Dujerrajiam					
Name			Rasse		
Beruf			Alter		
Level			Lernpunkte		
	Attribute				
Leben Konst. * 1	/		Mana	/	
Stärke			Konstitution		
Geschicklichkeit			Charisma		
Intelligenz			Lernpunkte		
	1	Magi	ie		
Magielevel	10 20 30 40	50 60	70 80 90 100		
Zauber / Level / Sch				/	/
Zauber / Level / Sch	aden			/	/
Zauber / Level / Sch	aden			/	/
Zauber / Level / Schaden				/	/
Zauber / Level / Sch	aden			/	/
Zauber / Level / Sch	aden			/	/
Ausrüstung					
Rüstungstyp			Waffentyp		
Rüstungswert			Waffenschaden		
Vorbereitet 1 Gratis Konst. / 2 (Abrunden)			Vorbereitet 1 Gratis Konst. / 2 (Abrunden)		
			Last	/	

Münzen			
Gold	Silber		Bronze
Inventar			

Stärketalente

Bedrohen	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100
Klettern	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100
Kriegskunst	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100
(Auf)Brechen	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100
Grobschmieden	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100
Überleben	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100
Bergbau	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100
Standhaftigkeit	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100
Holzverarbeitung	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100
Steinverarbeitung	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100
Metallverarbeitung	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100
Abrichten	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100
	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100
	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100
	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100
	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100
Stärketalent Basiswert 5 + 1 Pro gelernten Skill (2 wenn Skill 70%+)	

Geschicklichkeitstalente

Verstecken		
Schleichen	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100	
Akrobatik	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100	
Körperbeherrschung	(10) (20) (30) (40) (50) (60) (70) (80) (90) (10)	
Fallenentschärfen/stellen	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100	
Imitieren	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100	
Mechanik	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100	
Schlösserknacken	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100	
Taschendiebstahl	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100	
(Ent)Fesseln	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100	
Fährtensuchen	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100	
Goldschmieden	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100	
Kartographie		
Falschspiel	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100	
	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100	
	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100	
	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100	
Geschicklichkeitstalente Basiswert		

Geschicklichkeitstalente Basiswert 5 + 1 Pro gelernten Skill(2 wenn Skill 70%+)

Intelligenztalente

Alchemie	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100	
Pflanzenkunde	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100	
Drachenkunde	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100	
Gesteinkunde	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100	
Tierkunde	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100	
Heraldik	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100	
Hüttenkunde	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100	
Kryptographie	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100	
Rechnen	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100	
Lesen/Schreiben	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100	
Rechtskunde	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100	
Sternenkunde	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100	
Heilkunde(Krankheit)	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100	
Heilkunde(Gift)	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100	
	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100	
	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100	
	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100	
	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100	
Intelligenztalente Basiswert		

Intelligenztalente Basiswert 5 + 1 Pro gelernten Skill (2 wenn Skill 70%+)

Konstitutionstalente

Zechen	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100
Selbstbeherrschung	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100
Athletik	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100
Schwimmen	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100
Reiten	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100
Angeln	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100
Seefahrt	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100
Kochen	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100
Rennen	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100
	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100
	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100
	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100
	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100
	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100
	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100
	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100
	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100
Konsttitutionstalente Ba	nsiswert

Konsttitutionstalente Basiswert 5 + 1 Pro gelernten Skill (2 wenn Skill 70%+)

Charismatalente

Feilschen	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100
Betören	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100
Überreden	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100
Lügen	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100
Etikette	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100
Gassenwissen	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100
Verkleiden	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100
Singen	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100
Gaukelei	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100
Schauspielern	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100
Überzeugen	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100
Musizieren	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100
	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100
	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100
	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100
	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100
	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100
	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100
Weisheitstalente Basisw	vert

Weisheitstalente Basiswert 5 + 1 Pro gelernten Skill (2 wenn Skill 70%+)

Weisheitstalente

Menschenkenntnis	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100	
Schätzen	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100	
Magiegespür	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100	
Tiergespür	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100	
Sagen & Legenden	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100	
Lehren	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100	
Götter & Kulte	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100	
Heilkunde(Wunden)	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100	
Schriftlicher Ausdruck	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100	
Orientierung	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100	
Geschichte	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100	
Sinnesschärfe	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100	
Anatomie	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100	
Geographie	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100	
	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100	
	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100	
	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100	
	10 20 30 40 50 60 70 80 90 100	
Weisheitstalente Basiswert		

Weisheitstalente Basiswert
5 + 1 Pro gelernten Skill(2 wenn Skill 70%+)