

Projet Sécurité

Réalisé par :

Mohammed Akram MECHERI

Christopher ARNOULT

Professeur :

C. DIMA

2015/2016

Avant Propos:

Ce projet consiste en l'implémentation d'un protocole de transfert de fichiers sécurisé.

Le protocole utilise les algorithmes RSA et DES pour crypter les données transférées entre le serveur et les clients .

Le protocole utilise un systeme d'authentification avec des certificats signés pour valider l'identité du serveur et des clients.

Réalisation du projet :

Pour réaliser ce projet nous avons créé un dossier partagé entre moi et mon binome pour toujours avoir la dernière version du code.

Nous avons communiqué via internet et nous avons travaillé à la bibliothèque universitaire quelques fois.

Étapes de réalisation:

On a commencé par implémenter un serveur qui est créé en Singleton et lancé sur un port TCP choisi par l'utilisateur .

Le client se connecte sur le serveur en précisant son IP et son port, puis reçoit un certificat signé par une autorité unique que lui envoie le serveur, le client vérifie l'authenticité du certificat puis il envoie son certificat au serveur qui fait la même chose pour vérifier le client.

un certificat contient la clé publique de son possesseur qui est utilisée pour crypter une donnée de taille relativement petite (Cryptage Asymétrique RSA), on s'en sert pour crypter la clé de session (qui est une clé DES) et l'envoyer au client.

le client ayant sa clé privée il peut décrypter la clé DES et avoir la clé de session.

Comme nous avons créé une interface graphique, on a pas besoin d'utiliser des commandes pour envoyer et recevoir des fichiers, tout est géré par des threads liés à l'interface graphique.

Pour un client donné on a un dossier portant le nom qui apparait sur son certificat où il peut envoyer ou recevoir des fichiers, en dehors de ce dossier le client n'a pas droit de voir le contenu du serveur.

Difficultés rencontrées :

La principale difficulté qu'on a rencontrée est liée à la modélisation du protocole, ça nous a pris pas mal de temps avant qu'on a commencé à coder, nous avons aussi trouvé difficile parfois de débogger les erreurs liées aux buffers et au padding des clés.

Mais à la fin de ce projet nous avons bien compris les principes de sécurité des réseaux et la sécurité en Java.

