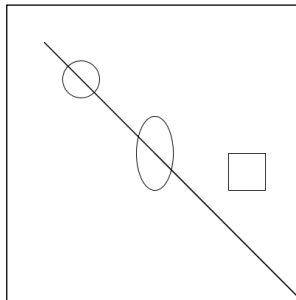


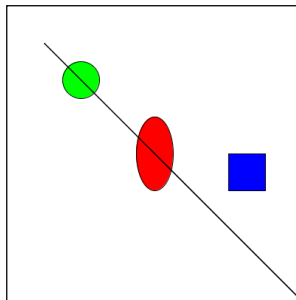
Exercícios

Comandos básicos

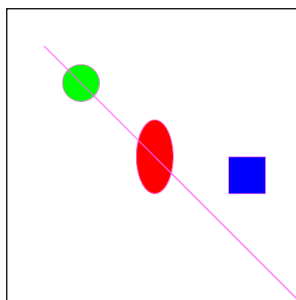
- 1) Escreva um programa que visualiza pelo menos 3 formas geométricas entre Retângulo, círculo, reta, polígono, elipse, triângulo. Ainda que uma das formas geométricas seja centralizada (usando o comando `translate()`). E que grava automaticamente o resultado no formato (.png)



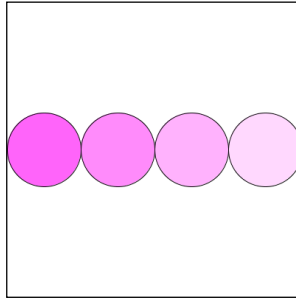
- 2) Modifique o programa anterior de modo a colorir a parte internas das formas geométricas com cores diferentes do espaço RGB. Ainda que uma das formas geométricas seja centralizada (usando o comando `translate()`). E que grava automaticamente o resultado no formato (.png)



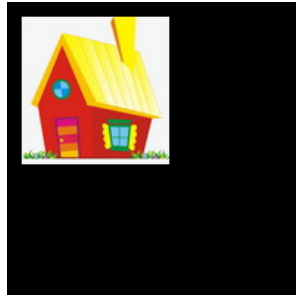
- 3) Modifique o programa anterior de modo a colorir os contornos das formas geométricas com a mesma cor. Ainda que uma das formas geométricas seja centralizada (usando o comando `translate()`). E que grava automaticamente o resultado no formato (.png)



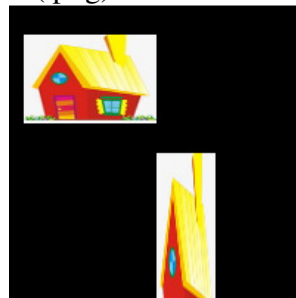
- 4) Escreva um programa que repita uma forma geométrica na horizontal ou na vertical com a mesma cor do espaço RGB, porém com fatores diferentes de transparência. Ainda que uma das formas geométricas seja centralizada (usando o comando `translate()`). E que grava automaticamente o resultado no formato (.png)



- 5) Escreva um programa que insira uma imagem. E que grava automaticamente o resultado no formato (.png)



- 6) Escreva um programa que insira a mesma imagem com fatores de escala diferentes. E que grava automaticamente o resultado no formato (.png)



- 7) Escreva um programa que repita uma forma geométrica na horizontal ou na vertical com a mesma cor do espaço RGB, porém com fatores diferentes de transparência e fatores diferentes de escala. E que grava automaticamente o resultado no formato (.png)

