

## Desenvolvimento Web JavaScript

Prof. Leonardo Cruz.

leonardocruz@id.uff.br

Departamento de Computação, UFF





- Funções são blocos de código reutilizáveis.
- Elas não são executadas até que sejam chamadas
- Podem ter parâmetros de entrada e de saída
- Podemos ter vários parâmetros de entrada separados por vírgulas
- Podemos retornar um valor através da instrução return





Sintaxe:

```
function nomeDaFuncao() {
          //códigos referentes à função.
function nomeDaFuncao(p1, p2, p3, ...) {
          //códigos referentes à função.
function nomeDaFuncao(p1, p2, p3, ...) {
          return p1+p2-p3;
```





```
...
<a href = "#" onclick = "alo();">Chamar a função</a>
```

```
function alo() {
    alert("Link clicado!");
}
```

Veja: ex5.html





```
<form>
    <input type = "text" name="teste"/>
    <input type = "button" value = "Chamar função"
    onclick = "alo();"/>
    </form>
...
```

```
function alo() {
     alert("Link clicado!");
}
```





### Funções – passando parâmetros Passagem de valor

```
function saudacao(nome) {
    alert("Olá, " + nome);
}
```



# Funções - Passando como parâmetros campos de formulário

```
function saudacao(nome) {
    alert("Olá, " + nome);
}
```





# Funções - Passando como parâmetros campos de formulário

. . .





- São reações a ações do usuário ou da própria página ou
- São ocorrências ou acontecimentos dentro de uma página.
- Ex:
  - □ Carregar uma página;
  - □ Clicar em um botão;
  - Modificar o texto de uma caixa de texto;
  - □ Sair de um campo texto;
  - □ etc;





onclick: ocorre quando o usuário clica sobre algum elemento da página

```
<a href = "#" onclick = "alo();">Chamar a função</a>
```





 onload e onunload: ocorrem respectivamente quando o objeto que as possuem são carregados (criados) e descarregados

```
... <body onload = " saudacao();" >
```





 onmouseover: é acionado quando o mouse se localiza na área de um elemento

onmouseout: ocorre quando o mouse sai da área de um elemento









```
function mouseSobre() {
   var divResultado = document.getElementById("resultado");
   divResultado.innerHTML = divResultado.innerHTML +
       "mouse sobre.<br/>";
function mouseFora() {
   var divResultado = document.getElementById("resultado");
   divResultado.innerHTML = divResultado.innerHTML +
       "mouse fora.<br/>";
```

A propriedade **innerHTML** retorna ou define o conteúdo de um elemento HTMI





- onsubmit: usado para chamar a validação de um formulário (ao enviar os dados)
- Para validar um formulário, chamamos uma função por nós definida:
  - □ Ao chamar a função, usamos a palavra reservada return
- A função, por sua vez, deve retornar true ou false, representando se os dados devem ou não serem enviados.





```
<form name="frm"
    action="...."
    method="post" onsubmit = "return validaCampo()">
    Nome: <input type="text" name="nome" id = "nome" />
    <input type="submit" name="btnBuscar"
    value="Buscar"/>
</form>
```





```
function validaCampo() {
  var valor = document.getElementById("nome").value;
  if ((valor == null) || (valor == "")) {
             alert("Preencha o campo de busca");
             return false;
  return true;
```

Veja ex12.html





#### **Outros Eventos**

onfocus: ocorre quando um controle recebe o foco através do mouse ou do teclado.

onblur: ocorre quando um controle perde o foco





- onkeydown e onkeypress: são semelhantes e ocorrem quando uma tecla é pressionada pelo usuário em seu teclado.
- onkeyup: é executado quando a tecla é liberada, ou seja, ela foi pressionada e em seguida liberada.









#### Algumas dicas:

- Ao se validar um campo, procure sempre obtê-los pelo atributo id
- Quase todos os elementos do formulário possuem sempre um atributo value, que pode ser acessado como uma String
- □ Para verificar um caractere em especial dentro de um valor, use [], pois as Strings são arrays de caracteres
- □ As Strings também possuem um atributo length que assim como os arrays, representam o tamanho





- Alguns exemplos de validação:
  - □ Campos de texto não preenchidos
  - Campo de texto com tamanho mínimo e máximo
  - □ Validação de campo de e-mail
  - Campos com apenas números em seu conteúdo
  - Seleção obrigatória de radio buttons, checkboxes e caixas de seleção





- Validação de campo de texto com preenchimento obrigatório:
  - □ Deve-se validar se:
    - O valor é nulo
    - O valor é uma String vazia
    - O valor é formado apenas por espaço
  - A validação feita para um campo do tipo text serve também para um textarea e para um password
  - □ Validar espaços pode ser feito usando expressões regulares





Validação de campo de texto com preenchimento obrigatório:

```
function validaCampoTexto(id) {
  var valor = document.getElementById(id).value;
  //testa se o valor é nulo, vazio ou formado por apenas
        espaços em branco
  if ( (valor == null) || (valor == "") || (/^\s+$/.test(valor)) ) {
    return false;
  }
  return true;
}
```





- Validação de tamanho em campos de texto:
  - □ É importante validar primeiramente se o campo tem algo preenchido (validação anterior)
  - □ Pode-se limitar o campo a um tamanho mínimo ou máximo
  - Usa-se o atributo length para se checar o tamanho do campo valor do componente do formulário





Validação de tamanho em campos de texto:

```
function validaCampoTextoTamanho(id, minimo, maximo) {
  var valor = document.getElementById(id).value;
  if (!validaCampoTexto(id)) {
             return false;
  if ( (valor.length < minimo) | (valor.length > maximo)) {
             return false;
  return true;
                                              Veja ex14.html
```





Validar para que um campo tenha apenas números:

```
function validaCampoNumerico(id) {
    var valor = parseInt(document.getElementById(id).value);

    if (isNaN(valor) ) {
        return false;
    }
        return true;
}
```





- Validar se uma caixa de checagem (checkbox) está marcada:
  - Deve-se consultar o atributo checked do componente

```
function validaCampoCheckbox() {
  var check = document.getElementsByName("sexo");
  for (var i=0; i<check.length; i++){
      if (check[i].checked == true){
          alert(check[i].value);
          return true;
      }
  }
  alert("Faca a escolha");
  return false;</pre>
```





Validar se pelo menos um botão de radio de um conjunto foi selecionado:

```
function validaCamposRadio(nome) {
   var opcoes = document.getElementsByName(nome);
   var selecionado = false;
   for(var i = 0; i < opcoes.length; i++) {
                if(opcoes[i].checked) {
                        selecionado = true;
                        break:
   if(!selecionado) {
                return false;
   return true;
```





Exemplo completo

Veja ex18.html