

整理

final关键字:

【使用final关键字一旦申明，将再不能改变这个引用，并且无法再次初始化。

final变量:

final+static组合申明常量。

final变量只读。

final方法:

方法不可以被子类重写。

final类:

final类，通常是完整的，不能被继承。

优点:

- 1, 提高性能。JVM和Java会缓存。
- 2, 安全在多线程环境下共享。
- 3, JVM会进行优化。

《Java编程思想》

private方法不能被复写。

```
public class Test {  
    public static void main(String[] args) {  
        String a = "hello2";  
        final String b = "hello";  
        String d = "hello";  
        String c = b + 2;  
        String e = d + 2;  
        System.out.println((a == c));  
        System.out.println((a == e));  
    }  
}
```

```
☐  
true  
false
```

static: 作用于成员变量表示只保存一份副本，而final表示变量不可变。

```

public class Test {
    public static void main(String[] args) {
        MyClass myClass1 = new MyClass();
        MyClass myClass2 = new MyClass();
        System.out.println(myClass1.i);
        System.out.println(myClass1.j);
        System.out.println(myClass2.i);
        System.out.println(myClass2.j);

    }
}

class MyClass {
    public final double i = Math.random();
    public static double j = Math.random();
}

```

运行这段代码就会发现，每次打印的两个j值都是一样的，而i的值却是不同的。

】----->参考

HashMap的使用:

List<>

Android中background与src引入图片区别

Android中ImageView的background和src的区别:

bg: 背景----->控件大小

src: 前景----->图片大小

二者可以一起使用。

LayoutInflater使用

构造函数

sharedPreferences使用方式

Android: focusableinTouchMode属性

背景图片引入方式:

Android中, setBackgroundResource与setImageResource的区别

background与src属性差异 (ImageButton)

SQLiteOpenHelper类的使用