使用 httplib 抓取

httplib.HTTPConnection (host [, port [,strict [, timeout]]]) host 表示服务器主机 port 为端口号,默认值为80 strict的默认值为false,表示在无法解析服务器返回的状态行时(status line)(比较 典型的状态行如: HTTP/1.0 200 OK),是否抛 BadStatusLine 异常 可选参数 timeout 表示超时时间。 HTTPConnection 提供的方法: - HTTPConnection.request (method , url [,body [, headers]]) 调用 request 方法会向服务器发送一次请求 method 表示请求的方法,常用有方法有 get 和 post; url 表示请求的资源的 url; body表示提交到服务器的数据,必须是字符串(如果 method 是"post",则可以把 body 理解为 html 表 单中的数据); headers 表示请求的 http 头。 - HTTPConnection.getresponse () 获取 Http 响应。返回的对象是 HTTPResponse 的实例。 - HTTPConnection.connect () 连接到 Http 服务器。 - HTTPConnection.close () 关闭与服务器的连接。 - HTTPConnection.set debuglevel (level) 设置高度的级别。参数 level 的默认值为 0 ,表示不输出任何调试信息。 httplib.HTTPResponse -HTTPResponse 表示服务器对客户端请求的响应。往往通过调用 HTTPConnection.getresponse()来创建,它有如下方法和属性: -HTTPResponse.read([amt]) 获取响应的消息体。如果请求的是一个普通的网页,那么该方法返回的是页面的 html。可选参数 amt 表 示从响应流中读取指定字节的数据。 -HTTPResponse.getheader(name[, default]) 获取响应头。Name 表示头域(header field)名,可选参数 default 在头域名不存在的情况下作为默认值返 回。 -HTTPResponse.getheaders() 以列表的形式返回所有的头信息 -HTTPResponse.msg 获取所有的响应头信息。 -HTTPResponse.version 获取服务器所使用的 http 协议版本。11 表示 http/1.1; 10 表示 http/1.0。 -HTTPResponse.status 获取响应的状态码。如: 200 表示请求成功。 -HTTPResponse.reason 返回服务器处理请求的结果说明。一般为"OK" #!/usr/bin/python # -*- coding:utf-8 -*def use httplib(): import httplib conn = httplib.HTTPConnection("www.baidu.com") i headers = {"User-Agent": "Mozilla/5.0 (Windows; U; Windows NT 5.1; zh-CN; rv:1.9.1) Gecko/20090624 "Accept": "text/plain"} Firefox/3.5", conn.request("GET", "/", headers=i headers) r1 = conn.getresponse() print"version:", r1.version print "----print"reason:", r1.reason print "-----" print"status:", r1.status print "-----" print"msg:", r1.msg print "-----" print"headers:", r1.getheaders() print "-----data = r1.read()

print data.decode("utf-8")

print "-----" print "data length:%s"%len(data) conn.close()