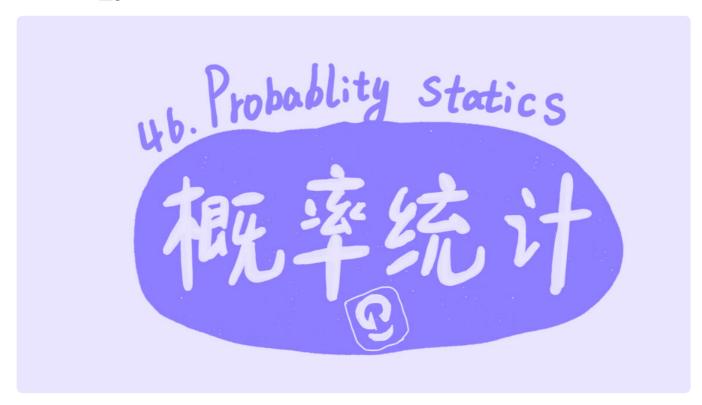
46 | 概率统计: 如何利用朴素贝叶斯算法过滤垃圾短信?

2019-01-11 王争



朗读人: 修阳 时长14:31 大小13.30M



上一节我们讲到,如何用位图、布隆过滤器,来过滤重复的数据。今天,我们再讲一个跟过滤相关的问题,如何过滤垃圾短信?

垃圾短信和骚扰电话,我想每个人都收到过吧?买房、贷款、投资理财、开发票,各种垃圾短信和骚扰电话,不胜其扰。如果你是一名手机应用开发工程师,让你实现一个简单的垃圾短信过滤功能以及骚扰电话拦截功能,该用什么样的数据结构和算法实现呢?

算法解析

实际上,解决这个问题并不会涉及很高深的算法。今天,我就带你一块看下,如何利用简单的数据结构和算法,解决这种看似非常复杂的问题。

1. 基于黑名单的过滤器

我们可以维护一个骚扰电话号码和垃圾短信发送号码的黑名单。这个黑名单的搜集,有很多途径,比如,我们可以从一些公开的网站上下载,也可以通过类似"360骚扰电话拦截"的功能,通过用户自主标记骚扰电话来收集。对于被多个用户标记,并且标记个数超过一定阈值的号码,我们就可以定义为骚扰电话,并将它加入到我们的黑名单中。

如果黑名单中的电话号码不多的话,我们可以使用散列表、二叉树等动态数据结构来存储,对内存的消耗并不会很大。如果我们把每个号码看作一个字符串,并且假设平均长度是 16 个字节,那存储 50 万个电话号码,大约需要 10MB 的内存空间。即便是对于手机这样的内存有限的设备来说,这点内存的消耗也是可以接受的。

但是,如果黑名单中的电话号码很多呢?比如有 500 万个。这个时候,如果再用散列表存储,就需要大约 100MB 的存储空间。为了实现一个拦截功能,耗费用户如此多的手机内存,这显然有点儿不合理。

上一节我们讲了,布隆过滤器最大的特点就是比较省存储空间,所以,用它来解决这个问题再合适不过了。如果我们要存储 500 万个手机号码,我们把位图大小设置为 10 倍数据大小,也就是 5000 万, 那也只需要使用 5000 万个二进制位(5000 万 bits),换算成字节,也就是不到 7MB 的存储空间。比起散列表的解决方案,内存的消耗减少了很多。

实际上,我们还有一种时间换空间的方法,可以将内存的消耗优化到极致。

我们可以把黑名单存储在服务器端上,把过滤和拦截的核心工作,交给服务器端来做。手机端只负责将要检查的号码发送给服务器端,服务器端通过查黑名单,判断这个号码是否应该被拦截,并将结果返回给手机端。

用这个解决思路完全不需要占用手机内存。不过,有利就有弊。我们知道,网络通信是比较慢的,所以,网络延迟就会导致处理速度降低。而且,这个方案还有个硬性要求,那就是只有在联网的情况下,才能正常工作。

基于黑名单的过滤器我就讲完了,不过,你可能还会说,布隆过滤器会有判错的概率呀!如果它把一个重要的电话或者短信,当成垃圾短信或者骚扰电话拦截了,对于用户来说,这是无法接受的。你说的没错,这是一个很大的问题。不过,我们现在先放一放,等三种过滤器都讲完之后,我再来解答。

2. 基于规则的过滤器

刚刚讲了一种基于黑名单的垃圾短信过滤方法,但是,如果某个垃圾短信发送者的号码并不在黑名单中,那这种方法就没办法拦截了。所以,基于黑名单的过滤方式,还不够完善,我们再继续看一种基于规则的过滤方式。

对于垃圾短信来说,我们还可以通过短信的内容,来判断某条短信是否是垃圾短信。我们 预先设定一些规则,如果某条短信符合这些规则,我们就可以判定它是垃圾短信。实际 上,规则可以有很多,比如下面这几个:

短信中包含特殊单词(或词语),比如一些非法、淫秽、反动词语等;

短信发送号码是群发号码,非我们正常的手机号码,比如 +60389585;

短信中包含回拨的联系方式,比如手机号码、微信、QQ、网页链接等,因为群发短信的号码一般都是无法回拨的;

短信格式花哨、内容很长,比如包含各种表情、图片、网页链接等;

符合已知垃圾短信的模板。垃圾短信一般都是重复群发,对于已经判定为垃圾短信的短信,我们可以抽象成模板,将获取到的短信与模板匹配,一旦匹配,我们就可以判定为垃圾短信。

当然,如果短信只是满足其中一条规则,如果就判定为垃圾短信,那会存在比较大的误判的情况。我们可以综合多条规则进行判断。比如,满足2条以上才会被判定为垃圾短信;或者每条规则对应一个不同的得分,满足哪条规则,我们就累加对应的分数,某条短信的总得分超过某个阈值,才会被判定为垃圾短信。

不过,我只是给出了一些制定规则的思路,具体落实到执行层面,其实还有很大的距离,还有很多细节需要处理。比如,第一条规则中,我们该如何定义特殊单词;第二条规则中,我们该如何定义什么样的号码是群发号码等等。限于篇幅,我就不一一详细展开来讲了。我这里只讲一下,如何定义特殊单词?

如果我们只是自己盘脑袋想,哪些单词属于特殊单词,那势必有比较大的主观性,也很容易漏掉某些单词。实际上,我们可以基于概率统计的方法,借助计算机强大的计算能力,找出哪些单词最常出现在垃圾短信中,将这些最常出现的单词,作为特殊单词,用来过滤短信。

不过这种方法的前提是,我们有大量的样本数据,也就是说,要有大量的短信(比如 1000 万条短信),并且我们还要求,每条短信都做好了标记,它是垃圾短信还是非垃圾 短信。

我们对这 1000 万条短信,进行分词处理(借助中文或者英文分词算法),去掉"的、和、是"等没有意义的停用词(Stop words),得到 n 个不同的单词。针对每个单词,我们统计有多少个垃圾短信出现了这个单词,有多少个非垃圾短信会出现这个单词,进而求出每个单词出现在垃圾短信中的概率,以及出现在非垃圾短信中的概率。如果某个单词出现在垃圾短信中的概率,远大于出现在非垃圾短信中的概率,那我们就把这个单词作为特殊单词,用来过滤垃圾短信。

文字描述不好理解,我举个例子来解释一下。

样本集合中包含5条短信. 份別是:

ABC:垃圾短信 BCE: 非垃圾短信 ABCD: 垃圾短信

BCD: 垃圾短信 ACDE: 非垃圾短信

单词	包含单词的 垃圾短信性数	包含单词的非 垃圾短信件数	包含单词的 垃圾短信视阵	包含单词的非 垃圾短信概率		
Α	2	1	45	1/5		
В	3	1	3/5	1/5		
C	3	2	3/5	₹5		
D	2	I	2/5	1/5		
E	0	2	%	3/5		

3. 基于概率统计的过滤器

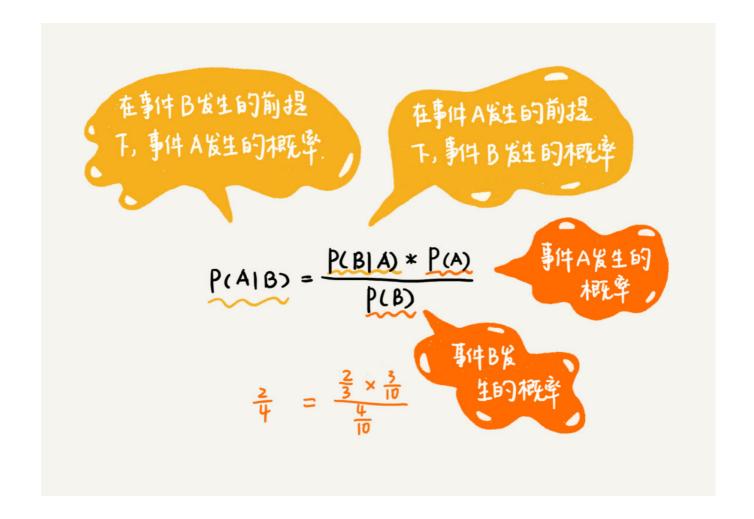
基于规则的过滤器,看起来很直观,也很好理解,但是它也有一定的局限性。一方面,这些规则受人的思维方式局限,规则未免太过简单;另一方面,垃圾短信发送者可能会针对规则,精心设计短信,绕过这些规则的拦截。对此,我们再来看一种更加高级的过滤方式,基于概率统计的过滤方式。

这种基于概率统计的过滤方式,基础理论是基于朴素贝叶斯算法。为了让你更好地理解下面的内容,我们先通过一个非常简单的例子来看下,什么是朴素贝叶斯算法?

假设事件 A 是"小明不去上学",事件 B 是"下雨了"。我们现在统计了一下过去 10 天的下雨情况和小明上学的情况,作为样本数据。

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
眛	髍	下雨	眂	下雨	睛	髍	下雨	眛	下雨
上学	設上	上学	上学	設上	上学	上学	没上	上学	上学

我们来分析一下,这组样本有什么规律。在这 10 天中,有 4 天下雨,所以下雨的概率 P(B)=4/10。10 天中有 3 天,小明没有去上学,所以小明不去上学的概率 P(A)=3/10。在 4 个下雨天中,小明有 2 天没去上学,所以下雨天不去上学的概率 P(A|B)=2/4。在小明没有去上学的 3 天中,有 2 天下雨了,所以小明因为下雨而不上学的概率是 P(B|A)=2/3。实际上,这 4 个概率值之间,有一定的关系,这个关系就是朴素贝叶斯算法,我们用公式表示出来,就是下面这个样子。



朴素贝叶斯算法是不是非常简单?我们用一个公式就可以将它概括。弄懂了朴素贝叶斯算法,我们再回到垃圾短信过滤这个问题上,看看如何利用朴素贝叶斯算法,来做垃圾短信的过滤。

基于概率统计的过滤器,是基于短信内容来判定是否是垃圾短信。而计算机没办法像人一样理解短信的含义。所以,我们需要把短信抽象成一组计算机可以理解并且方便计算的特征项,用这一组特征项代替短信本身,来做垃圾短信过滤。

我们可以通过分词算法,把一个短信分割成 n 个单词。这 n 个单词就是一组特征项,全权代表这个短信。因此,判定一个短信是否是垃圾短信这样一个问题,就变成了,判定同时包含这几个单词的短信是否是垃圾短信。

不过,这里我们并不像基于规则的过滤器那样,非黑即白,一个短信要么被判定为垃圾短信、要么被判定为非垃圾短息。我们使用概率,来表征一个短信是垃圾短信的可信程度。如果我们用公式将这个概率表示出来,就是下面这个样子:

P (短信是垃圾短信 | W, W2, ..., Wh同时出现在条短信中)

尽管我们有大量的短信样本,但是我们没法通过样本数据统计得到这个概率。为什么不可以呢?你可能会说,我只需要统计同时包含 W_1 , W_2 , W_3 , …, W_n 这 n 个单词的短信有多少个(我们假设有 x 个),然后看这里面属于垃圾短信的有几个(我们假设有 y 个),那包含 W_1 , W_2 , W_3 , …, W_n 这 n 个单词的短信是垃圾短信的概率就是 y/x。

理想很丰满,但现实往往很骨感。你忽视了非常重要的一点,那就是样本的数量再大,毕竟也是有限的,样本中不会有太多同时包含 W_1 , W_2 , W_3 , ..., W_n 的短信的,甚至很多时候,样本中根本不存在这样的短信。没有样本,也就无法计算概率。所以这样的推理方式虽然正确,但是实践中并不好用。

这个时候,朴素贝叶斯公式就可以派上用场了。我们通过朴素贝叶斯公式,将这个概率的求解,分解为其他三个概率的求解。你可以看我画的图。那转化之后的三个概率是否可以通过样本统计得到呢?

P(短信是垃圾短信 | W., W2,..., Wn同时出现在一条短信中)= P(W1, W2,..., Wn同时出现在一条短信中 | 短信是垃圾短信)*P(短信是垃圾短信) P(W1, W2,..., Wn同时出现在一条短信中)

 $P(W_1, W_2, W_3, ..., W_n)$ 同时出现在一条短信中 | 短信是垃圾短信) 这个概率照样无法通过样本来统计得到。但是我们可以基于下面这条著名的概率规则来计算。

独立事件发生的概率计算公式: P(A*B) = P(A)*P(B)

如果事件 A 和事件 B 是独立事件,两者的发生没有相关性,事件 A 发生的 概率 P(A) 等于 p1,事件 B 发生的概率 P(B) 等于 p2,那两个同时发生的概率 P(A*B) 就等于 P(A)*P(B)。

基于这条独立事件发生概率的计算公式,我们可以把 P (W1, W2, W3, ..., Wn 同时出现在一条短信中 | 短信是垃圾短信)分解为下面这个公式:

P(W1,W2,...,Wn同时出现在一条短信中 短信是垃圾短信)=

P(W出现在短信中短信是垃圾短信)*

P(W出现在短信中短信是垃圾短信)*

P(W3出现在短信中)短信是垃圾短信)*

* P(W.出现在短信中短信是垃圾短信)

https://time.geekbang.org/column/article/77142

其中,P(W_i 出现在短信中 | 短信是垃圾短信)表示垃圾短信中包含 W_i 这个单词的概率有多大。这个概率值通过统计样本很容易就能获得。我们假设垃圾短信有 y 个,其中包含 W_i 的有 x 个,那这个概率值就等于 x/y。

 $P(W_1, W_2, W_3, ..., W_n)$ 同时出现在一条短信中 | 短信是垃圾短信) 这个概率值,我们就计算出来了,我们再来看下剩下两个。

P (短信是垃圾短信)表示短信是垃圾短信的概率,这个很容易得到。我们把样本中垃圾短信的个数除以总样本短信个数,就是短信是垃圾短信的概率。

不过, $P(W_1, W_2, W_3, ..., W_n$ 同时出现在一条短信中)这个概率还是不好通过样本统计得到,原因我们前面说过了,样本空间有限。不过,我们没必要非得计算这一部分的概率值。为什么这么说呢?

实际上,我们可以分别计算同时包含 W_1 , W_2 , W_3 , …, W_n 这 n 个单词的短信,是垃圾短信和非垃圾短信的概率。假设它们分别是 p1 和 p2。我们并不需要单纯地基于 p1 值的大小来判断是否是垃圾短信,而是通过对比 p1 和 p2 值的大小,来判断一条短信是否是垃圾短信。更细化一点讲,那就是,如果 p1 是 p2 的很多倍(比如 10 倍),我们才确信这条短信是垃圾短信。

P,=P(短信是垃圾短信|W,W2,...,Wn同时出现在条短信中)=
P(W,W2,...,Wn同时出现在条短信中|短信是垃圾短信)*P(短信提垃圾短信)
P(W,W2,...,Wn同时出现在条短信中).

P.=P(短信起非垃圾短信|M,W2,...,Wn同时出现在桑短信中)=
P(W,W2,...,Wn同时出现在桑短信中|短信是非垃圾短信)*P(短信是非垃圾短信)
P(W,W2,...,Wn同时出现在桑短信中).

基于这两个概率的倍数来判断是否是垃圾短信的方法,我们就可以不用计算 $P(W_1, W_2, W_3, ..., W_n$ 同时出现在一条短信中)这一部分的值了,因为计算 p1 与 p2 的时候,都会包含这个概率值的计算,所以在求解 p1 和 p2 倍数(p1/p2)的时候,我们也就不需要这个值。

总结引申

今天,我们讲了基于黑名单、规则、概率统计三种垃圾短信的过滤方法,实际上,今天讲的这三种方法,还可以应用到很多类似的过滤、拦截的领域,比如垃圾邮件的过滤等等。

在讲黑名单过滤的时候,我讲到布隆过滤器可能会存在误判情况,可能会导致用户投诉。 实际上,我们可以结合三种不同的过滤方式的结果,对同一个短信处理,如果三者都表明 这个短信是垃圾短信,我们才把它当作垃圾短信拦截过滤,这样就会更精准。

当然,在实际的工程中,我们还需要结合具体的场景,以及大量的实验,不断去调整策略,权衡垃圾短信判定的**准确率**(是否会把不是垃圾的短信错判为垃圾短信)和**召回率**(是否能把所有的垃圾短信都找到),来实现我们的需求。

课后思考

关于垃圾短信过滤和骚扰电话的拦截,我们可以一块儿头脑风暴一下,看看你还有没有其他方法呢?

欢迎留言和我分享,也欢迎点击"请朋友读",把今天的内容分享给你的好友,和他一起讨论、学习。



数据结构与算法之美

为工程师量身打造的数据结构与算法私教课

王争

前 Google 工程师



新版升级:点击「 💫 请朋友读 」,10位好友免费读,邀请订阅更有现金奖励。

© 版权归极客邦科技所有, 未经许可不得转载

上一篇 45 | 位图:如何实现网页爬虫中的URL去重功能?

下一篇 47 | 向量空间:如何实现一个简单的音乐推荐系统?

精选留言





slvher

2019-01-11

L 5

对于短信文本,机器学习尤其是 NLP 方向的很多算法可用于 anti-spam。文本分类任 务,特征工程做得稍用心的话,判别式模型 (典型如 logistic regression)的效果通常好 于生成式模型(典型如 naive-bayes)。...

展开٧



心 4

我觉得这种分类过滤, 最好的可能是机器学习, 通过大量的垃圾短信样本来训练特征, 最 后可以达到过滤短信和邮件的目的,而且这种方法应该效果更好,至于电话拦截,实际上 就是电话号码黑名单的问题, 我觉得用布隆过滤器可以满足通用场景, 一般实际场景中...

展开٧



心 2

黑名单过滤法基于经验判断,难以确保及时性。基于内容规则的过滤法容易被针对,而且 动态调整规则的成本较高。基于朴素贝叶斯算法的内容概率过滤法,既可以确保及时性, 又能够较好的基于实际情况的变化而变化,具备初步智能特性。因为贝叶斯方法是基于… 展开 >



凸 2

其实这个问题就是个分类预测问题,传统的机器学习方法中的分类预测算法都可以用



您您的好友William

心 1

2019-01-21

1.为啥叫naive:因为假设了条件分布中各个feature是独立出现的,feature之间啥关系没有!所以很naive,很朴素,很"傻",但是效果真的不一定差,而且在没开发出更好的模型之前直接进行统计计算就能得出结果,且可以做成online的,怎么看都不亏啊(反...展开〉



C_love 2019-01-14

凸 1

为啥P(W1W2...Wn|垃圾短信)是独立事件,能够拆成乘积,而P(W1W2...Wn)不是独立事件?

展开٧

作者回复: 也是也是。

4

,



ban

2019-01-13

L

https://www.jianshu.com/p/5cf3a155b2f0 找到另外一个相亲的例子 展开٧



心 0

图片上的数据和公式使用什么软件画出来的?

编辑回复: iPad Paper



.



ken

2019-01-15

60

请问怎么确定分词后的哪些词是W,怎么选择。



spark

2019-01-14

60

前段时间刚看概率论与数理统计,看了2/3,这么经典的公式现在居然忘完了......



Alexis何春光

2019-01-13

心 0

请问具体要如何用位图存储手机号码呢?之前的例子是存储数字,可以直接使用数字的值作为下标。那么这里也要用手机号作为下标吗?还是要再做一次hash处理呢?会需要额外维护手机号与下表的hashmap吗?



Geek_477c02

2019-01-13

60

P (Wi出现在短信中 | 短信是垃圾短信)表示垃圾短信中包含 Wi这个单词的概率有多大。

如果wi出现的概率是0怎么办,连乘导致结果是0了?



60

打算入行NLP的学员,听了这个比较亲切,想多了解一些NLP领域的算法



心 0

朴素贝叶斯模型的一个基本假设是条件独立性,即假定w1,w2,...,wn之间相互独立。这是一个较强的假设,正是这一假设,使朴素贝叶斯的学习与预测大为简化,且易于实现,其缺点是分类的准确率不一定高。

我爱 刘远通 学习 2019-01-11

心 0

用贝叶斯公式以后

可以在垃圾短信这个小规模样本里面 去求W_I出现的概率 (有几个关键词就需要考虑几次但是规模小) ...

展开~