

## 动画常见属性

android:duration	持续的时间
android:fromDegrees="30"	旋转度数
android:toDegrees="0"	
android:interpolator	用来修饰动画效果, 定义动画的变化率
android:pivotX	android: pivotX表示缩放的中轴点X坐标, 距离自身左边缘的位置 比如你想以图象的中心为中轴点, 就是50%
android:repeatCount	用于设置一个动画效果重复执行的次数
android:repeatMode	重复的模式
android:fromXDelta	坐标

Android : interpolator介绍:

accelerated(加速), decelerated(减速),repeated(重复),bounced(弹跳)等

AccelerateDecelerateInterpolator 在动画开始与结束的地方速率改变比较慢, 在中间的时候加速

AccelerateInterpolator 在动画开始的地方速率改变比较慢, 然后开始加速

AnticipateInterpolator 开始的时候向后然后向前甩

AnticipateOvershootInterpolator 开始的时候向后然后向前甩一定值后返回最后的值

BounceInterpolator 动画结束的时候弹起

CycleInterpolator 动画循环播放特定的次数, 速率改变沿着正弦曲线

DecelerateInterpolator 在动画开始的地方快然后慢

LinearInterpolator 以常量速率改变

OvershootInterpolator 向前甩一定值后再回到原来位置

