

# CAHIER DES CHARGES

## Classes possibles :

Jeu

FenetredeJeu

## Fonctionnalités de base :

### -Plateau

- Choix quasi aléatoire des ennemis au début du jeu
- Placement des entités
- Passage d'un niveau à l'autre
  - Choix quasi aléatoire des monstres pour chaque niveau
  - item ou personnage à prendre (aléatoire)
- Conditions de Game Over et de Win (qui doit s'actualiser après chaque tour)

### -Ennemis

- système d'attaque des ennemis (visée des alliés aléatoire)
- barre de vie
- Système de classes

### -personnages

- système d'attaque des alliés
  - choix de l'ennemi par le joueur
- système de soutien des alliés
  - choix de l'allié par le joueur
- barre de vie
- Système de classes

### -Système de dés

- choix des attaques aléatoirement pour chaque personnage(3 attaques spécifiques possibles)

### -items

- reçoit un item à chaque niveau

### -Joueur avec un inventaire

- Capacités mana

### -menu

Fonctionnalités avancés: