextColor 普通tab字体颜色

app:tabMode 模式,可选fixed和scrollable fixed是指固定个数,scrollable是可以横行滚动app:tabGravity 对齐方式,可选fill

和center