

---

**Visual Reminder**

**Cahier Des Charges Fonctionnel**

---

# Sommaire

1 – Introduction.....	3
1.1 – Description du produit.....	3
1.2 – Audience.....	3
2 – Vue D’Ensemble.....	3
2.1 – Contexte.....	3
2.2 – Besoins Fonctionnels.....	3
2.3 – Utilisateurs.....	4
2.4 – Contraintes.....	4
3 – Expression Fonctionnelle des Besoins.....	4
3.1 – Connection d’un utilisateur a l’application.....	4
3.2 – Validation de l’adresse mail d’un utilisateur.....	4
3.3 – Création et gestion de reminders par l’utilisateur.....	4
3.4 – Envoi des reminders par le serveur web.....	5
3.5 – Limite de 5 reminders par jour.....	5
4 – Solutions proposées pour répondre aux besoins.....	5
4.1 – Connection d’un utilisateur a l’application.....	5
4.2 – Validation de l’adresse mail d’un utilisateur.....	5
4.3 – Création et gestion de reminders par l’utilisateur.....	5
4.4 – Envoi des reminders par le serveur web.....	6
4.5 – Limite de 5 reminders par jour.....	6

# 1 – Introduction

---

## 1.1 – Description du produit

Visual Reminder est une application web utilisable aussi bien sur smartphone que PC de bureau, qui permet aux utilisateurs de programmer des “reminders” qui seront envoyés à une date spécifique. Un reminder est un court message saisi par l'utilisateur, envoyé par mail. L'envoi de reminders n'est possible qu'après inscription et connexion d'un utilisateur. De plus, l'usage de ce service sera limité à 5 reminders par jour par compte.

## 1.2 – Audience

Les utilisateurs de Visual Reminder sont les personnes munies d'un terminal capable de se connecter au portail web permettant de se connecter à l'application, et ayant une adresse mail valide. Le public visé sont les gens ayant besoin de se remémorer des tâches à faire à une date précise.

# 2 – Vue D'Ensemble

---

## 2.1 – Contexte

Le Client, ici l'ISFAC représenté par M. Birlouez Gwénaél, nous demande de créer une application web utilisable sur des supports mobiles pour programmer l'envoi de mails, appelés “reminders” par la suite, à une date précise. L'utilisation de l'application nécessite la création d'un compte par l'utilisateur avant utilisation. L'adresse mail de l'utilisateur devra être vérifiée avant de permettre l'envoi de reminders. Un utilisateur connecté doit pouvoir planifier l'envoi d'un reminder à une date précise, dans la limite de 5 reminders par jour, ainsi que gérer les reminders existants ( modification, suppression ).

## 2.2 – Besoins Fonctionnels

- ◆ Connexion d'un utilisateur à l'application
- ◆ Validation de l'adresse mail d'un utilisateur
- ◆ Création et Gestion de reminders par l'utilisateur
- ◆ Envoi des reminders par le serveur web
- ◆ Limite de 5 reminders par jour

## 2.3 – Utilisateurs

Pour utiliser l'application, les utilisateurs ont uniquement besoin d'un appareil capable de se connecter au portail de l'application via un navigateur internet, ainsi que d'une adresse mail valide. L'application n'aura pas besoin d'être installée sur l'appareil en question. Des données pourront potentiellement être stockées sur l'appareil de l'utilisateur.

## 2.4 – Contraintes

Des données personnelles seront stockées sur les serveur, comme par exemple les adresses e-mail des utilisateurs pour pouvoir leur envoyer les reminders. Les lois en vigueur nous obligent à déclarer cette collection d'informations à la CNIL, ainsi que permettre aux utilisateurs d'accéder aux informations les concernant et leur permettre de les modifier, et/ou les supprimer.

Le serveur hébergeant l'application pourrait envoyer un nombre de mails conséquent chaque jour. Il faut donc s'assurer ne pas se retrouver sur les listes de spam, ce qui compromettrait le fonctionnement de l'application, ainsi que s'assurer que le serveur est capable de supporter l'envoi d'assez de mails.

# 3 – Expression Fonctionnelle des Besoins

---

## 3.1 – Connexion d'un utilisateur à l'application

Avant de pouvoir utiliser l'application, devra se connecter, au moyen d'un identifiant et d'un mot de passe.

## 3.2 – Validation de l'adresse mail d'un utilisateur

Avant de pouvoir créer un reminder, l'utilisateur devra avoir validé son adresse mail, pour vérifier que celle-ci existe et appartient bien à l'utilisateur. Ceci permettra de réduire le spam et de réduire les chances d'une utilisation néfaste de l'application. De même, si l'utilisateur modifie son adresse mail, il devra valider la nouvelle adresse avant que les reminders existants soient envoyés, ou bien avant de pouvoir créer de nouveaux reminders.

## 3.3 – Création et gestion de reminders par l'utilisateur

L'utilisateur connecté devra pouvoir créer de nouveaux reminders et gérer les reminders existants. Pour créer un reminder, l'utilisateur devra spécifier au minimum un titre et une

date. La date spécifiée devra être dans le futur. Il pourra aussi optionnellement ajouter un message, qui sera un court texte permettant de donner plus de détails lors de l'envoi du reminder.

La gestion des reminders consiste à pouvoir modifier le contenu ( titre et/ou message ) ainsi que la date d'envoi du reminder, ou bien tout simplement supprimer un reminder. Lors de la modification d'un reminder, le titre et la date n'accepteront pas de valeurs invalides. Lors de la suppression d'un reminder, une confirmation sera demandée.

### 3.4 – Envoi des reminders par le serveur web

Le serveur web devra régulièrement envoyer les reminders aux utilisateurs.

### 3.5 – Limite de 5 reminders par jour

Un utilisateur sera limité à 5 envois de reminders par jour. L'utilisateur pourra en revanche programmer autant de reminders qu'il voudra en une seule journée, si il ne dépasse pas l'envoi de 5 reminders pour une seule journée. Les reminders déjà envoyés une certaine journée comptent dans la limite des 5 reminders par jour. Si un reminder est supprimé, il ne comptera plus pour la limite.

## 4 – Solutions proposées pour répondre aux besoins

---

### 4.1 – Connexion d'un utilisateur à l'application

L'utilisateur pourra se connecter à l'application grâce à un formulaire de connexion qui demandera un identifiant et un mot de passe.

### 4.2 – Validation de l'adresse mail d'un utilisateur

L'adresse mail de l'utilisateur sera validée au moyen d'un e-mail qui lui sera envoyé sur l'adresse préalablement renseignée. Cet e-mail contiendra un lien permettant de vérifier le compte de l'utilisateur.

### 4.3 – Création et gestion de reminders par l'utilisateur

Les reminders existants apparaîtront dans une liste pour permettre une visualisation rapide des reminders en cours. La création et la modification des reminders se feront via des formulaires. Pour saisir la date, un module de type timepicker sera utilisé, pour rendre l'interface plus conviviale sur les appareils tactiles.

### 4.4 – Envoi des reminders par le serveur web

Le serveur web se charge d'envoyer chaque reminder à la date programmée par l'utilisateur. Cet envoi sera fait à l'aide d'un cronjob.

## 4.5 – Limite de 5 reminders par jour

Les utilisateurs ne pourront pas programmer plus de 5 reminders dans la même journée.