Notes de cours de calculabilité avancée

Yann Miguel

17 mars 2021

Table des matières

1	Introduction	2
2	Cours 1	3
3	Informations importantes	4

1 Introduction

La calculabilité est l'étude des limites du calcul.

Lemme:

L'ensemble des fonctions de $\mathbb{N} \to \mathbb{N}$ est en bijection avec [0,1].

L'ensemble des programmes en $\mathbb P$ est en bijection avec $\mathbb N.$

Théorème

 $|\mathbb{N}| < |[0,1]|$

Corollaire:

Il existe des fonctions de $\mathbb{N} \to \mathbb{N}$ qui ne sont pas calculables en $\mathbb{P}.$

2 Cours 1

Questions/Problèmes du jeu de la vie:

- 1. Garden of Eden: Une configuration sans antécédent. Question: Plus petit Garden of Eden dans le jeu de la vie?
- 2. Forteress: Peux se défendre contre tout. Peux servir à protéger une autre construction. Question: Plus petite forteresse possible dans le Game of Life?
- 3. Death Problem: Étant donné une config initial finie, est-ce que toutes les cellules vont mourir? (indécidable)

Définition:

un automate cellulaire est défini par:

- 1. La dimension de l'espace d
- 2. Un ensemble d'états finis S
- 3. Un voisinage N
- 4. Une fonction locale $f: S^m \to S$
- 5. Une configuration $c: 2^d \to S$ évolue en c'avec, $\forall x \in \mathbb{Z}^d : c'(x) = f(c(x+n_1), \ldots, c(x+n_n))$
- Si les hypothèses physiques suivantes sont vraies:
- 1. les lois de la physique sont homogènes dans l'espace
- 2. les lois de la physique sont homogènes dans le temps
- 3. la vélocité de propagation de l'information est bornée
- 4. la densité d'information est bornée
- 5. il existe un etat quiescent

alors, nous vivons dans un automate cellulaire.

3 Informations importantes

$$\texttt{NF} \text{=} \frac{DM + EF}{2}$$