

INFO-F-307 – Groupe 5

Première Itération - Timesheets

Ekaterina Asfandyarova

2h - Lecture de la documentation sur java et Android.
4h - Lecture de documentation à propos des tests et de l'android Binding.
4h - Implémentation d'une partie du code permettant de charger et sauver la liste de shopping + tests.
5h - Lecture de "Hello Android" et autres forum à propos d'Android
3h - Etablissement d'un diagramme UML.

Total: ~18h

Nicolas Bernier

2h - Comprendre et tester Android.
30min - Mise au propre des histoires.
1h - Ecriture de la justification de l'utilisation de l'Android Binding.
2-3h - Familiarisation avec l'Android Binding.
2h - Implémentation d'une partie des fonctionnalités pour la liste de shopping dans la vue et le modèle + test de ces fonctionnalités.
2h - Correction du système de sauvegarde/chargement de fichier par rapport à Android.
1h - Mise à jour des fichiers xml suite à certains changements effectués dans les modèles de la vue.
1h - Mise au propre des « timesheets ».
2h - Ecriture de la vue d'ensemble de l'application.
3h - Gestion de l'équipe et de la répartition du travail.
2h - Comprendre et savoir expliquer le code.

Total : ~19h

Thibaut Nicodème

2h - Lire et comprendre Android.
3h - Lire et comprendre l'Android Binding.
1h - Etablissement des cas d'utilisation.
6-7h - Ajouts des fonctionnalités permettant de lier la vue et le modèle + tests.

Total : ~13h

François Rémy

2h - Recherche d'une librairie permettant de faire le patron MVVM sur Android.

4h - Design d'un système d'interaction Java OODB.
6h - Ecriture du noyau DB du système d'interaction OODB.
3h - Ecriture d'un générateur de code : (schéma > java).
1h - Ecriture du système d'interaction avec la DB.
1h - Ecriture des tests pour la liste de shopping.
5h - Résolution de divers bugs concernant l'implémentation de la liste de shopping.
1h - Mise à jour des modèles de la vue.

Total: ~23h

Sanawar Syed

2h - Mise au point Androïd.
2h - Mise au point interface graphique.
3h - Création interface graphique.
6-7h - Apprendre Androïd Binding et l'adapter au code.
4h - Finalisation de l'interface graphique.

Total : ~18h