

1- Desenvolvimento Web

É a área da informática que explora o desenvolvimento de soluções na web, como o design, usabilidade, funcionalidade, segurança e integração ao back-end. Envolvendo tudo o que é exibido na parte externa de um site.

Normalmente, o desenvolvimento Web começa com o desenho de interfaces e experiências do usuário, a construção de telas usando HTML, CSS e outras tecnologias de programação da web e o envolvimento de outras funcionalidades com frameworks ou bibliotecas de terceiros.[1]

Os desenvolvedores geralmente trabalham com JavaScript, aplicativos de servidor, integrações de back-end com banco de dados, entre outras ferramentas que auxiliam o monitoramento.

2- Registro de Domínio

Consiste na criação de um endereço personalizado e exclusivo para o seu site, passando segurança para sua marca e/ou empresa. O registro de um domínio torna a sua memorização mais fácil do que decorar um endereço IP por exemplo.

Domínio é uma das partes de uma URL(*Uniform Resource Locator*). URL consiste em protocolo, domínio e caminho. Um protocolo mostra se um domínio tem um certificado para site (SSL). Direcionando o visitante para uma página específica de um site.

Existem atualmente diversos tipos de domínios no mundo, alguns deles são:

- gTLD: Domínios de Topo Genéricos;
- ccTLD: Domínios de Topo de Código de País;
- TLD: Domínios de Topo;
- Domínio de Segundo Nível;
- Domínios Grátis.

Para registrar um domínio, é necessário escolher um nome e verificar para ver se ele já está sendo utilizado. Certifique-se que o nome de seu domínio é memorável e marcante e escolha que tipo de domínio você deseja. Feito isso, você estará pronto para iniciar suas ações de marketing digital.

3- Hospedagem de Sites

Seria a publicação de um site na internet, a sua aplicação usa um espaço alugado num servidor físico para armazenar todos os seus arquivos e dados. Para que seu site funcione corretamente ela oferece:

- Armazenamento de mídia;
- Contas de e-mail;
- Painel de administração;
- Recursos de transferência de arquivos.

Existem, atualmente, diversos planos para ter uma hospedagem confiável de seu site. Esses planos podem ter recursos além do que foi apresentado, para se adequar a demanda do solicitante. Aqui estão alguns tipos:

- Hospedagem compartilhada;
- Servidor Virtual Privado (VPS);
- Servidor dedicado;
- Revenda de hospedagem;
- Hospedagem grátis.

Apesar das controvérsias sobre as hospedagens grátis, como: limitações de conteúdos para o site, limite de upload baixo, níveis de segurança menos eficientes e falta de suporte dedicado.[4]

Um bom serviço de hospedagem deve oferecer Certificado SSL, suporte 24 horas por dia, 7 dias por semana, atendimento feito por pessoas, e migração gratuita. E acima de tudo, a empresa deve estar com você durante todo o processo, oferecendo ferramentas que facilitem o dia a dia.

3- Tecnologias Básicas no Desenvolvimento de Site

Como citado no primeiro tópico, HTML , CSS e JavaScript são as tecnologias principais no desenvolvimento web. 97,8% de todos os sites no mundo utilizam JavaScript para seu desenvolvimento client-side.

- **JavaScript:** É uma linguagem que permite a inserção de funções em uma aplicação web, ou seja, permite que um site seja mais do que uma página estática e informativa. Com o JavaScript é possível atualizar conteúdos em uma página em intervalos de tempo, criar mapas interativos, gráficos animados, entre outros recursos;[6]
- **HTML:** É a linguagem de marcação, que dá a estrutura para a página, o seu esqueleto. Aqui são indicadas as posições de cada elemento do site: os parágrafos, tabelas, listas, títulos, inserção de imagens e vídeos;[6]
- **CSS:** É uma linguagem que define as regras de estilo que serão utilizadas em uma página. Aqui são definidas as cores e estilo das fontes, do plano de fundo, posicionamento de conteúdo em colunas e até regras de transição de elementos.[6]

Para criação de um site do início ao fim com JavaScript, podemos utilizar de algumas ferramentas, como o Node.JS, Express, EJS e MongoDB.

Facilitando o desenvolvimento, o JavaScript, possui alguns frameworks que dão uma base sólida no desenvolvimento:

- **React:** um framework muito popular, mantido pelo Facebook e considerado por muito mais do que um framework, uma biblioteca. O uso do React quase sempre está relacionado a outras bibliotecas, como o Redux.[6]
- **Angular:** mantido pela GOOGLE, um dos frameworks mais completos da internet, que está na sua oitava versão. Desde seu lançamento, o angular vem recebendo inúmeras melhorias com foco na otimização da experiência do usuário e confiabilidade do seu banco de informações.[6]
- **Vue.js:** É uma biblioteca indicada para quem está começando no mundo da programação com JavaScript. A biblioteca apresenta templates baseados em HTML e opera no sistema two-way data binding.[6]

4- Servidor e Banco de Dados

A necessidade da utilização de um banco de dados se faz necessário em aplicações com uma grande massa de dados. E no mundo da computação, para manipulação desses dados utilizamos SQL.

- SQL: É uma linguagem de programação usada por quase todos os bancos de dados relacionais para consultar, manipular e definir dados e fornecer controle de acesso. O SQL foi desenvolvido pela primeira vez na IBM nos anos 1970, com a Oracle como principal contribuinte, o que levou à implementação do padrão SQL ANSI; o SQL estimulou muitas extensões de empresas como IBM, Oracle e Microsoft. Embora o SQL ainda seja amplamente usado hoje em dia, novas linguagens de programação estão começando a aparecer.

Existem muitos tipos diferentes de bancos de dados. Alguns deles são:

- Bancos de dados relacionais;
- Bancos de dados orientados a objetos;
- Bancos de dados distribuídos.

Um servidor, é um computador com grande capacidade de armazenamento e processamento e tem como objetivo conectar outros computadores através de uma rede.

Quando uma empresa precisa, por exemplo, de uma ferramenta específica para executar uma tarefa, um servidor torna desnecessária a instalação desta ferramentas em cada uma das máquinas que precisam utilizá-la: basta tê-la instalada em um servidor a que todos estes computadores estejam conectados.[8]

Existem, hoje em dia, diversos tipos de servidores no mercado. Dos mais populares, como os de e-mail, aos mais complexos, como os de proxy, estes recursos estão presentes por toda a internet. Como: Servidor na nuvem, Servidor de banco de dados, Servidor de aplicativo, entre outros.[8]

Referência

1-<https://www.estrategiaconcursos.com.br/blog/desenvolvimento-web/>

2-https://www.hostinger.com.br/tutoriais/o-que-e-dominio?ppc_campaign=google_search_generic_hosting_all&bidkw=defaultkeyword&lo=9102344&gad_source=1&gclid=Cj0KCQiAn-2tBhDVARIsAGmStVnbUAiMce-WM9ryheEYEqU-Y3dPN9pPQVztgZSzBExSS-qufoGN0WYaAp-2EALw_wcB

3-https://www.hostinger.com.br/tutoriais/diferenca-entre-dominio-e-hospedagem?ppc_campaign=google_search_generic_hosting_all&bidkw=defaultkeyword&lo=9102344&gad_source=1&gclid=Cj0KCQiAn-2tBhDVARIsAGmStVnKgqy25uXu-1laluNWj7cg8IDTrJOu5Rx2badebGDmlu9T9mEvsE-oaAhskEALw_wcB

4-<https://www.hostgator.com.br/guias/tudo-sobre-hospedagem-de-sites/>

5-<https://www.portalinsights.com.br/perguntas-frequentes/quais-sao-as-3-tecnologias-basicas-para-o-desenvolvimento-web#:~:text=HTML%20%2C%20CSS%20e%20JavaScript%20s%C3%A3o,construir%20um%20site%3A%20...>

6-<https://www.valuehost.com.br/blog/javascript/#:~:text=JavaScript%20%C3%A9%20uma%20linguagem%20que,gr%C3%A1ficos%20animados%2C%20entre%20outros%20recursos.>

7-<https://www.oracle.com/br/database/what-is-database/>

8- <https://kenzie.com.br/blog/servidor/>