Notes de TD de Génie Logiciel

Yann Miguel

$15 \ {\rm septembre} \ 2020$

Table des matières

1	TD1															2	,								
	1.1	Exercice 1																						2)
	1.2	Exercice 2																						2)
	1.3	Exercice 3					_															_		3	}

1 TD1

1.1 Exercice 1

Un modèle de cycle de vie divisé en phases aide à la gestion du développement du logiciel, car cela permet de

- bien piloter le déroulement du projet,
- fragmenter le projet en étapes dont l'objectif est clair,
- bien répartir les ressources, humaines ou matérielles,
- bien respecter les dépendances entre parties, et les parallèliser si possible.

1.2 Exercice 2

Classement:

- Exigences
 - 1. étude du marché
 - 2. spécification des exigences
 - 3. synthèse des éxigences
- Analyse
 - 1. organisation du projet
 - 2. estimation des coûts
- Conception
 - 1. conception de haut niveau
 - 2. conception de bas niveau
- Mise en oeuvre
 - 1. tests unitaires
 - 2. implémentation
- Validation
 - 1. tests systèmes
 - 2. tests d'acceptation

La documentation est très importante si jamais on doit changer l'équipe du projet.

1.3 Exercice 3

Phases:

- Spécification
 - Cahier des charges
 - Plan d'assurance qualité
 - Estimation des coûts
 - Calendrier du projet
- Conception architecturale
 - Conception architecturale
 - Spécification des modules
- Conception détaillée
 - Manuel utilisateur préliminaire
 - Conception détaillée
- Développement
 - Code source
 - Documentation du code
- Tests unitaires
 - Plan de test
- Tests d'intégration
 - Rapport des tests
- Validation client
 - Manule utilisateur final

Le plan de test sert à vérifier que le code fait bien ce qu'il doit faire, et non pas sa qualité. C'est le plan d'assurance qualité qui gère ça.