

# Readme

## 代码编写环境

适配于OSX的Xcode Version 9.0 beta (9M136h)

## 代码编译环境

Dev-C++ 5.11

## 编译改动处理

由于Xcode采用utf-8编码而Dev-C++、VS等编译器都默认采用GBK编码，故有可能会出现中文乱码问题，在提交时已将所有涉及中文的文件采用了编码转换

在OSX中不存在运行完毕闪退的现象，故在编译成可执行程序时，在可能出现秒退的文件后增加了System("Pause")，这可能导致提交的主程序与文档中的描述有一点微小的差异

## 测试环境

文档中的测试截图均为在Xcode测试器上运行的结果，在转换成可执行文件后亦对其进行了测试但未记入文档中，将提交的可执行文件运行，很容易发现它们的结果都是正确的

值得注意的是，关于最后一个排序文档的消耗时间，在Windows上可能会出现0的情况，这是由于Windows将它解释成了秒单位，在文档中可以看到单位为微秒的精确测试

## 文档格式

提交文档格式为PDF，因为在使用文档编辑器转换成Word时会出现格式错误

相比于Word，采用PDF操作更简洁，排版较轻松

在没有相关阅读器的情况下，使用浏览器也可轻松打开并阅读PDF文件

王舸飞

1751984

2018/12/31