

Федеральное государственное автономное
образовательное учреждение высшего образования
«Научно-образовательная корпорация ИТМО»

Факультет программной инженерии и компьютерной техники
Направление подготовки 09.03.04 Программная инженерия

Отчёт по расчетно-графической работе №1
По дисциплине «Линейная геометрия»
По теме «Линейное пространство и СЛАУ», вариант 3

Выполнили:
Васильев Александр Р3132
Готов Егор Р3132
Волков Григорий Р3132
Мальков Павел Р3132
Гуменник Петр Р3133

Проверила:
Филимонова Арина Николаевна

Санкт-Петербург
2022 г.

1 СЛАУ и определители

Даны две системы линейных алгебраических уравнений:

$$a) \begin{cases} 2x + y - 5z = -1 \\ x + 2y - 4z = 4 \\ x - y - z = -5 \end{cases} \quad b) \begin{cases} x + 2y - 3z = -7 \\ 2x - y - z = 1 \\ x + 3y + 4z = 6 \end{cases}$$

1) Исследуйте системы на совместность/несовместность, определенность/неопределенность на основе теоремы Кронекера-Капелли и следствия из него (о количестве решений).

$$a) \begin{cases} 2x + y - 5z = -1 \\ x + 2y - 4z = 4 \\ x - y - z = -5 \end{cases} \quad A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -5 \\ 1 & 2 & -4 \\ 1 & -1 & -1 \end{pmatrix} \quad A^* = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -5 & | & -1 \\ 1 & 2 & -4 & | & 4 \\ 1 & -1 & -1 & | & -5 \end{pmatrix}$$

Найдём ранг матрицы A:

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -5 \\ 1 & 2 & -4 \\ 1 & -1 & -1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 0.5 & -2.5 \\ 1 & 2 & -4 \\ 1 & -1 & -1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 0.5 & -2.5 \\ 0 & 1.5 & -1.5 \\ 0 & 1.5 & -1.5 \end{pmatrix} \Rightarrow \text{Rank}(A) = 2$$

Найдём ранг матрицы A*:

$$A^* = \left(\begin{array}{ccc|c} 2 & 1 & -5 & -1 \\ 1 & 2 & -4 & 4 \\ 1 & -1 & -1 & -5 \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 0.5 & -2.5 & -0.5 \\ 1 & 2 & -4 & 4 \\ 1 & -1 & -1 & -5 \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 0.5 & -2.5 & -0.5 \\ 0 & 1.5 & -1.5 & 4.5 \\ 0 & 1.5 & -1.5 & 4.5 \end{array} \right) \Rightarrow \text{Rank}(A^*) = 2$$

По теореме Кронекера-Капелли о совместности СЛАУ, приходим к выводу, так как $\text{Rank}(A) = \text{Rank}(A^*)$, то СЛАУ совместна. По следствию о количестве решений, так как $\text{Rank}(A) = \text{Rank}(A^*) = 2 \neq n$, где n - кол-во переменных СЛАУ, то она неопределена и имеет бесконечное количество решений.

$$b) \begin{cases} x + 2y - 3z = -7 \\ 2x - y - z = 1 \\ x + 3y + 4z = 6 \end{cases} \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -3 \\ 2 & -1 & -1 \\ 1 & 3 & 4 \end{pmatrix} \quad B^* = \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -3 & -7 \\ 2 & -1 & -1 & 1 \\ 1 & 3 & 4 & 6 \end{array} \right)$$

Найдём ранг матрицы B:

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & -3 \\ 2 & -1 & -1 \\ 1 & 3 & 4 \end{vmatrix} \neq 0 \Rightarrow \text{Rank}(B) = 3$$

Определитель минора максимального 3 порядка не равен нулю, поэтому ранг матрицы равен порядку этого минора.

Найдём ранг матрицы B*:

$$\begin{vmatrix} 2 & -3 & -7 \\ -1 & -1 & 1 \\ 3 & 4 & 6 \end{vmatrix} \neq 0 \Rightarrow \text{Rank}(B) = 3$$

Определитель минора максимального 3 порядка не равен нулю, поэтому ранг матрицы равен порядку этого минора.

По теореме Кронекера-Капелли о совместности СЛАУ, приходим к выводу, так как $\text{Rank}(B) = \text{Rank}(B^*)$, то СЛАУ совместна. По следствию о количестве решений, так как $\text{Rank}(B) = \text{Rank}(B^*) = 3 = n$, где n - кол-во переменных СЛАУ, то она определена и имеет одно решение.

2) Для совместной определенной системы (если она есть):

Найдите определитель основной матрицы методом разложения по 3-й строке и затем по 2-му столбцу (без предварительного упрощения элементарными преобразованиями). Решите её, проверьте решение подстановкой.

$$b) \begin{cases} x + 2y - 3z = -7 \\ 2x - y - z = 1 \\ x + 3y + 4z = 6 \end{cases} \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -3 \\ 2 & -1 & -1 \\ 1 & 3 & 4 \end{pmatrix}$$

$$\det(B) = \begin{vmatrix} 1 & 2 & -3 \\ 2 & -1 & -1 \\ 1 & 3 & 4 \end{vmatrix} = 1 \cdot \begin{vmatrix} 2 & -3 \\ -1 & -1 \end{vmatrix} + (-3) \cdot \begin{vmatrix} 1 & -3 \\ 2 & -1 \end{vmatrix} + 4 \cdot \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 2 & -1 \end{vmatrix} =$$

$$= -3 \cdot (-1)^3 \cdot (-1) + (-1)(-1)^4 \cdot 2 + (-3)((-3)(-1)^3 \cdot 2 + (-1)(-1)^4 \cdot 1) + 4(2 \cdot (-1)^3 \cdot 2 + (-1)(-1)^4 \cdot 1) = -40$$

Решим СЛАУ методом Гаусса:

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -3 & -7 \\ 2 & -1 & -1 & 1 \\ 1 & 3 & 4 & 6 \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -3 & -7 \\ 0 & -5 & 5 & 15 \\ 0 & 1 & 7 & 13 \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -3 & -7 \\ 0 & 1 & -1 & -3 \\ 0 & 0 & 8 & 16 \end{array} \right) \Rightarrow \begin{cases} x + 2y - 3z = -7 \\ y - z = -3 \\ 8z = 16 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = 1 \\ y = -1 \\ z = 2 \end{cases}$$

3) Для неопределенной или несовместной системы (если она есть): Запишите её как однородную. Найдите базис подпространства, которое задаётся этой системой. Изобразите подпространство решений на графике. Найдите множество всех решений неопределённой системы, изобразите его на том же графике.

Размерность подпространства равна: $n - \text{Rank}(A) = 3 - 2 = 1$

Пусть базисные переменные: x, y

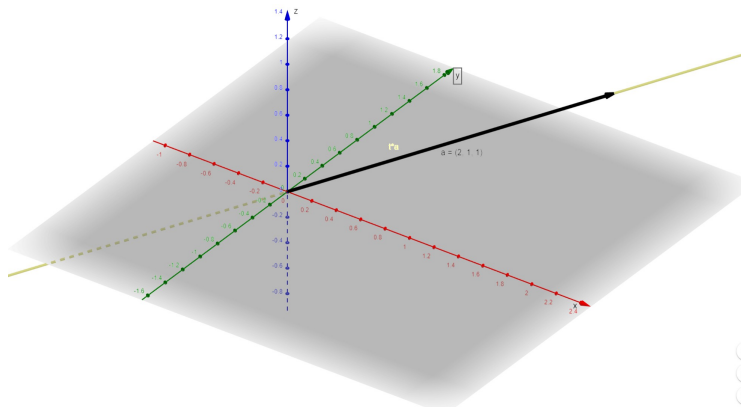
Свободная: z

Тогда, воспользовавшись преобразованной матрицей из первого пункта, получаем:

$$\left(\begin{array}{cc|c} 1 & 2 & 4 \\ 2 & 1 & 5 \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{cc|c} 1 & 2 & 4 \\ 0 & 1 & 1 \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{cc|c} 1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 1 \end{array} \right) \Rightarrow \begin{cases} x = 2z \\ y = z \\ z = z \end{cases}$$

Так как базис пространства решений однородной системы линейных уравнений называется ФСР (фундаментальной системой решений), то найдём её.

Для этого свободную переменную z приравняем к 1, тогда $x=2, y=1$. Изобразим подпространство решений на графике.



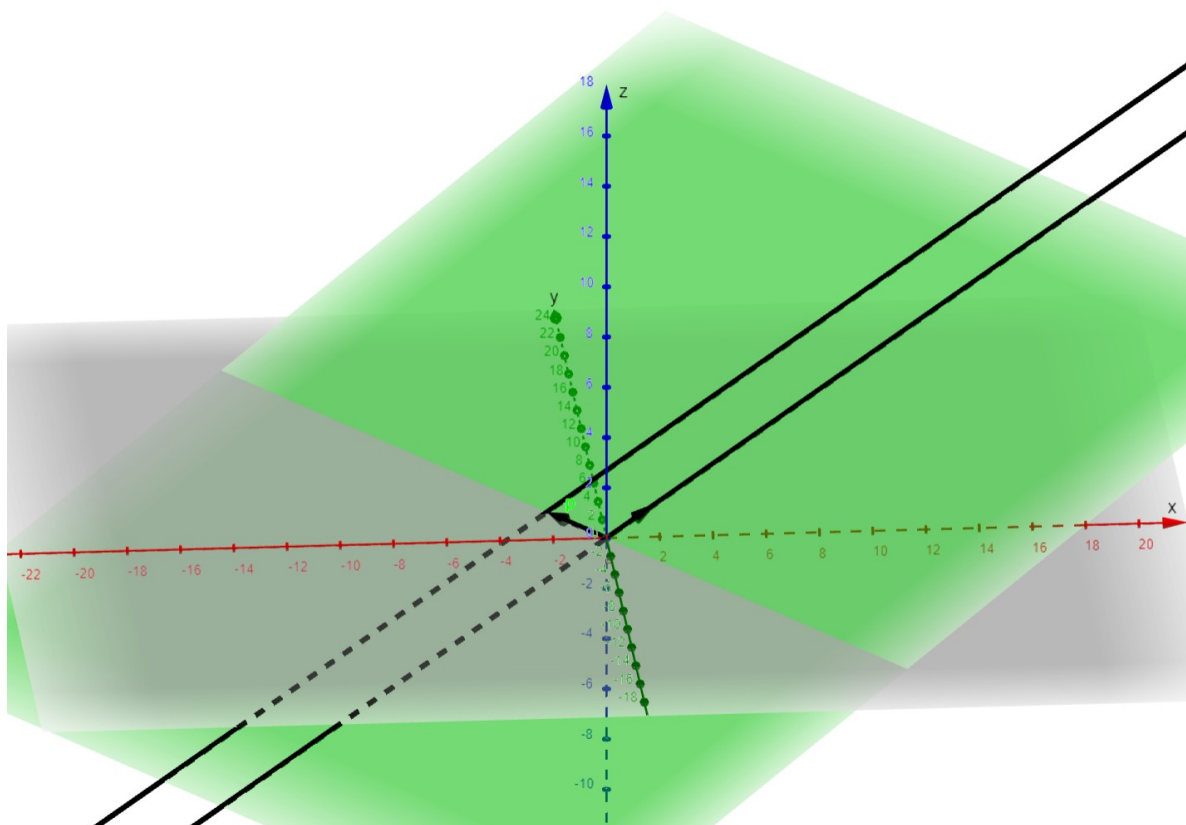
Найдём множество всех решений неопределённой системы и изобразим его на том же графике. Для этого воспользуемся преобразованной матрицей из первого пункта.

Пусть базисные переменные: x, y

Свободная: z

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 2 & 1 & -5 & -1 \\ 1 & 2 & -4 & 4 \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & -1 & -1 & -5 \\ 0 & 1.5 & -1.5 & 4.5 \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{cc|cc} 1 & -1 & 1 & -5 \\ 0 & 1 & 1 & 3 \end{array} \right) \Rightarrow \begin{cases} x - y = -5 + z \\ y = 3 + z \\ z = z \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = 2z - 2 \\ y = 3 + z \\ z = z \end{cases}$$

Присвоим z значение 0 $\Rightarrow x_0 = (-2, 3, 0)^T$



2 Координаты вектора в базисе

Докажите, что система A является базисом в соответствующем линейном пространстве L . Найдите в этом базисе координаты элемента x .

а) L – пространство матриц второго порядка:

$$A_1 = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 2 \end{pmatrix}, A_2 = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ -2 & -1 \end{pmatrix}, A_3 = \begin{pmatrix} 2 & -3 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}, A_4 = \begin{pmatrix} 4 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}, x = \begin{pmatrix} -1 & 3 \\ 8 & 4 \end{pmatrix}$$

Составим линейную комбинацию векторов, если они являются базисом, то она будет обращаться в 0, только если все λ_n будут 0

$$\lambda_1 A_1 + \lambda_2 A_2 + \lambda_3 A_3 + \lambda_4 A_4 = 0 \quad \begin{pmatrix} 2\lambda_1 & \lambda_1 \\ 3\lambda_1 & 2\lambda_1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \lambda_2 & 3\lambda_2 \\ -2\lambda_2 & -\lambda_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 2\lambda_3 & -3\lambda_3 \\ \lambda_3 & \lambda_3 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 4\lambda_4 & \lambda_4 \\ -\lambda_4 & 0 \end{pmatrix} = 0$$

$$\begin{pmatrix} 2\lambda_1 + \lambda_2 + 2\lambda_3 + 4\lambda_4 & \lambda_1 + 3\lambda_2 - 3\lambda_3 + \lambda_4 \\ 3\lambda_1 - 2\lambda_2 + \lambda_3 - \lambda_4 & 2\lambda_1 - \lambda_2 + \lambda_3 \end{pmatrix} = 0 \Rightarrow \begin{cases} 2\lambda_1 + \lambda_2 + 2\lambda_3 + 4\lambda_4 = 0 \\ 3\lambda_1 - 2\lambda_2 + \lambda_3 - \lambda_4 = 0 \\ \lambda_1 + 3\lambda_2 - 3\lambda_3 + \lambda_4 = 0 \\ 2\lambda_1 - \lambda_2 + \lambda_3 = 0 \end{cases}$$

$$\det \begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 & 4 \\ 1 & 3 & -3 & 1 \\ 3 & -2 & 1 & -1 \\ 2 & -1 & 1 & 0 \end{pmatrix} = 6 \neq 0 - \text{невырожденная матрица и обратима}$$

Запишем в виде расширенной матрицы

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 & 4 & 0 \\ 1 & 3 & -3 & 1 & 0 \\ 3 & -2 & 1 & -1 & 0 \\ 2 & -1 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{I-II} \begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 & 4 & 0 \\ 0 & -5 & 8 & 2 & 0 \\ 3 & -2 & 1 & -1 & 0 \\ 2 & -1 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 & 4 & 0 \\ 0 & -5 & 8 & 2 & 0 \\ 2 & -1 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & -2 & 1 & -1 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{I-III} \begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 & 4 & 0 \\ 0 & -5 & 8 & 2 & 0 \\ 0 & 2 & 1 & 4 & 0 \\ 3 & -2 & 1 & -1 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{II-III} \begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 & 4 & 0 \\ 0 & -5 & 8 & 2 & 0 \\ 0 & 2 & 1 & 4 & 0 \\ 3 & -2 & 1 & -1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\sim \begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 & 4 & 0 \\ 0 & -5 & 8 & 2 & 0 \\ 0 & 2 & 1 & 4 & 0 \\ 0 & 7 & 4 & 14 & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 2 & 2 & 1 & 4 & 0 \\ 0 & 8 & -5 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 4 & 0 \\ 0 & 4 & 7 & 14 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{II-8III} \begin{pmatrix} 2 & 2 & 1 & 4 & 0 \\ 0 & 8 & -5 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 4 & 0 \\ 0 & 4 & 7 & 14 & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 2 & 2 & 1 & 4 & 0 \\ 0 & 8 & -5 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & -21 & -30 & 0 \\ 0 & 0 & -24 & -14 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{II-2III} \begin{pmatrix} 2 & 2 & 1 & 4 & 0 \\ 0 & 8 & -5 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & -21 & -30 & 0 \\ 0 & 0 & -24 & -14 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\sim \begin{pmatrix} 2 & 2 & 1 & 4 & 0 \\ 0 & 8 & -5 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & -21 & -30 & 0 \\ 0 & 0 & -19 & -26 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{19III-21IV} \begin{pmatrix} 2 & 2 & 1 & 4 & 0 \\ 0 & 8 & -5 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & -21 & -30 & 0 \\ 0 & 0 & -24 & -14 & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 2 & 2 & 1 & 4 & 0 \\ 0 & 8 & -5 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & -21 & -30 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -24 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} 2x_1 + 2x_2 + x_3 + 4x_4 = 0 \\ 8x_2 - 5x_3 + 2x_4 = 0 \\ -21x_3 - 30x_4 = 0 \\ -24x_4 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_1 = 0 \\ x_2 = 0 \\ x_3 = 0 \\ x_4 = 0 \end{cases}$$

Координаты вектора $x = 0$ a_1, a_2, a_3, a_4 удовлетворяющие уравнению:

$$a_1 A_1 + a_2 A_2 + a_3 A_3 + a_4 A_4 = \begin{pmatrix} -1 & 3 \\ 7 & 4 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 2a_1 & a_1 \\ 3a_1 & 2a_1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} a_2 & 3a_2 \\ -2a_2 & -a_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 2a_3 & -3a_3 \\ a_3 & a_3 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 4a_4 & a_4 \\ -a_4 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & 3 \\ 7 & 4 \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} 2a_1 + a_2 + 2a_3 + 4a_4 = -1 \\ a_1 + 3a_2 - 3a_3 + a_4 = 3 \\ 3a_1 - 2a_2 + a_3 - a_4 = 7 \\ 2a_1 - a_2 + a_3 = 4 \end{cases}$$

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 & 4 & -1 \\ 1 & 3 & -3 & 1 & 3 \\ 3 & -2 & 1 & -1 & 7 \\ 2 & -1 & 1 & 0 & 4 \end{pmatrix} \xrightarrow{I-II} \begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 & 4 & -1 \\ 0 & -5 & 8 & 2 & -2 \\ 3 & -2 & 1 & -1 & 8 \\ 2 & -1 & 1 & 0 & 4 \end{pmatrix} \xrightarrow{I-III} \begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 & 4 & -1 \\ 0 & -5 & 8 & 2 & -2 \\ 0 & 7 & 4 & 14 & -19 \\ 2 & -1 & 1 & 0 & 4 \end{pmatrix} \xrightarrow{I-IV} \begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 & 4 & -1 \\ 0 & -5 & 8 & 2 & -2 \\ 0 & 7 & 4 & 14 & -19 \\ 0 & 2 & 1 & 4 & -3 \end{pmatrix}$$

$$\sim \begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 & 4 & -1 \\ 0 & -5 & 8 & 2 & -2 \\ 0 & 2 & 1 & 4 & -19 \\ 0 & 2 & 1 & 4 & -3 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 2 & 2 & 1 & 4 & -1 \\ 0 & 8 & -5 & 2 & -2 \\ 0 & 4 & 7 & 14 & -19 \\ 0 & 1 & 2 & 4 & -3 \end{pmatrix} \xrightarrow{I-II} \begin{pmatrix} 2 & 2 & 1 & 4 & -1 \\ 0 & 8 & -5 & 2 & -2 \\ 0 & 4 & 7 & 14 & -19 \\ 0 & 1 & 2 & 4 & -3 \end{pmatrix} \xrightarrow{II-8III} \begin{pmatrix} 2 & 2 & 1 & 4 & -1 \\ 0 & 8 & -5 & 2 & -2 \\ 0 & 0 & -19 & -26 & 31 \\ 0 & 1 & 2 & 4 & -3 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 2 & 2 & 1 & 4 & -1 \\ 0 & 8 & -5 & 2 & -2 \\ 0 & 0 & -19 & -26 & 31 \\ 0 & 0 & 0 & -24 & 24 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 2 & 2 & 1 & 4 & -1 \\ 0 & 8 & -5 & 2 & -2 \\ 0 & 0 & -19 & -26 & 31 \\ 0 & 0 & -21 & -30 & 33 \end{pmatrix} \xrightarrow{21III-19IV} \begin{pmatrix} 2 & 2 & 1 & 4 & -1 \\ 0 & 8 & -5 & 2 & -2 \\ 0 & 0 & -19 & -26 & 31 \\ 0 & 0 & -19 & -26 & 31 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 2 & 2 & 1 & 4 & -1 \\ 0 & 8 & -5 & 2 & -2 \\ 0 & 0 & -19 & -26 & 31 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} 2a_1 + 2a_2 + a_3 + 4a_4 = -1 \\ 8a_2 - 5a_3 + 2a_4 = -2 \\ -19a_3 - 26a_4 = 31 \\ 24a_4 = 24 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a_1 = 2 \\ a_2 = 3 \\ a_3 = -3 \\ a_4 = 1 \end{cases} \Rightarrow x = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ -3 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Составим систему линейных уравнений, подпространство решений которой совпадает с линейной оболочкой системы векторов А.

$$\begin{cases} 2x_1 + 2x_2 + x_3 = 0 \\ -17x_1 - 10x_2 + x_4 = 0 \end{cases}$$

4 Координаты при смене базиса

В линейном пространстве со стандартным базисом $E = (e_1, e_2, e_3)$, где заданы системы векторов $A = (a_1, a_2, a_3)$ и $B = (b_1, b_2, b_3)$

$$e_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}; e_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}; e_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}; a_1 = \begin{pmatrix} 0.433 \\ -0.8995 \\ 0.058 \end{pmatrix}; a_2 = \begin{pmatrix} 0.25 \\ 0.058 \\ -0.9665 \end{pmatrix}; a_3 = \begin{pmatrix} 0.866 \\ 0.433 \\ 0.25 \end{pmatrix};$$

$$b_1 = \begin{pmatrix} 0.25 \\ 2.2901 \\ -0.8325 \end{pmatrix}; b_2 = \begin{pmatrix} 2.6651 \\ 2.3146 \\ -1.241 \end{pmatrix}; b_3 = \begin{pmatrix} 2.1651 \\ -0.0335 \\ 0.558 \end{pmatrix}; x_B = \begin{pmatrix} 1.8 \\ -2.4 \\ 3.2 \end{pmatrix}$$

Для проверки на базис определитель матрицы, составленной из системы векторов, не должен быть равен нулю.

$$A = \begin{vmatrix} 0.433 & -0.8995 & 0.058 \\ 0.25 & 0.058 & -0.9665 \\ 0.866 & 0.433 & 0.25 \end{vmatrix} = 0,9958945495 \quad B = \begin{vmatrix} 0.25 & 2.2901 & -0.8325 \\ 2.6651 & 2.3146 & -1.241 \\ 2.1651 & -0.0335 & 0.558 \end{vmatrix} = -5,000150956915$$

А-образует базис; В-образует базис

Проверим на ортогональность базисы через скалярное произведение. Если $(x_i, x_j) = 0$ при $i \neq j$, то система ортогональна.
 $(a_1, a_2) = 0.433 \cdot 0.25 + (-0.8995) \cdot 0.058 + 0.058 \cdot (-0.9665) = 0.10825 - 0.052171 - 0.056057 = 0.000022 \neq 0$ (базис А не ортогонален)
 $(b_1, b_2) = 0.25 \cdot 2.6651 + 2.2901 \cdot 2.3146 + (-0.8325) \cdot (-1.241) = 0.666275 + 5.30066546 + 1.0331325 = 7.00007296 \neq 0$
(базис В не ортогонален)

Ортонормированность базиса проверяется через длины векторов, по формуле:

$$|q| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2} \text{ (должно быть равно единице)}$$

Для ортонормированности нам требуется ортогональность, поэтому нет смысла проверять базисы.

Следующим шагом найдём матрицу перехода Т из базиса А в базис В.

(Матрица, столбцы которой равны координатам векторов из В в базисе А.

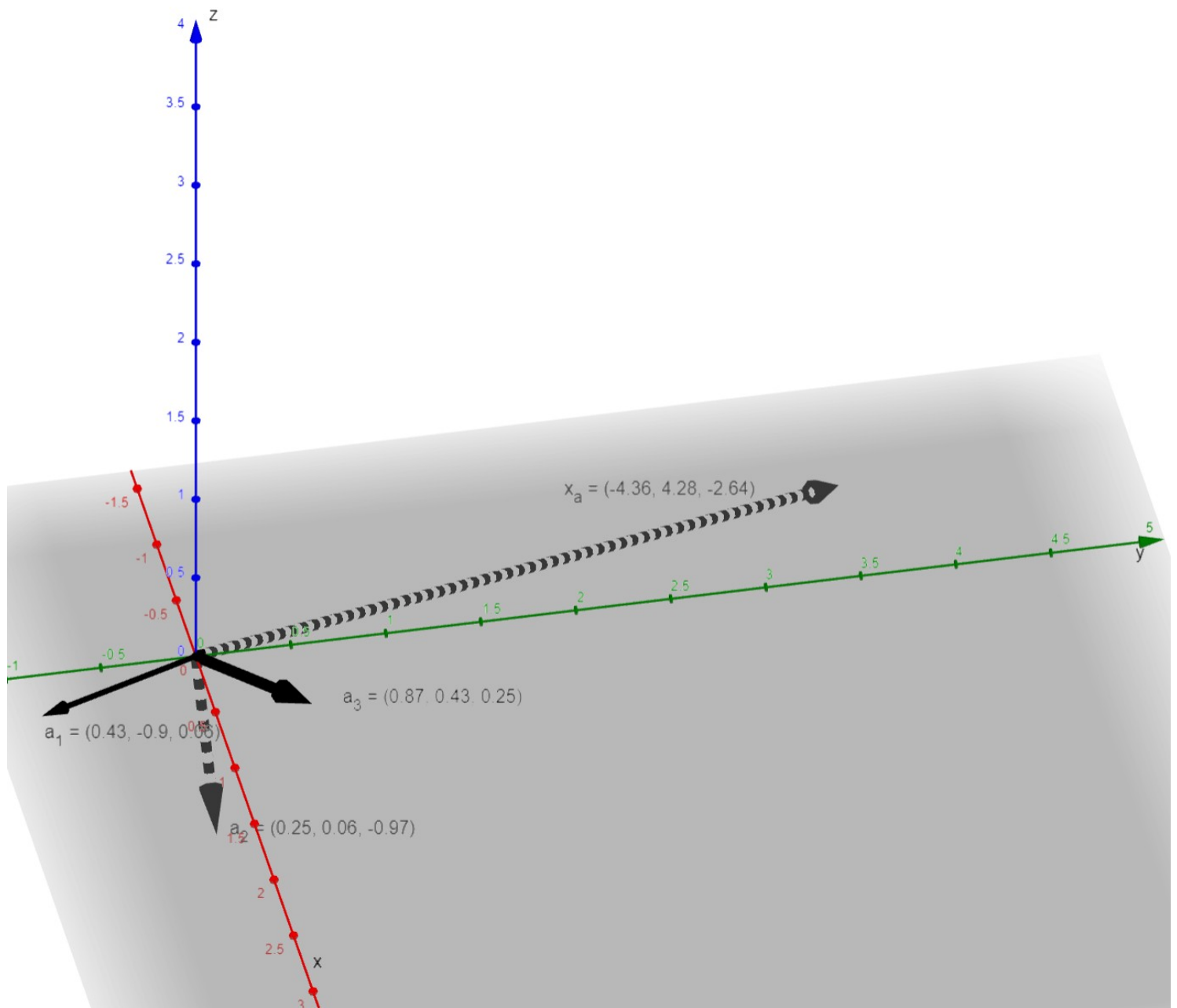
$$B = AT, \det(T) \neq 0, T = A^{-1} \cdot B, A^{-1} = \frac{A^T}{\det(A)} = \begin{pmatrix} 0,433019507 & -0,899540948 & 0,058025351 \\ 0,250003438 & 0,058025351 & -0,966511816 \\ 0,866052765 & 0,433019507 & 0,250003438 \end{pmatrix}$$

$$A^{-1} \cdot B = \begin{pmatrix} -2,000089954 & -1,000046652 & 1,000043302 \\ 1,000005803 & 2,000030803 & 2,500031005 \\ 1,000043302 & 3,000129907 & 2,000086605 \end{pmatrix} = T$$

Найти координаты x_A в базисе А, если:

$$x_B = \begin{pmatrix} 1.8 \\ -2.4 \\ 3.2 \end{pmatrix} \quad x_A \cdot T = x_B \Rightarrow x_A = T^{-1} \cdot x_B; T^{-1} = \frac{T^T}{\det(T)} = \begin{pmatrix} -0,466648154 & 0,666663998 & -0,599980171 \\ 0,06666601 & -0,666663998 & 0,799971243 \\ 0,133325062 & 0,666663998 & -0,399988429 \end{pmatrix}$$

$$x_A = \begin{pmatrix} -0,466648154 & 0,666663998 & -0,599980171 \\ 0,06666601 & -0,666663998 & 0,799971243 \\ 0,133325062 & 0,666663998 & -0,399988429 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1.8 \\ -2.4 \\ 3.2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -4,3599233964 \\ 4,27993919112 \\ -2,63995764084 \end{pmatrix}$$



Вывод: во время выполнения расчётно графической работы мы потренировались исследовать системы на совместность/несовместность, определенность/неопределенность на основе теоремы Кронекера-Капелли и следствия из него. Научились находить базис подпространства, которое задаётся этой системой, а также множество всех решений неопределённой системы, доказывать, что система является базисом в соответствующем линейном пространстве и находить координаты вектора в нём.

Вспомнили, как составлять матрицу перехода. В ходе исследований проверяли базисы на ортогональность и ортонормированность.

Оценка участников

Васильев Александр	100%
Глотов Егор	100%
Волков Григорий	100%
Мальков Павел	100%
Гуменник Петр	100%