Homework 4

题目:面向对象综合练习题

说明

本次作业旨在练习面向对象的方法,请大家按照描述中的要求仔细做一遍。本次作业包含面向对 象各部分的知识点,建议本次作业实验与调试时间不少于两小时,多去尝试课上讲的各种方法。 类名称和方法名称统一使用描述中提供的命名方式

题目描述

1. 一个矩形可用两个点表示,一个圆可用一个点和一个半径来表示,一个三角形可以用三个顶点表示。它们都属于图形,而图形具有周长和面积以及名称。这些就是它们的成员属性。

Graphics: perimeter area name

Rect: x1 y1 x2 y2

Circle: x y r

Triangle: x1 y1 x2 y2 x3 y3

- 2. 请建一个用于包含各种图形的包,包中定义图形类(Graphics),包含周长、面积和名称三个成员属性,并自己写带参数的构造方法,要求可以通过构造函数指定所有成员属性。
- 3. 同包内**定义三个子类**(矩形 Rect、圆形 Circle、三角形 Triangle),**包含各自成 员属性,并写带参数的构造方法,要求构造函数指定所有成员属性。**建议三个类分别放在三个文件中。(注意,子类的构造方法中应该包含对父类的构造)
- 4. 请**再建立一个用于计算的包**,包中**定义一个计算类(CalcuTool)**,其中**定义** 一个静态方法(calcuDistance)用于计算两点之间的距离
- 5. 在计算类(CalcuTool)中实现**三个静态同名方法(命名为 calcuPerimeter)**, 分别计算矩形、三角形和圆形的周长,返回 double 类型的周长,可调用 Math 类的一些方法以及定义的静态方法 **calcuDistance**。此处用到方法的重载,请注 意重载的使用
- 6. 在主类文件(Homework4.java)中导入两个包,定义主方法,创建四个图形类的实例(图形 Graphics、矩形 Rect、圆形 Circle、三角形 Triangle)图形实例的参数指定为:

Graphics: perimeter = 0 area = 0 name = **graphicsBy+你的姓名首字母** (如陈旭阳的作业中. String name = "graphicsByCXY";)

Rect: x1=10 y1=20 x2=40 y2= 30

Circle: x=10 y=20 r =你的学号后两位

Triangle: x1=0 y1=0 x2=30 y2=0 x3=15 y3=50

(注意,子类指定构造参数时应该包含对父类构造参数的指定)

7. 不创建对象,用类名调用 CalcuTool 类 中的 calcuPerimeter 静态方法,输出矩形 Rect、圆形 Circle、三角形 Triangle 这三个图形的周长

- 8. 在主类(Homework4)所在文件 Homework4.java 中,定义非 public 的矩形的 子类"可爱矩形"(LovelyRect),子类增加可爱程度属性(cuteValue,0-100 连续值 double)和卖萌方法(cute()),卖萌方法内容是输出"I am lovely!"。并自己 写带参数的构造方法,要求可以通过构造函数指定所有成员属性。
- 9. 在主类(Homework4)所在文件 Homework4.java 中,定义"可爱矩形"(LovelyRect)的子类"美丽可爱矩形"(BeautyLovelyRect),增加美丽属性(beautyValue 0-100 连续值),重写卖萌方法(cute()),卖萌方法内容是输出"I am beautiful and lovely!"。(注意,此处涉及方法重写,注意重写的使用)并自己写带参数的构造方法,要求可以通过构造函数指定所有成员属性。
- **10.** 在主方法中初始化一个"可爱矩形"(LovelyRect) 实例和一个"美丽可爱矩形" (BeautyLovelyRect)实例,**输出"可爱矩形"的可爱程度、"美丽可爱矩形"的美丽程度,调用他们的卖萌方法**

提交文件: 压缩包,把代码放在一个 Homework4 文件夹中,包含本作业中创建的所有文件和文件夹,其中主方法所在主类的文件名统一为 Homework4.java,

提交方式: 发送包含 java 文件的 zip 压缩包到邮箱: xychen@buaa.edu.cn

邮件主题: Homework4 姓名 ID; 压缩包名: Homework4 姓名 ID

截止日期: 2019.6.15.