

Boaki Actu's bot

Documentation 09/07/2018

Commandes :

Pour faciliter la compréhension des synthaxes, les arguments ne pouvant prendre que certaines valeurs seront nommés « paramètres », les arguments obligatoires seront entourés de < > et les arguments facultatifs de [].

- **!aide** (alias : !help, !cmd).

Fonctionnement : Le bot renvoi la liste des commandes ajoutées par message privé au membre qui a effectué la commande. Les modérateurs et administrateurs peuvent utiliser le paramètre *admin* qui permet d'afficher également les commandes dont les membres n'ont pas accès, dans ce cas la liste sera renvoyé dans le channel #bot.

Synthaxe @everyone : !aide

Synthaxe Modérateur et Administrateur : !aide [prm]

- **!ping**

Fonctionnement : Le bot renvoi pong dans le channel dans lequel a été effectué la commande.

Synthaxe : !ping

- **!report**

Fonctionnement : Renvoie un report mentionnant les @modérateurs dans le channel #bot. L'argument 1 doit prendre comme valeur la mention du membre ciblé et l'argument 2 la raison.

Synthaxe @everyone : Any

Synthaxe Modérateur et Administrateur : !warn <arg-1> <arg-2>

Exemples d'utilisations :

- !report @minecraft89#3888 Mauvais langage et manque de respect.
- !report @FrelonMCR2#4988 Intelligence beaucoup trop élevée comparée aux modérateurs.

- **!say**

Fonctionnement : Le bot renvoi l'argument de la commande dans le channel dans lequel a été effectué la commande. Si le paramètre *pin* est donné alors le message sera épinglé. Si une erreur de syntaxe a lieu, l'erreur sera renvoyée dans le channel #bot.

Synthaxe @everyone : Any

Syntaxe *Modérateur et Administrateur* : !say [prm] <arg>

Exemples d'utilisations :

- !say pin Un nouvel article est disponible sur Boaki Actu
- !say Pokebal est le premier du classement Wiloki !

- **!file**

Fonctionnement : Le bot renvoi le fichier auquel appartient l'URL donné en argument dans le channel dans lequel a été effectué la commande Si le paramètre *pin* est donné alors le message sera épinglé. Si une erreur de syntaxe à lieu, l'erreur sera renvoyée dans le channel #bot.

Syntaxe *@everyone* : Any

Syntaxe *Modérateur et Administrateur* : !file [prm] <arg>

Exemples d'utilisations :

- !file pin <http://www.wilokischool.com/fr/MSG/news9.jpg>
- !file <http://www.boakiactu.fr/mise-a-jour-de-wiloki>

- **!ver**

Fonctionnement : Le bot structure un embed, dont la couleur peut être donnée en paramètre (Possibilités : *bleu, vert, orange, rouge* et *violet*) ayant pour objectif de présenter une nouvelle version du discord, dont le numéro est donné dans l'argument 1, avec une liste de nouveautés donnés dans l'argument 2 et séparés par une barre verticale.

Syntaxe *@everyone* : Any

Syntaxe *Modérateur et Administrateur* : !ver [prm] <arg-2> <arg-3>

Exemples d'utilisations :

- !ver bleu 1.4 Nouveau channel #fun | Nouvelle commande !poulpe | Wawaque est désormais modérateur
- !ver 1.45 Ajout de la description du channel #fun

- **!setgame**

Fonctionnement : Le bot peut jouer à différents jeux (ou autre activité) dont il change à un interval donné parmi une liste donné, avec un certain type d'affichage donné (« Joue à », « Regarde », « Ecoute »...) de façon aléatoire ou non. Le premier argument permet de choisir si l'on souhaite modifier la durée de changement des jeux auquel joue le bot, dans ce cas le paramètre doit prendre la valeur *seconds* et la durée doit être donnée dans l'argument, si l'on souhaite modifier un certain jeu dans la liste de ceux auquel joue le bot, dans ce cas le paramètre doit prendre la valeur *game*, le numéro du jeu doit être donné dans l'argument 1 (de 1 à 10), et le nom du jeu doit être donné dans l'argument 2, si l'on souhaite modifier le type d'affichage de certains jeux dans la liste de ceux auquel joue le bot, dans ce cas le paramètre doit prendre la valeur *type*, le numéro du jeu dans l'argument 1 (de 1 à 10), et

le type d'affichage est donné dans l'argument 2 (il peut prendre les valeurs *playing*, *streaming*, *listening* et *watching*), ou si l'on souhaite activer ou désactiver l'aléatoire au moment où le bot change de jeu, dans ce cas le paramètre doit prendre la valeur *random* et l'argument peut prendre les valeurs *true* ou *false*. Que la commande soit correctement exécutée ou non, un retour sera envoyé dans le channel #bot. Si aucun paramètre n'est donné, le bot renverra le statut actuel de la configuration des jeux du bot. Attention, le risque de changement du jeu innapliqué est croissant en diminuant le délai en dessous de 10 secondes, c'est pour cela qu'il est impossible de définir un délai égal ou inférieur à 1 seconde.

Syntaxe @everyone : Any

Syntaxe Modérateur et Administrateur : !setgame [<prm> <arg-1> [<arg-2>]]

Exemples d'utilisations :

- !setGame seconds 40
- !setGame game 2 Boaki
- !setGame random false
- !setGame type 2 playing
- !setGame 4 Boaki Actu
- !setGame type 4 watching
- !setGame

- **!profil**

Fonctionnement : Si un membre est mentionné dans l'argument 1 alors son profil sera renvoyé. Quelque soit les arguments donnés, un retour sera fait dans le channel dans lequel a été effectué la commande. Si l'argument 1 prend comme valeur *edit* alors le paramètre et l'argument 2 deviennent obligatoires : le paramètre doit prendre la valeur de l'élément du profil à modifier, il peut prendre les valeurs *boaki*, *wiloki* et *boakiActu*, l'argument 2 doit prendre la valeur à définir dans le profil. Si le pseudo Boaki Actu a été saisi alors un lien vers le profil Boaki Actu sera disponible en regardant le profil du membre. Si l'utilisateur effectuant la commande est modérateur ou administrateur alors il peut réinitialiser son profil en définissant l'argument 1 sur *reset* (déconseillé). Si aucun argument n'est donné alors le profil du membre effectuant la commande sera renvoyé.

Syntaxe : !profil <arg-1> [<prm> <arg-2>]

Exemples d'utilisations :

- !profil FrelonMCR2

- !profil edit boaki Pokebal
- !profil edit wiloki Pokebal / Poke6 / Pokece1
- !profil reset
- !profil
- **!documentation (alias : !doc)**

Fonctionnement : Renvoie le fichier de documentation du bot dans le channel #bot.

Syntaxe @everyone : Any

Syntaxe Modérateur et Administrateur : !documentation
- **!log**

Fonctionnement : L'argument peut prendre comme valeur *true* ou *false*. Si la valeur prise est *true*, alors l'accès au channel textuel contenant les logs sera donné. Si la valeur prise est *false*, alors l'accès sera retiré.

Syntaxe @everyone : Any

Syntaxe Modérateur et Administrateur : !log <arg>

Exemples d'utilisations :

 - !log true
 - !log false
- **!warn**

Fonctionnement : Ajoute un avertissement et donne une sanction au membre en fonction du nombre d'avertissements. Le premier argument doit prendre comme valeur la mention du membre ciblé, le deuxième argument doit contenir le motif de l'avertissement. Un message d'annonce est envoyé dans le channel dans lequel a été effectué la commande ainsi que par message privé au membre ayant reçu la mention.

Syntaxe @everyone : Any

Syntaxe Modérateur et Administrateur : !warn <arg-1> <arg-2>

Exemples d'utilisations :

 - !warn @minecraft89#3888 Mauvais langage et manque de respect.
 - !warn @FrelonMCR2#4988 Intelligence beaucoup trop élevée comparée aux modérateurs.
- **!article**

Fonctionnement : Renvoie un embed annonçant la sortie d'un nouvel article dans le channel dans lequel a été effectué la commande. Le paramètre peut prendre comme valeur le type d'article si il s'agit d'un article *boaki* ou *wiloki*. L'argument 1 doit prendre comme valeur l'URL de l'article et l'argument 2 une description de l'article en quelques lignes.

Syntaxe @everyone : Any

Syntaxe Modérateur et Administrateur : !article [prm] <arg-1> <arg-2>

Exemples d'utilisations :

- !article wiloki <https://www.boakiactu.fr/les-derniers-evenements-wiloki-nouvelle-version-en-proche> Un nouvel article concernant les derniers événements sur Wiloki et les prochaines nouveautés qui devraient arriver est désormais disponible sur Boaki Actu !

- **!sanction**

Fonctionnement : Renvoie la liste avec toutes les informations concernant les sanctions reçues par le membre dont la mention est donnée dans l'argument. La liste est renvoyée dans le channel #bot.

Syntaxe @everyone : Any

Syntaxe Modérateur et Administrateur : !sanction <arg>

Exemples d'utilisations :

- !sanction @FrelonMCR2#4988

- **!mentionWiloki**

Fonctionnement : Définit une mention spéciale Wiloki sur le profil du membre. L'argument doit prendre comme valeur la mention du membre concerné, le paramètre doit prendre comme valeur un chiffre de 1 à 6, correspondant chacun à une valeur (également renvoyés si aucun argument n'est saisi) : 1 : Top #1 Wiloki, 2 : Top #5 Wiloki, 3 : Top #10 Wiloki, 4 : Top #25 Wiloki, 5 : Top #50 Wiloki, 6 : Top #100 Wiloki. Un retour est envoyé dans le channel #bot.

Syntaxe @everyone : Any

Syntaxe Modérateur et Administrateur : !mentionWiloki [<prm> <arg>]

Exemples d'utilisations :

- !mentionWiloki @FrelonMCR2#4988 1
- !mentionWiloki @minecraft89#3888 6
- !mentionWiloki

- **!purge**

Fonctionnement : Supprime un certain nombre de messages, donnés dans l'argument 2, à partir de la fin dans le channel dans lequel a été effectuée la commande.. Si l'argument 1 est donné, seuls les messages envoyés par le membre mentionné seront supprimés.

Syntaxe @everyone : Any

Syntaxe Modérateur et Administrateur : !purge <arg-1> [arg-2]

Exemples d'utilisations :

- !purge @FrelonMCR2#4988 7
- !purge 15

Informations :

- **Message d'arrivée**

Le bot envoie un message de bienvenue lors de l'arrivée d'un nouveau membre sur le discord, ce message contient les règles du discord Boaki Actu.

- **Enregistrement des logs**

Chaque message, modification de message, suppression de message, connexion à un channel vocal, mute/unmute en étant connecté sur un channel vocal, envoi d'un message par le bot, arrivée et départ d'un membre est enregistré le channel de logs. L'intégralité des logs sont générés par le bot.

- **Message de débannissement**

Le jour de fin d'un bannissement temporaire (d'une durée d'une semaine) le membre banni reçoit un message contenant une invitation pour rejoindre à nouveau le discord Boaki Actu. Ce message est envoyé au moment de la première action écrite en log de la journée, si aucun log n'est généré alors le membre ne recevra pas le message.

- **Débannissement définitif**

Si un membre banni définitivement est finalement débanni (cas exceptionnel) alors une action manuelle dans les données de stockage des profils doit être effectué pour que de nouvelles sanctions puissent être attribués au membre.

- **Serveur discord**

Ce bot a été développé afin d'être utilisé sur le discord officiel de Boaki Actu, administré par @FrelonMCR2#4988. Accès public. Lien d'invitation : <https://discord.gg/6zYHJq3>

- **Crédits**

Ce bot a été entièrement développé par Boaki Actu et plus précisément @FrelonMCR2#4988 sur discord. Merci à Wawaque et Nowa qui ont réalisés certains tests. Il appartient entièrement à Boaki Actu (www.boakiactu.fr), tout droits réservés.