**1.名称**

　「ミスタードリラー　ブロック」

**2.参考イメージ**



**3.概要**

　ゲームプレイ中にプレイヤーが掘り進めていくゲームの本質の1つ。

　パズル要素の主となる。

　ブロックは模様が多く存在し、4色のブロックが1種。

**4.機能一覧**

　1.プレイヤーがブロックに対してアクションを起こすことで破壊することができる。

　2.ブロックは上下左右に同じ色のものがある場合に合体し1の大きなブロックとなる。

　3.ブロックの全体が完全に空に浮いている場合、何かに衝突するまで垂直落下する。

　4.ブロックが落下し衝突した場合、そのブロックが総合で4以上に合体していた場合

　　ブロックは自動的に破壊される。

　5.×ブロックが存在し、プレイヤーが5回アクションを起こさないと破壊できない。

　6×ブロックをプレイヤーが破壊した場合、エアの残量が-20％される。

**5.関連事項**

　・ブロックに使用されるサウンドは以下です。

　1.プレイヤーからのブロック破壊音

　2.落下後のプレイヤー破壊音