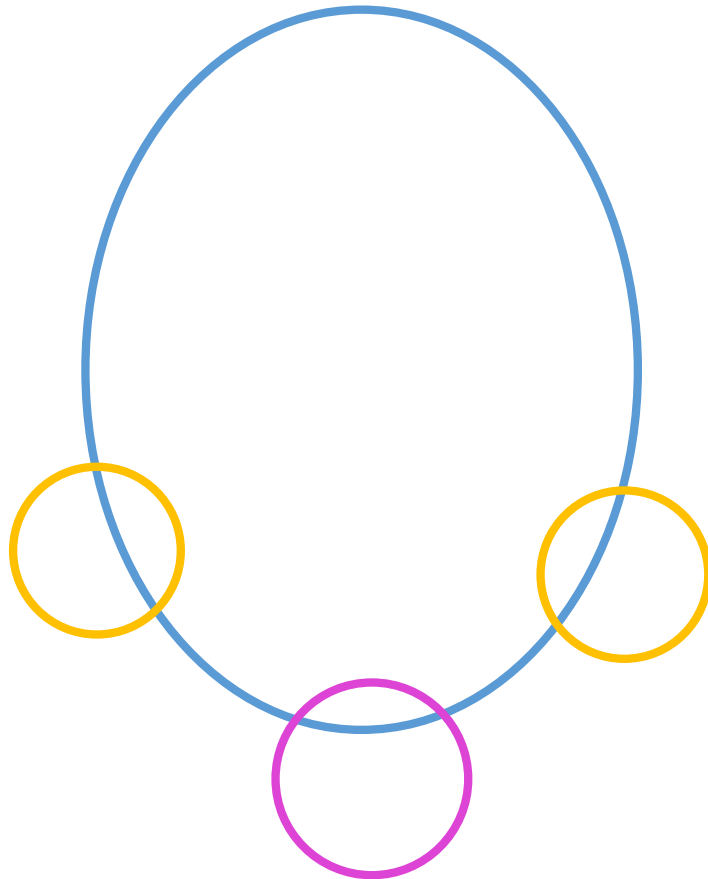


คู่มือการตั้งค่า



จากรูป กำหนดให้วงกลมแต่ละสีมีความหมาย ดังนี้

- หมายถึง ใบหน้า
- หมายถึง บริเวณที่จะบีบหน้า
- หมายถึง บริเวณที่จะดึงส่วนคางลงมา

การตั้งค่านี้จะแบ่งออกเป็น 2 ค่าหลักๆ ได้แก่

1. รัศมี
2. ความเข้มข้นของ Effect

โดยการทำงานของตัว Application นั้นจะทำการบีบอัดส่วนบนในหน้าหรือขยายรูปเป็นพื้นที่วงกลม จากรูปข้างต้นจะเห็นทั้งหมดมี 3 จุดด้วยกัน ได้แก่ บริเวณแก้ม 2 ข้าง และบริเวณคาง ซึ่งหลักการทำงานมีดังนี้

- บริเวณแก้ม Application จะทำการบีบรูปเข้าจุดกึ่งกลางของใบหน้า
- บริเวณคาง Application จะทำการดึงคางลงมา

ในการตั้งค่านั้นผู้ใช้สามารถปรับแต่งพื้นที่ของ Effect ได้ โดยการปรับแต่งค่ารัศมี ซึ่งพื้นที่ของ Effect จะเป็นพื้นที่ทรงกลมตามรูปภาพตัวอย่าง ส่วนความเข้มข้นนั้นคือความเข้มข้นของ Effect เช่นการบีบรูปมากหรือน้อย การดิงรูปดิงมากหรือน้อย โดยความเข้มข้นนั้นมีช่วงอยู่ที่ 0 ถึง 1 ส่วนรัศมีนั้นสามารถปรับค่าได้อย่างไม่มีจำกัด