

Sistemas distribuidos

middleware

J2EE
LDAP

Contenido

introducción

fundamentos

tecnologías

nombres

tiempo

seguridad

coordinación

presentación

Contenido

introducción

fundamentos
tecnologías
nombres
tiempo
seguridad
coordinación

@ **Nombre:** Sistemas Distribuidos (SD)

@ **Descriptores:**

- Sistemas operativos de red, fuerte y débilmente acoplados.
- Arquitectura de sistemas distribuidos.
- Modelo de objetos distribuidos.

@ **Departamento:** Tecnología Informática y Computación

@ **Área:** Arquitectura y Tecnología de Computadores

@ **Profesores:**

- Víctor Adsuar (vadsuar@dtic.ua.es) → Teoría grupos mañana y prácticas
- José Luis Albentosa (jlalbert@ua.es) → Prácticas
- Jerónimo Mora (coordinador) (jeronimo@dtic.ua.es) → Teoría grupos de mañana
- Rafael Valdivieso (prvaldivieso@dtic.ua.es) → Prácticas
- Víctor Vives (vvives@dtic.ua.es) → Teoría grupos de tarde y prácticas

@ **Atención a los avisos en Campus Virtual**

@ **Tema cambios de turno:** Los profesores no tenemos la capacidad de realizar el cambio → Se gestiona a través de la Secretaría EPS

Contenido

introducción

fundamentos
tecnologías
nombres
tiempo
seguridad
coordinación

Teoría	Nº Clases
1. Fundamentos de la computación distribuida	1
2. Diseño de arquitecturas distribuidas	2
3. Tecnologías web y middleware	2
4. Seguridad	4
5. Coordinación y control de tiempo en los SD	2,5
6. Archivo distribuido: Transacciones	2,5

Contenido

introducción

fundamentos
tecnologías
nombres
tiempo
seguridad
coordinación

(NOVEDAD) Las prácticas se realizarán por parejas, salvo la primera que será de carácter individual

Práctica 1 (2 semanas):

Práctica guiada de paradigmas de comunicación distribuida: Sockets.
Obligatoria no puntuable.

Práctica 2:

Se establecerá un supuesto práctico en el que trabajarán la creación de objetos distribuidos, los protocolos de comunicación, la seguridad, la integración de aplicaciones distribuidas en entornos distribuidos.

Habrà una entrega intermedia y otra final. Se facilitará guía de corrección

- **Estudiantes con prácticas aprobadas (con 5 o más) o teoría aprobadas (con 5 o más) en el curso anterior, este curso se compensan (contactar por tutoría con Jerónimo Mora).**
- **Aunque se tenga convalidada la Teoría es importante que se acuda a clase porque los contenidos os ayudarán en las prácticas**

Contenido

introducción

fundamentos
tecnologías
nombres
tiempo
seguridad
coordinación

- @ Evaluación mediante controles y entregas teórico-prácticas (50%)
 - Examen final de teoría en el periodo ordinario de enero
 - Eventualmente se pueden proponer ejercicios sobre los contenidos teóricos que pueden modular la calificación
 - Al menos 4 puntos en la media global para promediar con las prácticas
- @ Prácticas con ordenador (50%)
 - Las prácticas guiadas son obligatorias, pero no puntúan en el final.
 - La nota final de cada práctica no-guiada será calculada a partir de la rúbrica establecida para cada una de ellas y que está ponderada según su dificultad.
 - Sólo se guardarán calificaciones del global de teoría o prácticas para la convocatoria de julio, siempre que sean mayores o iguales a 4 puntos.
 - Los alumnos que no lleguen a los mínimos en una de las partes de la asignatura (teoría o prácticas) → calificación máxima de 3.5 puntos.
- @ Al menos **5 puntos** sobre 10 en el total para superar la asignatura
- @ **Fechas de entrega:** Todos los trabajos tendrán una fecha límite de entrega que de incumplirse provocará la reducción de la calificación

Contenido

introducción

fundamentos
tecnologías
nombres
tiempo
seguridad
coordinación



Referencias básicas

- Documentación en UACloud
- **Sistemas Distribuidos. Conceptos y Diseño**
G. Coulouris et al
Addison Wesley, 2001
- **Computación Distribuida : Fundamentos y Aplicaciones**
Liu, M. L. Addison-wesley, 2004
- **Engineering Distributed Objects**
W. Emmerich
Prentice Hall International, 2001
- **Web Services Essentials**
Ethan Cerami
O'Reilly, 2002

Sistemas distribuidos

middleware

J2EE
LDAP