



FII LUDO

PROIECT REALIZAT DE



BALTEANU ANDREI

LUPEI IUSTIN

FRENTESCU CEZAR

COMPONENTE

- VR Game Board (Player vs Computers), in care jucatorii dau cu zarul, mutand piese pe tabla pentru a ajunge la finish.
Jucatorii sunt profesorii, iar piesele sunt studentii.
Studentii care ajung la final promoveaza facultatea, cine nu...
<https://www.mcdonalds.ro/cariera>
- Un jucator are 3 piese in baza, daca acesta da cu zarul si pica numarul 6, atunci poate sa scoata o piesa din baza si sa dea cu zarul din nou.
- Odata ce o piesa este scoasa din baza, aceasta poate sa inainteze {1,2,3,4,5,6} patrate in functie de numarul de pe zar.
Cand jucatorul nimereste 6, poate sa dea cu zarul din nou.
Jucatorii trebuie sa mute piesele pe toata mapa, pana la drumul final unde vor fi nevoiti sa dea pe zar numarul FIX cat trebuie pentru a parcurge la ultimul patrat, altfel nu pot sa ajunga la FINISH 🏁.
- Daca o piesa nimereste pe un patrat pe care se afla o piesa a adversarului, acesta il va trimite inapoi in baza adversarului.
Exceptie de la regula este atunci cand pe acel patrat se afla 2+ piese ale adversarului. Jucatorul nu va putea sa le trimita in baza deoarece este in minoritate $1 < 2$. Numim acest tip de patrat un "Safe spot"
Exceptie Pe mapa vor mai exista inca 4 Safe Spots, in care orice jucator se afla pe acel patrat, nu va putea fi trimis in baza.
Exceptie De asemenea, pe tabla se afla 1 finish road pentru fiecare jucator, in momentul in care jucatorul intra pe acel drum, ceilalti jucatori nu pot accesa acele patrate.
- Fiecare profesor va avea asignat o materie (ex: ML, AI, SI, IMR), pe tabla se vor mai afla inca 4 patrate, cate unul pentru fiecare materie.
Daca Profesorul cu ML, daca nimereste pe un patrat ML, el va primi un PowerUP ex:
 - Sa mai dai cu zarul
 - Sa muti pe altii cu cateva patrate inapoi, iar in momentul respectiv daca piesa inamicului pica pe piesa ta, tu il trimiti inapoi in BANCA LUI #destroyed.Daca Profesorul cu ML, daca nimereste pe un patrat diferit de ML, el va primi un DeBuff ex:
 - Sa stai o tura (restanta 1 an)

- Sa te intoarca inapoi (dai cu zarul), daca pici pe piesa altuia sa fii trimis in baza ta.

SCENE

- Scena Main Menu
- Scena Alegere Profesori (Alegi materiile / Random)
- Scena cu jocul propriu zis (tabla, jucatorii, piesele, environment)
- Scena Victory / Lose

MODELE

- Maini
- Zarul
- Clepsidra (Extra gamemode: timer cine are cele mai multe piese la terminarea timerului castiga)
- Facultatea de Informatica
- Tabla de joc + masa pe care sta
- Environment (copaci, strada, masini, strada, blocuri)
- Profesorii
- Studentii

ASSET-URI

- Profesorii + Studentii :
<https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/blank-character-male-43986>
- Facultatea de informatica :
<https://uaic.notion.site/Animatie-3D-Algoritmi-si-Tehnici-Fundamentale-A3D-27f7352a5f7f4823a048b0252f049158>
- Zarul :
<https://assetstore.unity.com/packages/3d/props/tools/dice-d6-game-ready-pbr-200151>
- Clepsidra :
<https://assetstore.unity.com/packages/3d/props/interior/sand-clock-8466>
- Blocuri :
<https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/urban/new-c-block-6-16272>
- Copaci :
<https://assetstore.unity.com/packages/3d/vegetation/trees/realistic-tree-9-rainbow-tree-54622>
- Masini :
<https://assetstore.unity.com/packages/3d/vehicles/land/realistic-car-221496>

- Sosea :
<https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/roadways/kajaman-s-roads-free-52628>
- Corectura de culoare pentru VR :
<https://assetstore.unity.com/packages/tools/particles-effects/dice-dichoptic-contrast-enhancement-for-vr-and-stereo-displays-155141>
- VR Interaction Framework :
<https://assetstore.unity.com/packages/templates/systems/vr-interaction-framework-161066>
-

ANIMATII

- Animatia de Victorie/Infrangere
- Emoji la un anumit player
- Pici pe powerup, se lumineaza un patrat
- Cand moare un jucator, FADE AWAY (transparenta tot creste pana dispare si apare inapoi in baza)
- Clepsidra animatie
- Hand Grab
- Hand Trigger
-

EFECTE SONORE

- Crowd Noises:
https://www.youtube.com/watch?v=G2Hrh_4daro
- City horns sounds:
<https://www.youtube.com/watch?v=cDWZkXjDYsc>
- Dice sounds:
<https://www.youtube.com/watch?v=gbHSUtwlwYo>
- Victory sounds:
<https://www.youtube.com/watch?v=attUrDwfdR8>
- Lose sounds:
<https://www.youtube.com/watch?v=1ar7fqJXD50>
- Cheering sounds:
<https://www.youtube.com/watch?v=yLNALmt6KF8>
- Ed edd n Eddy sound effects:
https://www.youtube.com/watch?v=bh3s_18y558

JOURNEY MAP



