

## 1 Menu et création de partie

	0	1	2	3	4
(niv 1) Écran titre					
(niv 1) Menu principal					

## 2 Gestion des emplacements

	0	1	2	3	4
(niv 1) Chacun sa place					
(niv 1) Les richesses de Mars					
(niv 2) Cartographie partielle					

## 3 Gestion des constructions

	0	1	2	3	4
(niv 1) Le jour, on creuse !					
(niv 2) Pureté					
(niv 2) Industrialisation					
(niv 2) Changement d'avis					
(niv 3) Time to upgrade !					

## 4 Temps et connaissance

	0	1	2	3	4
(niv 1) Time is money					
(niv 2) Wiki					
(niv 3) Faire le bilan					

## 5 Gestion des zones

	0	1	2	3	4
(niv 1) Gestion des stocks					
(niv 2) Voyage voyage					
(niv 2) Rejouabilité					
(niv 3) Pas de convoyeur					

## 6 Électricité et maintenance

	0	1	2	3	4
(niv 2) Vous avez du jus ?					
(niv 2) Le coup de la panne					

## 7 Missions

	0	1	2	3	4
(niv 2) Pour aller plus haut					
(niv 3) pour ceux qui viendront après					
(niv 2) Technologie					

## 8 Comment remplir la fiche

Pour chacune des fonctionnalités présentées dans le cahier des charges, placez une croix dans la colonne adaptée.

- **0** : Fonctionnalité non implémentée
- **1** : Fonctionnalité débutée mais non fonctionnelle
- **2** : Fonctionnalité partiellement fonctionnelle
- **3** : Fonctionnalité complète mais rencontrant quelques bugs
- **4** : Fonctionnalité complète